

CRAZY CLOWN



MANUAL DE USUARIO DEL CLON LOCO

PREFACIO

- Instrucción Crazy

Clone está desarrollado como un juego de entretenimiento en interiores y canje de boletos. Se disfruta bastante y se ejercita el cuerpo disparando bolas de plástico a estas encantadoras muñecas clon.

- Propiedad o

Nuevo juego creativo, genera movimiento corporal y gran diversión o

Decoración bonita y encantadora o

Estructura de acero, cubiertas y tablero de madera resistentes y de buena calidad, durabilidad y

Tratamiento de seguridad para la

materia prima o Tarjeta de juego confiable e

integrada o Programa de juego flexible y ajuste de devolución de crédito.

- Notas de seguridad

Lea atentamente todas las etiquetas de seguridad de la máquina; se enumeran 3 niveles de alerta como recordatorio de seguridad

o Peligroso: podría lesionar a las personas si opera el juego por error o Precaución:

posibilidad de lesionar a las personas si opera el juego por error o Notificar: posibilidad

de dañar la máquina o herir a las personas levemente si opera el juego equivocado

Por favor cuida estos marcadores.

Alta temperatura	Alto voltaje
	
No tocar	
	

MANUAL DE USUARIO DEL CLON LOCO

Catálogo

Prefacio2 Catálogo

.....3

1. Especificaciones.....3 2. Lista de
accesorios.....4 3. Colocación, instalación y
transporte.....4 4. Conexión eléctrica.....6
.....5 5. Cómo jugar.....6

6. Configuración del juego.....6 7. Solución de
problemas.....7

1. Especificación
- 1.1.Fuente de alimentación: CA 220-240 V 50/60 Hz
- 1.2.Consumo de energía: mínimo 100 W, máximo 150 W
- 1.3.Tamaño: DXWXH:2485 x 1020 x 2408 mm



MANUAL DE USUARIO DEL CLON LOCO

1.4. Peso – alrededor de 200 kg

1.5. Entorno de trabajo: temperatura interior -10~40°C, humedad ≤ 90%, barométrica presión 86~106Pa

! Nota: es posible que no podamos tomar nota de usted para posibles cambios posteriores.

2. Lista de accesorios

#	Descripción	Especificaciones	Ilustración	cantidad	Observación
1	cable de alimentación	10A/250V, 3m		1	
2	Manual de usuario	Inglés		1	
3	fusible	Φ5×20, 6A		2	
	Motor de 4 CC	20 rpm		1	
5	clave	6083		2	

Por favor marque todos los artículos cuando los reciba y abra la caja.

! Nota: es posible que no podamos tomar nota de usted para posibles cambios posteriores.

3. Colocación, instalación y transporte.

3.1. Colocación

! Esta máquina solo para interiores, no para exteriores.

3.2. Instalación

Reserve un espacio adicional de 800 mm de ancho alrededor de la máquina para operación o mantenimiento

