

Manual de instrucciones

CANDY FALL

TIPO:CS2145B



ATENCIÓN

POR FAVOR LEA EL MANUAL DETENIDAMENTE ANTES DE UTILIZAR EL PRODUCTO

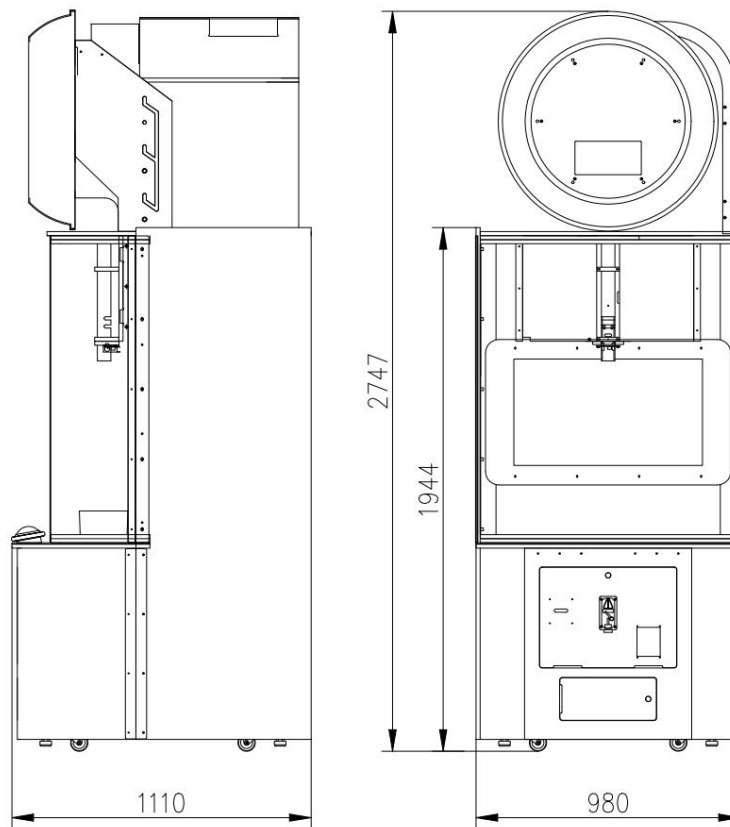
Cuando el producto sale de fábrica, hay 55 bolas en su interior, no es necesario añadir la bola.

Se recomienda que el número de bolas interiores esté entre 55 y 60.

Compruebe periódicamente si la pelota está dañada cada semana.

Si hay algún daño, reemplácelo inmediatamente y evite la bola mientras la máquina está en funcionamiento.

1. Especificación y parámetro técnico:



Fuente de alimentación: CA 220 V $\pm$ 10 % 50 Hz/110 V $\pm$ 10 % 60 Hz.

(1) Consumo de energía: mín. Potencia: 400W

Máx. Potencia: 450W

(2) Dimensión: W980×D1110×H2747(mm)

(3) Peso: aproximadamente 270 kg.

(4) Condición local: (Interior) Temperatura: -10 ~ +40

Humedad: $\leq$ 90%

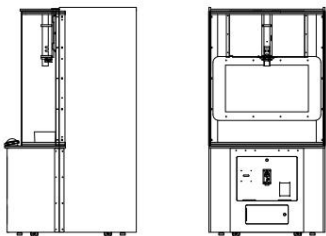
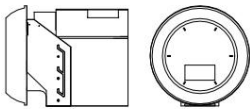
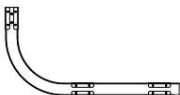
Presión atmosférica: 86Pa~106 Pa

Nota: Sujeto a cambios sin previo aviso

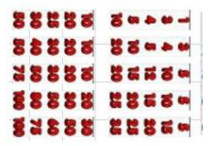
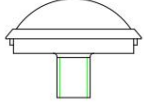
2. LISTA DE PIEZAS

2.1 Para que la máquina funcione normalmente, desempaqué y verifique lo siguiente

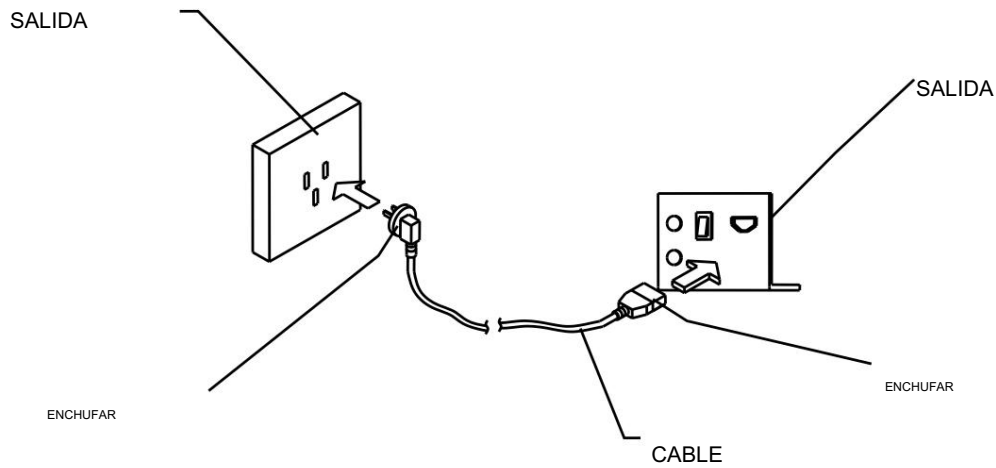
Se han incluido piezas:

