

Chorros locos 3



Manual de funcionamiento

I. Exhibición del producto

Introducción a la máquina

Introducción

1. "Crazy Squirting 3" es un juego casual que elimina monstruos y obtiene puntuaciones lanzando chorros con pistola de agua. Una máquina se combina con dos posiciones, que pueden admitir el modo de juego simple o doble.
2. Los billetes de lotería reembolsables, los juegos y los regalos pueden aumentar la sensación de logro de los niños;
3. La combinación de imágenes 3D de alta definición y la apariencia del contenido del juego fortalecen la experiencia del juego.

Características

1. La línea de apariencia es suave, el color es simple y cómodo, la imagen del juego es exquisita y la pistola de agua real chorrea libremente, lo que hace que los jugadores quieran detenerse.
2. La apariencia está hecha de placas de alta calidad, acrílico, láminas orgánicas, PE de moldeo rotacional y otros materiales, lo que mejora en gran medida la durabilidad y estabilidad de la máquina; El software del juego es producido por un equipo de desarrollo de juegos con más de diez años de experiencia. El juego y el hardware han sido probados rigurosamente muchas veces para garantizar que toda la máquina funcione con buena estabilidad antes de ser lanzada al mercado.

III. juego

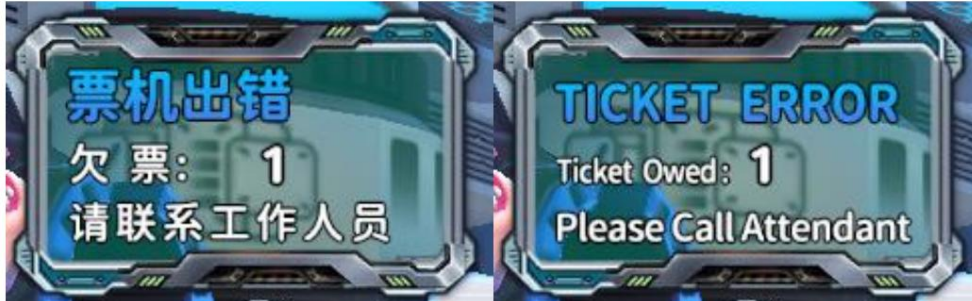
1. Esta máquina está equipada con dos ranuras para monedas, que pueden admitir el modo de juego simple o doble. Coloque las monedas del juego en las ranuras para monedas correspondientes, presione OK para ingresar al juego, seleccione niveles con una pistola de agua y determine la selección después de un período de tiempo. También puede presionar el botón Iniciar para determinar la selección cuando la pistola de agua selecciona niveles.
- 2 Hay seis niveles en el juego. Los jugadores pueden elegir libremente uno de los primeros cinco niveles. Sólo después de los primeros cinco niveles podrán elegir el último nivel.
Mueve la pistola de agua para disparar al monstruo y derrota al jefe, es decir, el volumen de sangre del BOSS se elimina para ganar.
3. El valor de vida del jugador es cero, el juego falla y el jugador ingresa a la etapa de renovación de moneda. Si el jugador no renueva la moneda, salta a la interfaz Game Over y finaliza el juego ajustando la puntuación.
4. Los jugadores en el juego tienen sus propios puntajes, los puntajes de los jugadores se muestran en la parte superior de la pantalla izquierda y derecha, derrotan al enemigo y recogen accesorios para obtener energía de la pistola de agua y puntaje, la energía de la pistola de agua llena puede ingresar al modo de inundación, vencer. monstruos más fácilmente.
5. Si la máquina está configurada para emitir billetes, las puntuaciones se convierten en los números de lotería correspondientes y los jugadores pueden obtener los billetes de lotería correspondientes una vez finalizado el juego.
6. Reglas de puntuación:
 1. Puedes obtener 50 puntos por cada monstruo que derrotes.
 2. Si rompes un objeto especial en un nivel, obtendrás una puntuación de 100.
 3. Si recoges una moneda de oro, obtendrás una puntuación de 20.
7. Aviso de error del juego:

1. Error de comunicación: no hay acceso a la MCU.

通讯错误!

IO ERROR!

2. Error de la máquina expendedora de billetes: el billete de avión se ha agotado y se debe el billete.



3. Error de la máquina torsionadora de huevos: La torsión de huevos se ha agotado. (Nota: este mensaje solo está disponible cuando el equipo admite la torsión de huevos)



4. Advertencia de nivel de agua alto y bajo: Advertencia de nivel de agua alto y bajo en el almacenamiento de la pistola de agua



IV. Configuración de fondo

A. La configuración de fondo tiene principalmente tres claves: clave de servicio, clave de prueba y clave de reparación.

Tecla de prueba: 1. Presione esta tecla y se usa principalmente para cambiar entre la interfaz del juego y la interfaz de configuración en segundo plano.