3.3. Entorno inadecuado

3.3.1. Lugar húmedo y con mucha humedad que podría provocar humedad dentro de la máquina de juego.

3.3.2. Sujeto de alta temperatura rodeado

3.3.3. Sujeto peligroso rodeado

3.3.4. Lugar resbaladizo o no plano.

3.3.5. Equipo de chispas rodeado

3.3.6. Lugar muy impactado

3.3.7. Polvoriento

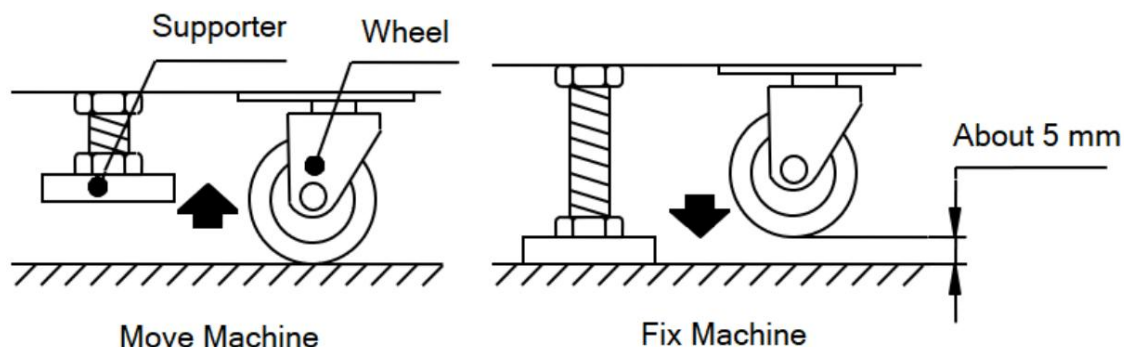
MANUAL DE USUARIO DEL CLON LOCO

3.4. Inspección antes de abrir la máquina de juego.

- 3.4.1. Inspeccione que la fuente de alimentación cumpla con lo requerido por la máquina de juego; no aplicar una fuente de alimentación adecuada podría provocar daños a la máquina o un incendio.
- 3.4.2. No conectar demasiados equipos de consumo de energía a una toma de corriente, para evitar sobrecargas en la toma y posibles incendios.

3.5. Mover la máquina

Al mover la máquina, todos los soportes deben estar elevados para que las ruedas puedan desplazarse por el suelo.

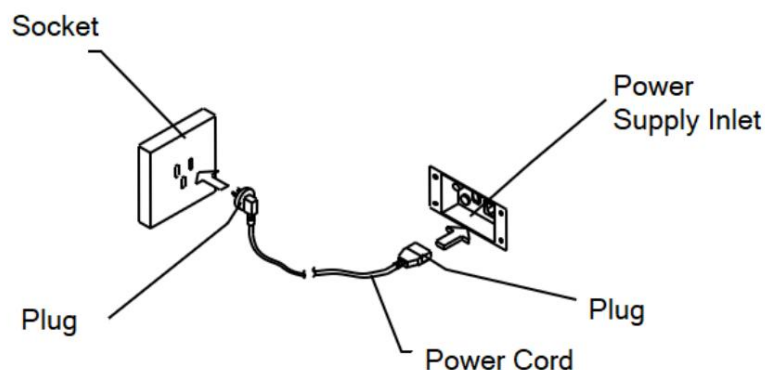


3.6. Reparar la máquina

La máquina debe colocarse en un terreno plano, ajuste los soportes de los tornillos para levantar la máquina, de modo que las ruedas queden libres del suelo unos 5 mm (cuando mueva la máquina, levante los soportes de los tornillos del suelo).

4. Conexión eléctrica

- 4.1. Conecte el cable de alimentación a la entrada de la caja de alimentación de la máquina de juego y al enchufe de fuente de alimentación

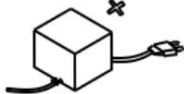


! Verifique cuidadosamente la etiqueta de identificación de la fuente de alimentación (como 220 V, 50-60 HZ) en Máquina, no conectar la máquina a una fuente de voltaje incorrecta, de lo contrario la máquina se dañará o disparará.

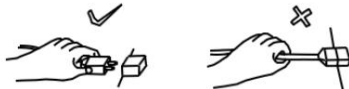
! Notas:

MANUAL DE USUARIO DEL CLON LOCO

- No coloque el cable de alimentación debajo de objetos pesados ni lo dañe, ya que podría provocar cortes de energía y fugas.



- Desenchufe el cable de alimentación agarrando el enchufe, no el cable.



- No enchufe ni desenchufe el cable de alimentación con las manos mojadas.



No coloque el cable de alimentación en un lugar abierto donde la gente pueda patearlo o pisarlo.



5. Cómo jugar

5.1. Inserte la moneda, el interruptor en el panel de operación parpadeará, determinará la dirección del puntero y presionará el botón para disparar la bola al muñeco clon. Gana crédito paso a paso para pasar los niveles del juego y desafiar la puntuación más alta. ¡Mire el rodillo en la parte superior y presione el interruptor en el momento adecuado para ganar un gran bono adicional!