No.	Descripción	Cantidad	Contenido
1	Cuerpo principal	1	
2	Caja de luz superior	1	
3	Curvo calle	1	
4			

2.2 Lista de accesorios:

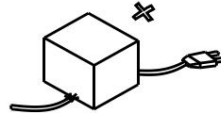
No.	Descripción	Especificación/Modelo Cant.	Unidad		Imagen	Nota
1	Fusible	5A/250 (10A/125V) f5-20	2	piezas		De acuerdo a Clientes Requisito
2	Fusible	3A, φ5-20	4	piezas		
3	Línea de cable	15A/220V 3,5m	1	piezas		De acuerdo a Clientes Requisito
4	Libro de instrucciones	Inglés	1	piezas		De acuerdo a Clientes Requisito
5	Llaves	3157	1	piezas		
		3172	1	piezas		
6	Justo	M6x35	4	piezas		
7	Justo	M4x15	6	piezas		
8	Puntuación Sensor	SENSOR2A	1	piezas		
9	Pelota	38	40	piezas		Rojo
10	Electroimán primavera		1	piezas		
11	Puntaje pegatinas		1	Colocar		un total de 9
12	Botón	CL-2019, ø98	1	Colocar		Portalámparas, lámpara, interruptor.

3.CONEXIÓN DE ENERGÍA

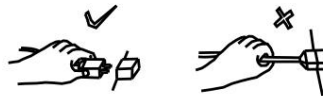


ADVERTENCIA

El cable no puede quedar atrapado por objetos pesados, de lo contrario se producirá un cortocircuito, circuito o incluso incendio



Cuando desconecte el enchufe, éste debería engancharlo. No agarre el cable y tire de él. afuera.



No desconecte directamente el enchufe con las manos mojadas.



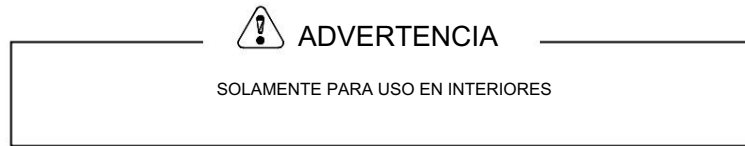
No tire ni retuerza la línea del cable y no coloque la línea del cable cerca de la parte alta. objeto de temperatura.

No coloque la línea del cable en un lugar que sea fácil de tocar.



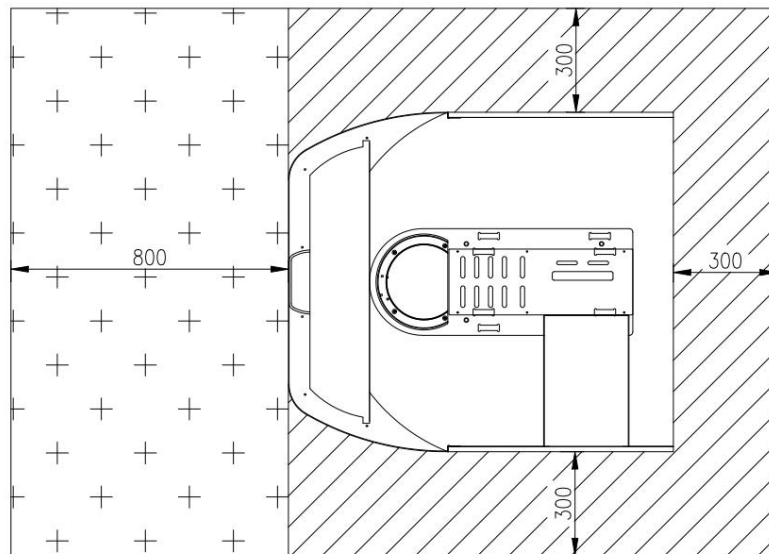
Asegúrese de que el voltaje y el fusible se utilicen correctamente.

4. COLOCACIÓN, FIJACIÓN, RETIRADA E INSTALACIÓN, ANUNCIAR AL VISITANTE: 4.1 Ubicación a. Lugar de ubicación:

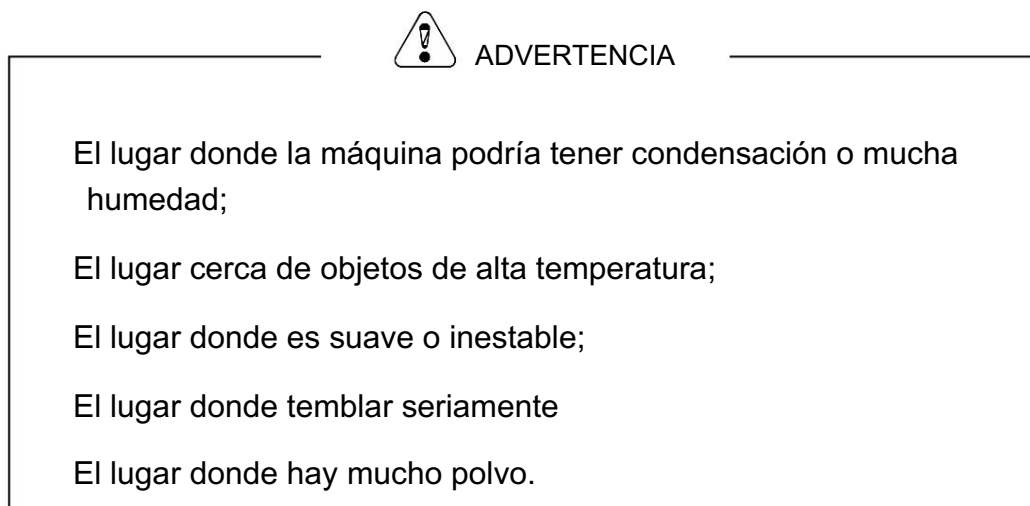


bÁmbito de ubicación:

