

Instrucciones de funcionamiento

bolos del bosque



Advertencia Lea las instrucciones antes de usar e
instalar el producto.

Prefacio

1. Perfil de la empresa:

La empresa se adhiere a "orientar a las personas y entretener al público" como estrategia de desarrollo de la empresa para llevar los productos de nuestra empresa a todos los rincones del mundo, para que la alegría se extienda por todo el mundo.

Para permitirle utilizar esta máquina de manera completa, razonable y segura, lea atentamente este manual. Espero que pueda brindarle una buena guía. ¡Le deseo el camino hacia el éxito!

2 Breve introducción de este producto:

"Forest Bowling" es una máquina recreativa de simulación desarrollada e innovada por nuestra empresa. Ha pasado el examen estatal de patentes.

El tema de esta máquina es simular el juego de bolos real. puntuaciones, es un tipo de máquina de recreación de rompecabezas de juicio de los jugadores de ejercicio, adecuada para que jueguen jugadores de todas las edades, está diseñada para entretenimiento público y una máquina de recreación de interior, y la máquina es novedosa, hermosa, con un efecto de iluminación colorido y fácil de operar. , seguro y confiable. Creo que elegirá el modo para un jugador o para dos jugadores y el juego comenzará.

Haga rodar la bola hacia el frente de la máquina y anote los bolos. El juego favorito de los jugadores del patio de recreo es una máquina de entretenimiento necesaria para parques de atracciones grandes y medianos.

3 Características de este producto:

Después de elegir un modo simple o doble, comienza el juego. Haga rodar la bola hacia el frente de la máquina y anote los bolos. La calle doble extendida está equipada con un deslumbrante efecto de iluminación LED, lo que hace que el juego sea más auténtico y estimulante.

Catalogar

1. Especificaciones y parámetros técnicos.....	1
2. Lista de anexos aleatorios.....	1
3. Métodos de colocación, fijación, traslado y mantenimiento.	1
4. Método de cableado de alimentación.....	3
5. Caja de conexiones eléctricas.....	3
6. Descripción del juego.....	4
7. Señales de control e instrucciones.....	4
8. Necesidad de uso y mantenimiento.....	5
9. Descripción del componente principal.....	6
10. Fenómenos de falla y tabla de contramedidas.....	7
11. Introducción a la configuración de fondo.....	10

1.Especificaciones y parámetros técnicos:

- (1)Voltaje de funcionamiento: CA 220 V ± 10 % 50 Hz ± 3 Hz;
 - (2)Consumo de energía: 350 W MIN400 W MAX
 - (3)Dimensión de la máquina: L2350× W1650× H2440 mm
 - (4)Condiciones ambientales: temperatura (interior): -10 ~ +40 humedad: ≤90 %
Presión atmosférica: 86 Pa ~ 106 Pa;
 - (5).Peso: alrededor de 350 kg.
- Notas: Los parámetros técnicos anteriores están sujetos a ajustes sin aviso..

2.Lista de anexos aleatorios:

Para el uso normal de la máquina, verifique cuidadosamente los siguientes elementos después de abrir la caja de embalaje:

- (1) Anfitrión uno;
- (2) A continuación se enumera un conjunto de accesorios de mantenimiento:

De serie número	Accesorio nombre de ies	Específica ciones	Adormecer ejem	compañero y	Gráfico	Observaciones
1	Fuerza cable	1,5 millones	1	banda		
2	Instruir iones	A4	1	libro		
3	Llave	MI	1 sucursal		el frente y puertas traseras	
		MI	1 sucursal		Puerta de la caja de monedas	

Notas: Esta lista es solo de referencia, con la lista de envío real como criterio.

3.Colocación, fijación, traslado y mantenimiento.