2. Al presionar esta tecla se usa principalmente para seleccionar la opción de destino hacia abajo. Presione este botón sin parar y podrá presionarlo nuevamente a su posición original.

Tecla de servicio: Presione esta tecla principalmente para incrementar los parámetros en la opción de destino.

Tecla de reparación: presione esta tecla para disminuir los parámetros en la opción de destino.

B. Descripción de los elementos de la interfaz de fondo

- 1. Número de monedas por juego: se pueden seleccionar de 0 a 9 monedas por juego y los parámetros aparecen cíclicamente. La "tecla de prueba" permanece en la posición de "número de monedas por juego", luego presiona "servicio", 0-9 bucles y permanece en el parámetro objetivo.
- 2. Ajuste de dificultad: Hay tres niveles de dificultad para elegir: simple, difícil y medio. La "tecla de prueba" permanece en la posición de "ajuste de dificultad" y luego presiona "servicio". Aparecen ciclos simples, difíciles y medios, y se mantiene en el parámetro objetivo.
- 3. Configuración de lotería: 0-1000 puntos/billete de lotería. 50 puntos es una nota. La "tecla de prueba" permanece en la posición de "configuración de lotería" y luego presiona "servicio", y 0-1000 puntos/billete de lotería aparece cíclicamente (0, 50, 100, 150... 1000) permanece en el objetivo parámetro. Si el parámetro objetivo se establece en 0, no se emitirá ningún billete de lotería.
- 4. Corrección del arma: presione la tecla de servicio para ingresar al arma y aparecerá un punto rojo en la esquina superior izquierda de la pantalla. Luego, de acuerdo con las indicaciones en la pantalla, el punto rojo se disparará con una columna de agua hasta que termine.

V. Juego

Configuración de fondo

设置菜单	Settings
游戏设置	Game Setting
运营报告	Revenue Report
1P校正	1P Calibration
2P校正	2P Calibration
输入测试	Input Test
输出测试	Output Test
恢复出厂设置	Factory Reset
语言	Language
保存退出	Save & Exit

游戏设置

免费模式	是-否
开局币数	2
待机自动进入游戏	禁用 - 5秒 - 10秒 - 15秒 - 20秒 - 30秒
礼品设置	禁用 - 出彩票 - 出扭蛋
每张彩票分数	2000
每个扭蛋分数	5000
游戏难度	简易 - 偏易 - 正常 - 偏难 - 困难
续关等待时间	15
待机静音	开 - 关
音乐	100
音效	100
返回	

Game Setting

Free Play	Yes - No
Coin Rate	2
Standby Auto Enter	Disable - 5s - 10s - 15s - 20s - 30s
Gift Mode	Disable - Ticket - Toy
Points per Ticket	2000
Points per Toy	5000
Game Difficulty	So Easy - Easy - Normal - Hard - Crazy
Query Time	15
Idle Mute	On - Off
BGM Volume	100
SE Volume	100
Return	

运营报告

按服务键

日期	服务时长	游戏时长	扣币数	彩票数	扭蛋数
历史总和	21:59:32s	14:20:55s	1125	2351	0
2021/3/6	00:04:59s	00:00:00s	0	0	0
2021/3/5	00:01:58s	00:00:00s	32	0	0
2021/3/4	01:01:47s	00:10:31s	84	124	0
2021/3/2	00:02:56s	00:00:00s	4	21	0
2021/3/1	02:02:32s	00:05:51s	142	229	0
2021/2/28	03:59:24s	00:15:12s	264	830	0
2021/2/27	00:05:49s	00:00:00s	30	285	0
2021/2/26	00:03:53s	00:00:00s	0	0	0
2021/2/6	00:01:01s	00:00:00s	0	8	0
2021/2/5	00:00:00s	00:00:00s	18	0	0