Coloque la máquina con las siguientes dimensiones:

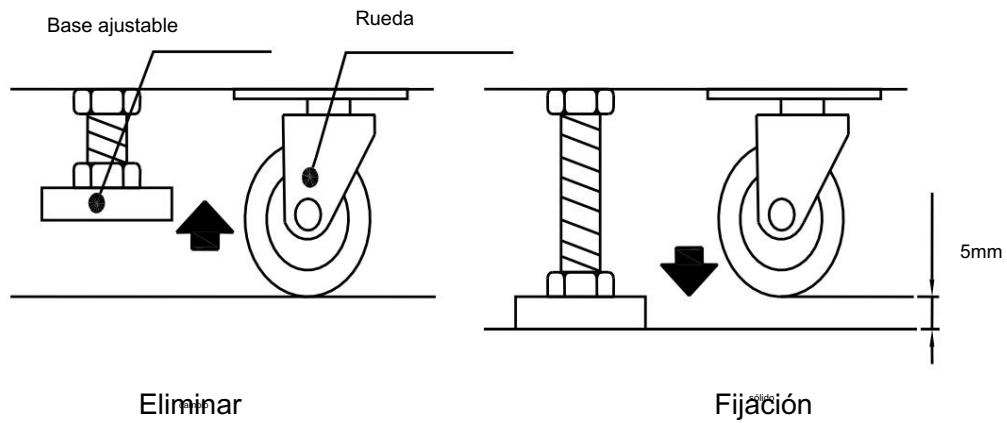


C. No coloque la máquina en la siguiente ubicación:



4.2 FIJACIÓN:

La máquina debe colocarse sobre un terreno plano y ajustar la altura de las ruedas.



4.3 QUITAR:



ADVERTENCIA

Asegúrese de cortar la alimentación y el cable antes de mudarse;

Retire primero al sustentador y luego mueva la casa;

Quitar, girar o transportar al azar dañaría la máquina;

Asegúrese de retirar y transportar según las instrucciones del fabricante.

requisito.

5. Cómo jugar:

Inserte una moneda, presione el botón y deje caer 50 bolas en el cilindro en 22 segundos.

6. INSTRUCCIONES PARA EL USUARIO

6.1 INSTALACIÓN Y PRUEBA

- 1 Antes de la instalación, verifique la cantidad de piezas e instálelas;
- 2 Coloque la máquina en un terreno plano y fije la base;
- 3 Después de la instalación, suministre energía y verifique si la máquina funciona normalmente. Si tiene

Si tiene algún problema, corte la alimentación y verifíquela.

6.2 MANTENIMIENTO

- 1 Inicie el juego y verifique el funcionamiento correcto antes de poner el juego en

operaciones cotidianas;
- 2 Utilice un abrillantador para muebles en aerosol de buena calidad para mantener el juego en buen estado;
- 3 Se debe verificar cada pieza con una máquina nueva
- 4 Se debe comprobar cada pieza en una máquina nueva.

6.3 Instrucciones de mantenimiento:

1. La energía debe estar desconectada durante las reparaciones de mantenimiento del juego.

Para evitar un cortocircuito, desconecte la alimentación antes de reparar el sistema eléctrico.
componente. Si necesita suministrar energía, opere de acuerdo con las instrucciones.

Utilice piezas de repuesto adecuadas cuando las cambie.

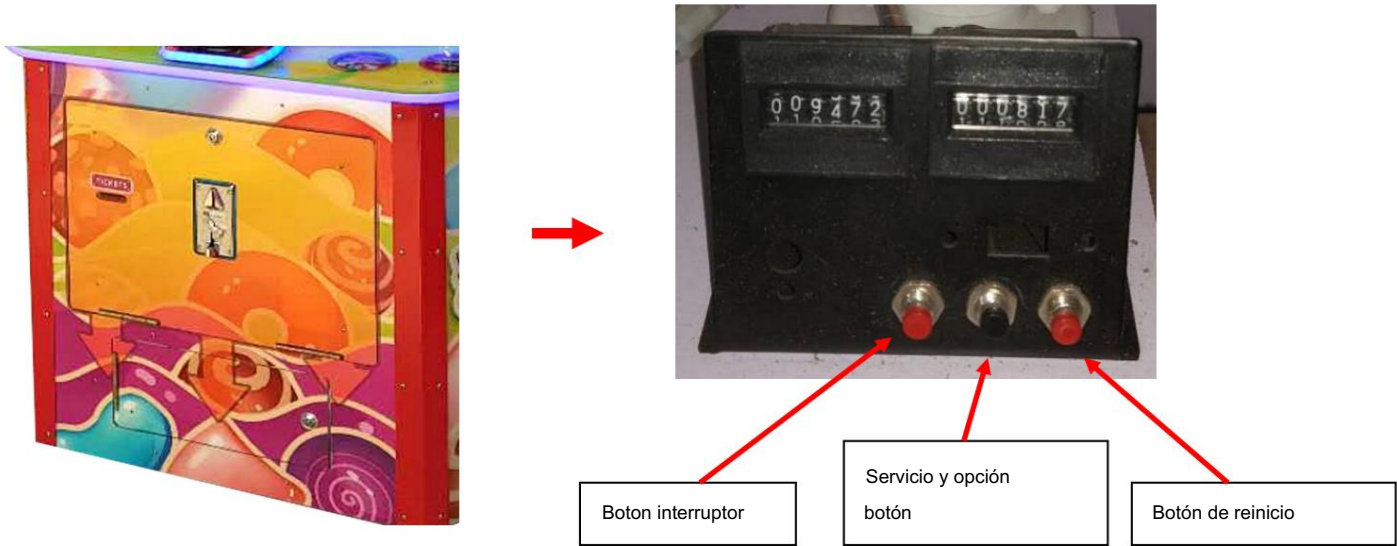
Se producirán daños en la placa principal y en los componentes eléctricos si se utilizan repuestos inadecuados.
partes.