5.2. Los boletos se ofrecerán cuando termine el juego, según el crédito y el bono ganados.

6. Configuración del juego

Descripción del subelemento		Valor predeterminado	Observación
Configuración de parámetros colocar	P00 Idioma	0-1 0	0 - chino, 1 - inglés
	P01 Ofrecer billete o no	0-1 1	0 - No, 1 - Sí
	P02 Grabar moneda y acumulación de boletos	0-1 0	0 - No, 1 - Sí
	P03 Moneda necesaria para el juego.	0-1 0	0 - Requerido, 1 - Gratis
	P04 Se requiere moneda adicional para obtener un gran bono	0-1 0	0 - No, 1 - Sí
	P05 Música de fondo	0-1 1	0 - No, 1 - Sí
	P06 Enlace para co-play	0-1 1	0 – Sin vínculo, 1 – Anfitrión
	P07 Monedas por jugada	1-9 1	De 1 a 9 monedas por jugada

MANUAL DE USUARIO DEL CLON LOCO

P08	Boleto por crédito	1-50	5	Créditos por cada boleto
P09	Frecuencia de bonificación por acumulación de monedas	1-20	1	Frecuencia de aparición del bono por monedas insertadas
P10	Gran escala de bonificación	5-250	5	Valor de escala de bonificación grande x 10
P11	Crédito para pase de nivel 1	5-200	10	Valor de configuración tiempo 10 (este valor/14 y más un aleatorio que se mostrará)
	Crédito para aprobar P12 Nivel 2	5-200	20	
	Crédito para aprobar nivel 3	5-200	25	
	Crédito para aprobar el nivel 4	5-200	30	
	Crédito para pase de nivel 5	5-200	50	
P16	Puntuación máxima inicial	5-200	20	x 10 (Válido solo en host)
P17	Elección de anfitrión/unión	0-1	0	0 – host, 1- ensamblador (válido solo cuando el enlace está configurado en el host)
P18	Duración del juego	10-200	60	
P19	Predeterminado de fábrica	0-1	0	0 – NA 1 – Restablecer los valores predeterminados de fábrica

Instrucciones de cambio: cuando la máquina esté encendida, presione K4 durante segundos para ingresar a la configuración, K1 para elegir el subelemento, presione una vez para desplazarse hacia abajo, cuando seleccione el elemento adecuado, presione K2 para agregar valor (presione prolongadamente para agregar valor rápidamente), K3 para disminuir valor (presione prolongadamente para disminuir rápidamente el valor). Presione K4 nuevamente para salir de la configuración y volver al estado de demostración o juego listo

Lista de errores: E01 – Error de puerta, E02 – Dispensador de boletos vacío o error, E03 – Error de detección de clonación (E1 aparece en el LED correspondiente), E04-06 – Luz de reinicio para clones de 3 filas

7. Solución de problemas

Asunto	Causa	Resolución
Entero maquina apagada	1. La alimentación no se enciende, no se conecta o el fusible está quemado 2. Problema de suministro de energía	1. Conecte o encienda la alimentación, reemplace el fusible 2. Reemplace la fuente de alimentación

MANUAL DE USUARIO DEL CLON LOCO

	3. Problema con la tarjeta CPU 4. Emisión de tarjeta principal	3. Reemplace la tarjeta CPU 4. Reemplace la tarjeta principal
Sin sonido	1. Problema con el altavoz o con la conexión del cable 2. La tarjeta de memoria de sonido no está bien instalada o está dañada 3. Problema del circuito de sonido con tarjeta principal	1. Compruebe y corrija el cable conexión para el altavoz o reemplace el altavoz 2. Vuelva a instalar la tarjeta de memoria de sonido o reemplácela 3. Compruebe y corrija el sonido. circuito en la tarjeta principal
Atasco de monedas	1. Atasco en el dispensador de monedas 2. Dispensador de monedas dañado o la precisión fue configurada demasiado alta	1. Retire las monedas atascadas 2. Reemplace el dispensador de monedas o ajuste la precisión del dispensador de monedas. más bajo
No hay boleto afuera	1. Dispensador de billetes dañado 2. Atasco de entradas 3. No se suministra energía al dispensador de boletos. 4. La configuración del interruptor DIP no es correcta	1. Reemplace el dispensador de boletos 2. Eliminar el atasco de entradas 3. Compruebe la conexión del cable para dispensador de boletos 4. Verifique la configuración del interruptor DIP para el dispensador de boletos y corrija