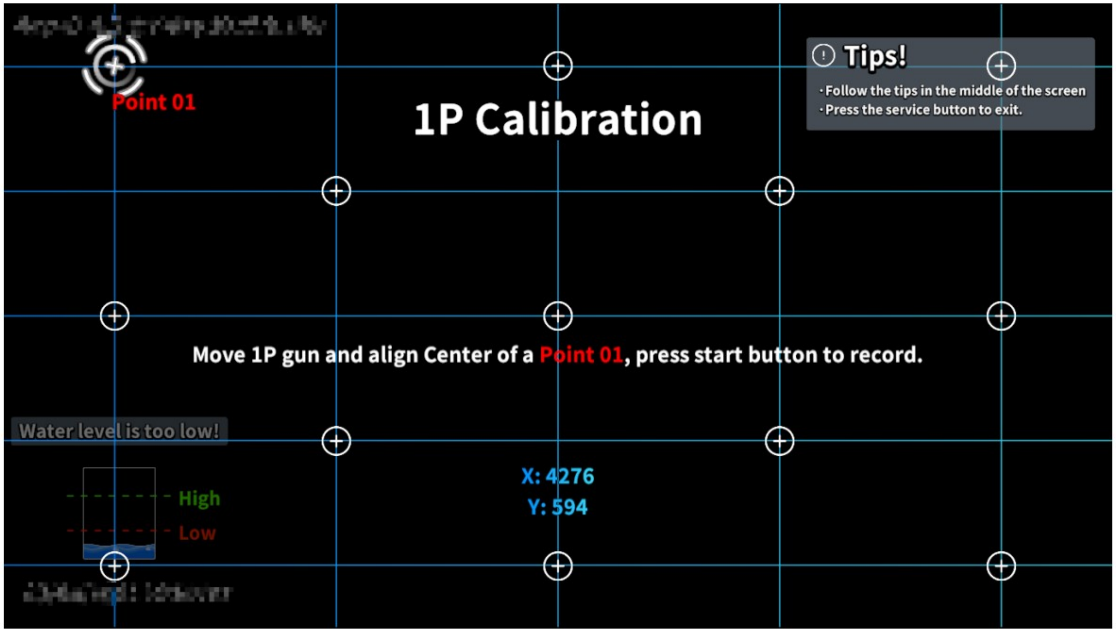
1/5

Revenue Report

Press th

Date	Service hours	Game hours	Coins	Tickets	Toys
History	21:54:34s	14:20:55s	1125	2351	0
2021/3/6	00:00:02s	00:00:00s	0	0	0
2021/3/5	00:01:58s	00:00:00s	32	0	0
2021/3/4	01:01:47s	00:10:31s	84	124	0
2021/3/2	00:02:56s	00:00:00s	4	21	0
2021/3/1	02:02:32s	00:05:51s	142	229	0
2021/2/28	03:59:24s	00:15:12s	264	830	0
2021/2/27	00:05:49s	00:00:00s	30	285	0
2021/2/26	00:03:53s	00:00:00s	0	0	0
2021/2/6	00:01:01s	00:00:00s	0	8	0
2021/2/5	00:00:00s	00:00:00s	18	0	0

1/5



输出测试		Output Test	
返回		Return	
1P出票测试	Standby	1P Ticket Test	Standby
2P出票测试	Standby	2P Ticket Test	Standby
1P按钮灯	0	1P Start Button Light	0
2P按钮灯	0	2P Start Button Light	0
1P枪灯	0	1P Gun Light	0
2P枪灯	0	2P Gun Light	0
座椅边灯	0	Seat Side Light	0
座椅圈灯	2	Seat Circle Light	2
控台灯	0	Table Light	0
顶部走灯	2	Top Runing Light	2
座椅红蓝灯	2	Seat Alarm Light	2
顶部白灯	2	Top White Light	2

提示!

测试键	关
1P开始键	关
1P射球键 (按住加速射球)	关
1P出球微动	关
1P左右	2201
1P上下	2162

服务键	关
2P开始键	关
2P射门键（按住加速射门）	关
2P出球微动	关
2P左右	2201
2P上下	2162

Vol. 10, No. 1, 1973

! Tips!

Test Button	Off
1P Start Button	Off
1P Shoot Button (Hold the Shoot Button to accelerated)	Off
1P Cursor Microswitch	Off
1P Horizontal	3562
1P Vertical	1400

Server Button	Off
2P Start Button	Off
2P Shoot Button (Hold the Shoot Button to accelerated)	Off
2P Cursor Microswitch	Off
2P Horizontal	3562
2P Vertical	1400

A diagram of a rectangular container. Inside, there is blue liquid representing water. Two horizontal dashed lines are drawn across the container. The top line is green and labeled "High" in green text. The bottom line is red and labeled "Low" in red text. The water level is indicated by a wavy line that is between the "High" and "Low" marks.

Abstract

恢复出厂设置

恢复营业设置

删除运营报告

清除币数

清除票数

清空排行榜

[返回](#)

Factory Reset

Business Reset

Clear Revenue Report

Coins return 0

Tickets return 0

Ranking Reset

Return

游戏复位

恢复出厂设置
恢复营业设置
删除运营报告
清除币数
清除票数
清空排行榜
返回

● 恢复出厂设置?

取消

确定

Reset Setting

Factory Reset
Business Reset
Clear Revenue
Coins return
Tickets return 0
Ranking Reset
Return

● Factory Reset?

Cancel

Confirm

语言

语言 简体中文 - English

返回

Language

Language 简体中文 - English

Return