3. No desarme, monte ni modifique la máquina al azar, de lo contrario habrá un cortocircuito.
El circuito y la falla mecánica incluso se incendian.

- 4.No coloque botellas, recipientes o material químico, de lo contrario se dañará el
máquina o causar lesiones a las personas.

6.4 Configuración de parámetros del juego

. Abra la puerta principal, presione y mantenga presionado el "botón de cambio" hasta que aparezca el parámetro interfaz de configuración.



. En la interfaz de configuración de parámetros, puede configurar los parámetros a través de "cambiar botón" y "botón de servicio y opción". Después de configurarlo bien, seleccione "guardar y salir", luego puede guardar la configuración y salir de la interfaz.

Menú principal Configuración		
Configuración de silencio	Permitir	Desactivar
Artículo	Parámetros	Parámetros a describir
Volumen del juego	0~10	Predeterminado: 6, Valor agregado: 1
Volumen en espera	0~10	Predeterminado: 4, Valor agregado: 1
Volumen del BOTE	0~10	Predeterminado: 8, Valor agregado: 1
Eliminación de votos/puntuaciones		Presione el botón de menú tres veces seguidas para eliminar las loterías y los puntajes.
Datos de fábrica reiniciar		Presione el botón de menú tres veces seguidas para restaurar el valor predeterminado.

Configuración del menú del juego				
Artículo	Parámetros	Parámetros a describir		
Tiempo(s) de juego	20~30	Predeterminado: 22, Valor agregado: 1		
Tiempo máximo de juego	20~30	Predeterminado: 30, Valor agregado: 1 (Una vez abierto el ticket, entrará en vigor).		
Número de bolas en apoyar.	0~10	Predeterminado: 8, Valor agregado: 1		
tiempo de demostración en espera (min)	0~30	Predeterminado: 5, Valor agregado: 5		
Entrega de premios	Entradas	Puntos	Cupones	Entretenimiento (Muestra solo la puntuación)

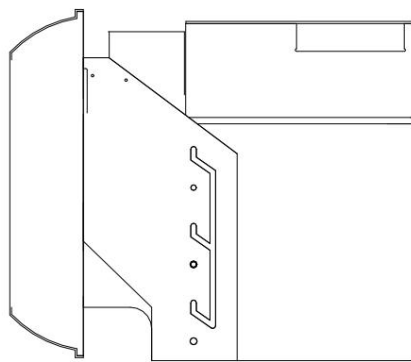
Configuración del menú de entradas			
Artículo	Parámetros	Parámetros a describir	
monedas	0~10	Predeterminado: 4	Valor agregado: 1
Divida los boletos EN 2	Encendido apagado	Predeterminado: NO	
Entradas fijas	0~30	Predeterminado: 0,	Valor agregado: 1
Selección de modo	PRIMA	50~1000	Predeterminado: 500, Valor agregado: 50
	BOTE	Ver los parámetros del JACKPOT	
BOTE Inicial valor	50~1000	Predeterminado: 500,	Valor agregado: 50
PREMIO MAYOR Máximo	50~1000	Predeterminado: 1000, Valor agregado: 50	
PREMIO MAYOR incremental	0~10	Predeterminado: 5,	Valor agregado: 1
Restablecer BOTE		Presione continuamente el botón de menú tres veces, JACKPOT para restaurar el valor inicial.	
Menú de grupo de partituras		Consulte los parámetros del grupo de puntuación para obtener más detalles.	

OPCIONES DE CUBO DE BOLETOS											
PELOTAS ATRAPÓ		ENTRADAS PROMEDIO POR PARTIDO									
		GRUPO 1	GRUPO 2	GRUPO 3	GRUPO 4	GRUPO 5	GRUPO 6	GRUPO 7	GRUPO 8	GRUPO 9	GRUPO 10
		3~6	6~9	10~14	14~17	18~23	25~30	28~32	33~36	48~54	66~72
BAJO	ALTO	VALORES DE LAS ENTRADAS									
0	20	1	3	5	5	5	10	10	10	20	30
21	30	3	4	10	10	15	20	20	20	30	50
31	40	4	5	12	15	20	25	30	30	50	60
41	45	5	10	15	20	25	30	40	50	80	75
46	49	10	20	20	25	35	50	50	75	100	100
BOTE O BONOS		100	100	100	250	250	350	500	500	500	500
“ El rango alto de bolas atrapadas en cada cubo de boletos es ajustable en el menú, y automáticamente completará el valor final bajo para el siguiente depósito para evitar superposiciones.  Botón de reducción de entradas  Botón Agregar boleto											

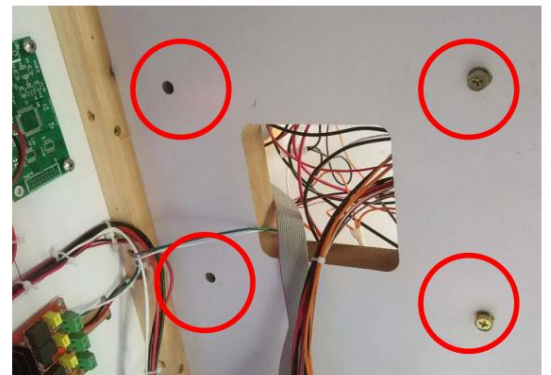
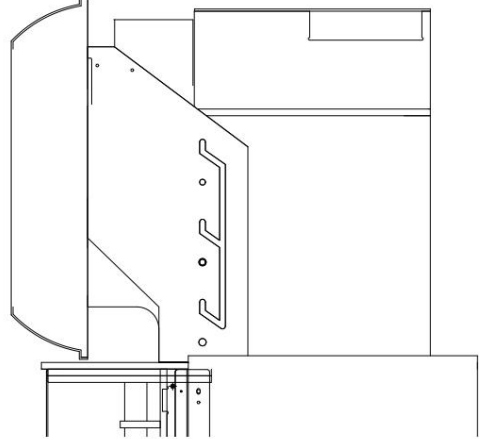
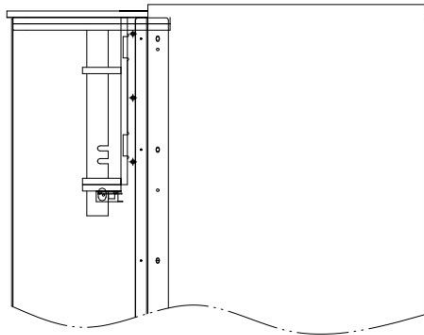
ESTADÍSTICAS	
Artículo	Parámetros a describir
Total de juegos jugados	Número de juegos jugados desde el último reinicio
Pago total	Número de billetes pagados desde el último reinicio
Total de botes ganados	Número de veces que se ganó el premio mayor desde el último reinicio
Pago del premio mayor	Número de premio mayor pagado por juego
Pago promedio	Promedio total de entradas pagadas por partido
Reiniciar las estadísticas	Presione el botón "Servicio y opciones" 3 veces para borrar las estadísticas

6.5 Instalación del conjunto de caja de luz.

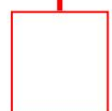
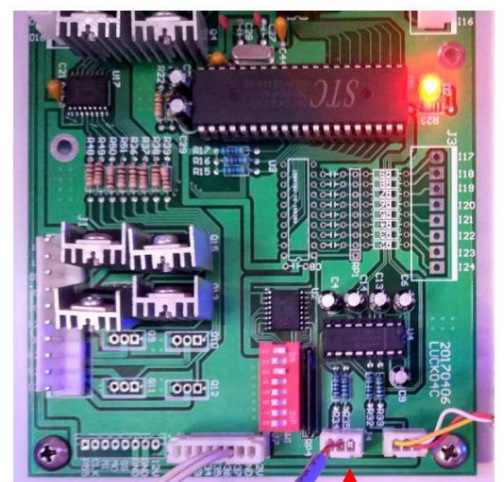
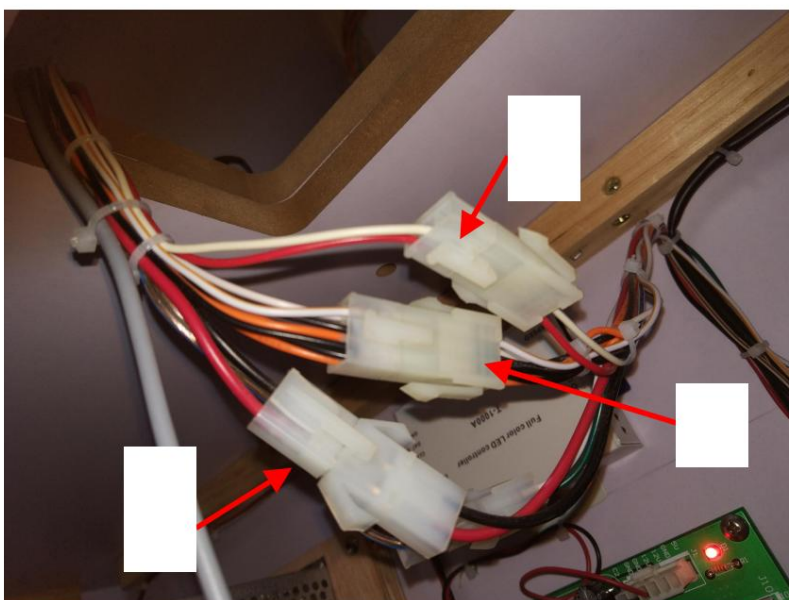
Abra la puerta trasera de la máquina y coloque la caja de luz en la parte superior de la máquina, alineando el tubo y los orificios de montaje.



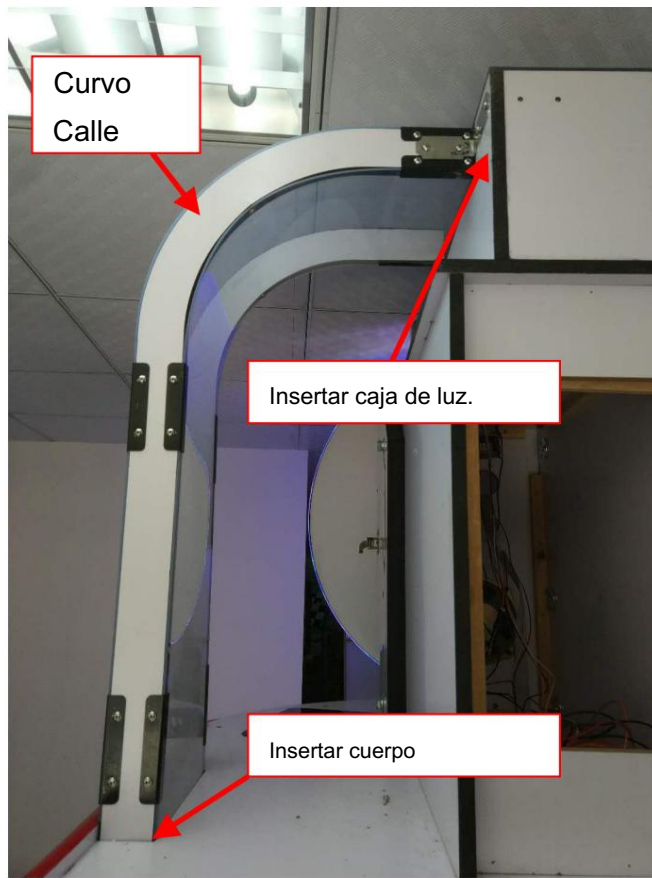
M6x35 atornillado



Conecte el enchufe dibujando.



La calle curva de instalación



ATENCIÓN

 ATENCIÓN

Cuando el producto sale de fábrica, hay 60 bolas en su interior, no es necesario añadir la bola.

Se recomienda que el número de bolas interiores esté entre 55 y 65.

Compruebe periódicamente si la pelota está dañada cada semana.

Si hay algún daño, reemplácelo inmediatamente y evite la bola mientras la máquina está en funcionamiento.

7. PROBLEMA Y SOLUCIONES:

NO.	Problema	Razones	Resolver
1	No se puede girar el juego encendido	1. No hay energía; 2. El fusible se rompió; 3. Daños en los componentes eléctricos;	1. Verifique el interruptor de encendido o el código de encendido; 2. Reemplace el fusible; 3. Reemplace el componente dañado;
2	Problema con el reproductor de música	1. Sonido demasiado débil 2. Sin sonido 3. La reproducción del sonido no es fluida	1. La perilla de sonido o el altavoz están dañados; 2. Verifique que el conector esté en buen contacto; 3. Falla en la placa principal o el conector;
3	Inusual pantalla pantalla (pantalla azul)	1. Problema de circuitos; 2. Problema de conexión de cables; 3. Daño en la pantalla; 4. La memoria de la computadora es deficiente contacto	1. Compruebe los circuitos 2. Vuelva a conectar los cables o reemplácelos 3. Reemplace la pantalla 4. Extraiga la memoria e insértela nuevamente en la placa base;
4	La pelota puede girar demasiado rápido.	1. Mal contacto de la línea de señal infrarroja; 2. Daño por infrarrojos;	1. Vuelva a conectar la línea de señal; 2. Reemplazar infrarrojos;
5	La puntuación no es precisa o no está calificada.	1. Mal contacto de la señal infrarroja. línea; 2. Daño por infrarrojos; 3. Bola de tarjeta de calle;	1. Vuelva a conectar la línea de señal; 2. Reemplazar infrarrojos; 3. Retire las bolas dañadas;
6	El motor superior no deja de funcionar.	1. Mal contacto de la señal infrarroja. línea; 2. Daño por infrarrojos;	1. Vuelva a conectar la línea de señal; 2. Reemplazar infrarrojos;
7	El motor superior no funciona.	1. la placa de bolas; 2. Daño del fusible del motor;	1. Retire las bolas dañadas; 2. Reemplace la tubería de seguro;
8	problema del sistema	1. Documento perdido 2. No se puede ingresar al sistema 3. No se puede iniciar el juego	Siga el proceso 7.1 para recuperar el sistema.
9	No hay boleto	1. Boleto salido; 2. Boleto atascado; 3. Mal contacto de la máquina expendedora de billetes;	1. Para agregar el boleto, presione la máquina expendedora de boletos para fijar la llave; 2. Después de procesar el billete de la tarjeta, presione la máquina expendedora de billetes para reparar la llave; 3. Verificar que el conector esté en buen contacto;



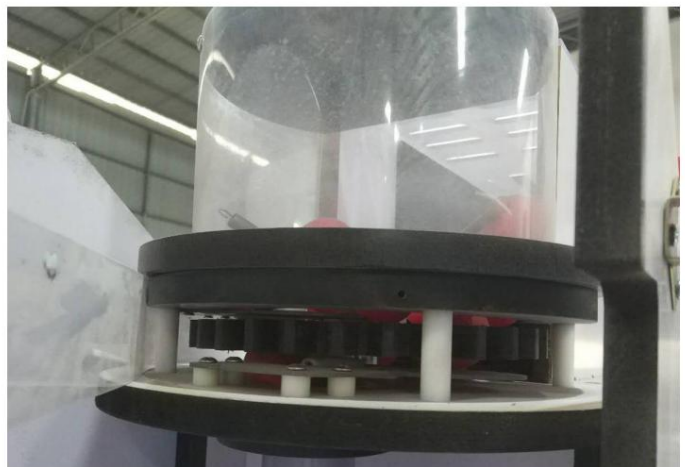
Si no se puede descartar la falla o la falla ocurre repetidamente, por favor
Contáctenos para soporte técnico.

7.1 Método de despeje de la bola superior:

**ATENCIÓN**

Antes de esta operación, se debe cerrar la alimentación principal de la máquina para evitar que los engranajes se atasquen.

1. Abra la caja de luz superior y abra la tapa del engranaje:

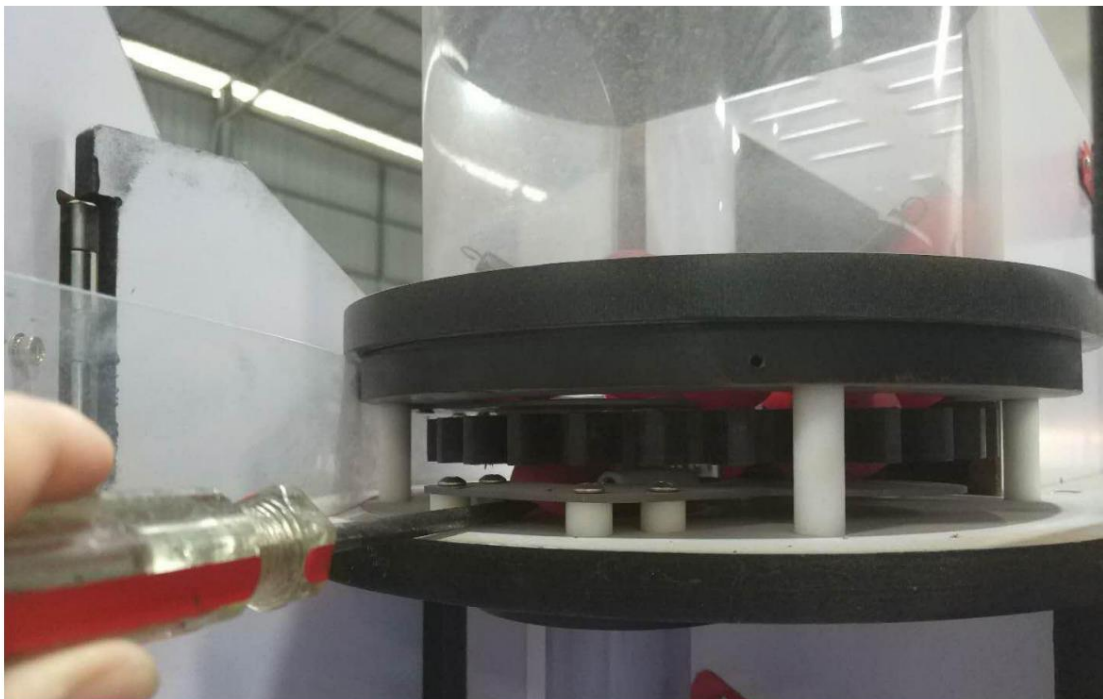
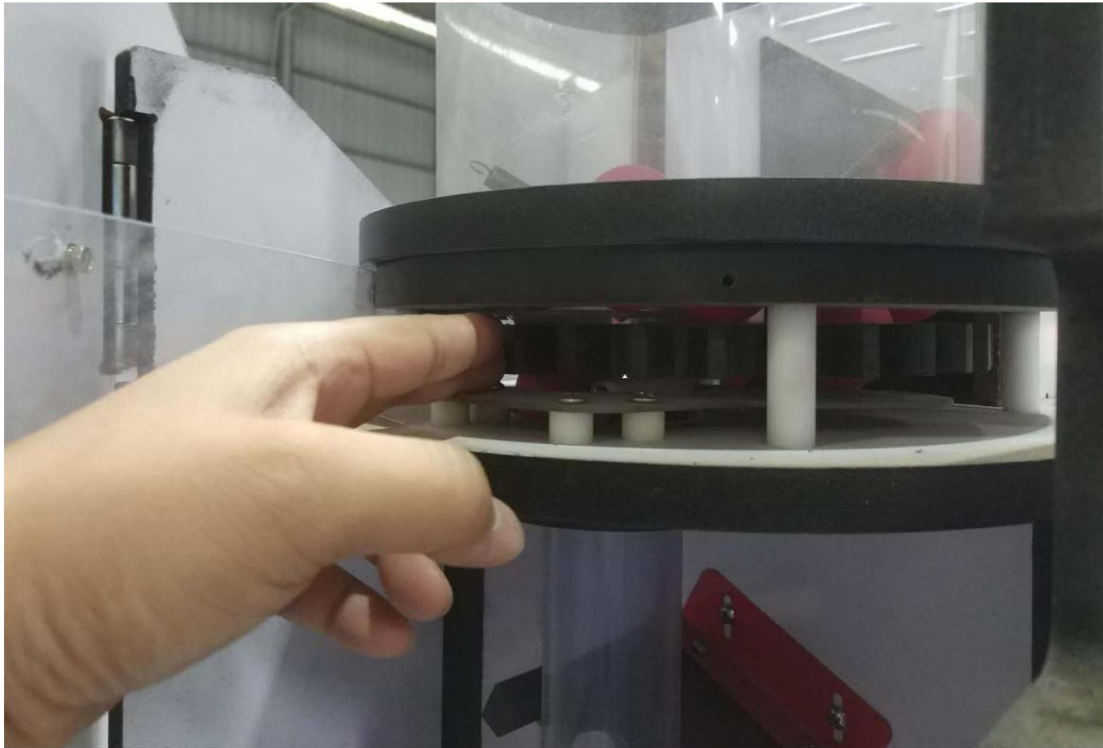


2Primero, gire el engranaje hacia la izquierda y hacia la derecha con la mano para dejar un espacio entre los engranajes, luego use un destornillador para mover la bola dañada a la caída de la bola:



ATENCIÓN

Antes de esta operación, se debe cerrar la alimentación principal de la máquina para evitar que los engranajes se atasquen.



7.2 Restauración del sistema:

Si la máquina no funciona correctamente y no puedes ingresar al juego, puedes usar lo siguiente

Método para restaurar el sistema y repararlo.

1 Necesidad de preparar la herramienta

A. Sistema de disco flash USB



B. teclado USB



2. Cierre la alimentación de la máquina y luego inserte el “teclado USB” y el “disco flash USB”.

Conexión del sistema al host, Figura 1;

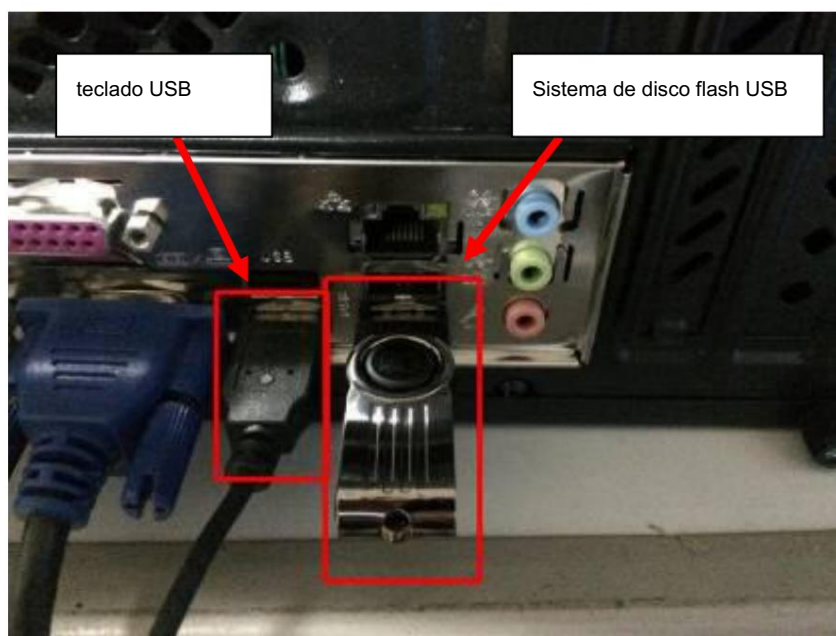


Figura 1

3. Abra la alimentación de la máquina, luego presione la tecla F12 del teclado continuamente, hasta que el
Figura 3;



Figura 2



figura 3

4. Use el teclado



para seleccionar con la palabra "Kingston Data Traveller", la primera o tercera opción, Figura 4. Luego presione la tecla "Entrar", ingresará el proceso de restauración del sistema;

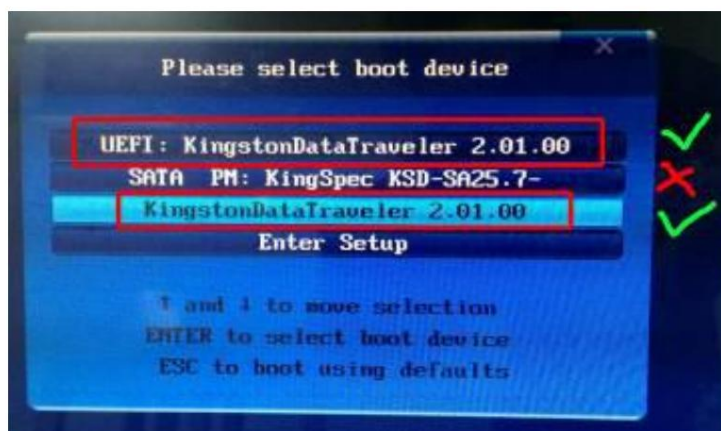


Figura 4

5. El sistema entra automáticamente en la reducción, espera a finalizar, Figura 5;

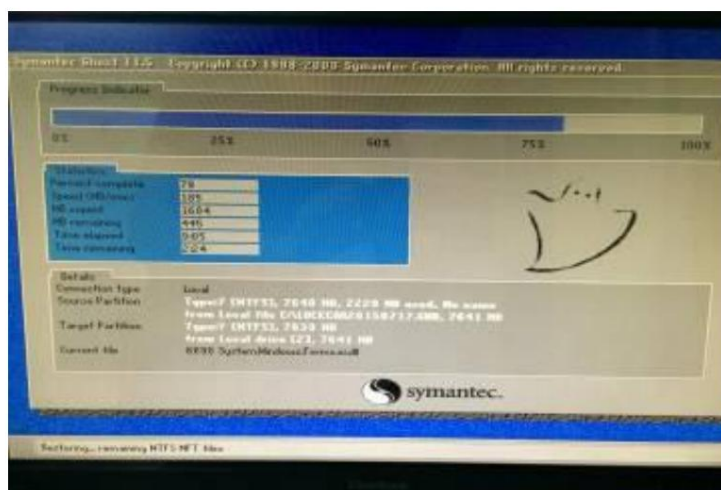


Figura 5

6La restauración del sistema se realiza automáticamente después de completar la “Figura 6”. En esto tiempo, extraiga el “sistema de disco flash USB” y luego apague la máquina;



Figura 6