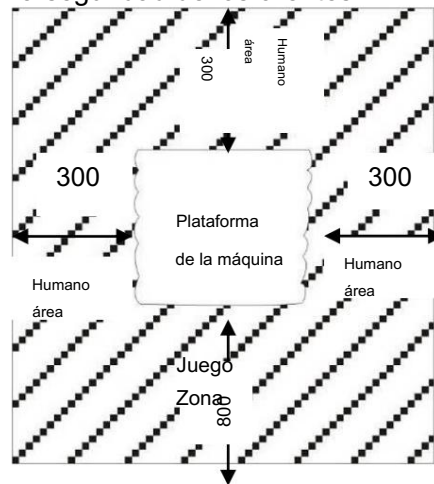
- 3-1.poner en un lugar determinado:
- a.Colocar el sitio:



- Esta máquina es adecuada para uso en interiores; el uso en exteriores afectará el rendimiento de la máquina y acortará su vida útil.

b. Tamaño del rango de configuración: Empresa (mm)

La máquina debe colocarse en las siguientes dimensiones, para que haya suficiente espacio para que funcione y garantizar la seguridad de los clientes.



c. Las máquinas no deben usarse en el siguientes lugares:

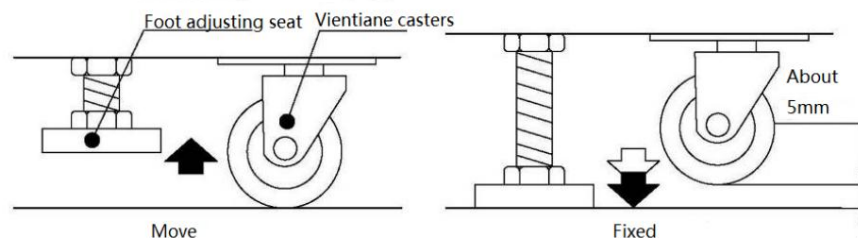


Advertencia

- Cerca de mercancías peligrosas.
- Terreno liso o irregular;
- ambiente de alta humedad;
- En lugares donde la vibración es grave.
- En un ambiente polvoriento

3-2. Métodos fijos y móviles

La máquina debe colocarse sobre una superficie plana. Coloque el pie superior hacia abajo por más tiempo que la rueda deslizante y luego colóquelo de manera constante. Si desea moverlo, gire el pie superior hacia la rueda y muévelo con la polea.



3-3. Método de manipulación

Al manipular, empaquetar o encuadernar de forma remota, la superficie requiere una capa de protección para evitar embellecer la máquina y los requisitos de embalaje.

según los requisitos específicos de la mudanza. La hoja orgánica superior

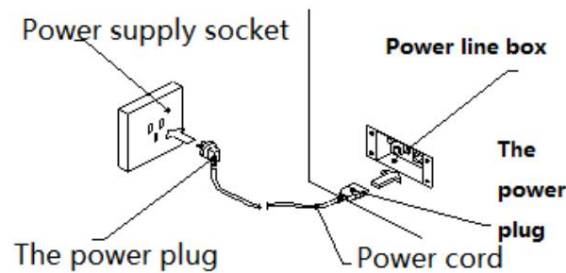
- Antes de cambiar, se debe apagar la alimentación y retirar el cable de alimentación.
- Los movimientos aleatorios como el movimiento, el vuelco y el transporte dañarán el equipo y destruirán las propiedades mecánicas.
- Confirmar que en procesos móviles, volteo, transporte y otros para cumplir con los requisitos de los fabricantes.

Se puede quitar y envolver por separado para ahorrar espacio. Cuando la máquina esté funcionando, se instalará.

3-4. Método de mantenimiento:

Abra la puerta trasera o la puerta delantera para reparar el interior de la máquina.

4. Método de cableado de alimentación



⚠ Ten cuidado

- El cable de alimentación no puede ser presionado por objetos pesados, lo que dañará el cable y provocará fácilmente un cortocircuito, lo que podría provocar un incendio.
- Al desconectar el cable de alimentación del enchufe, debe agarrar el conéctelo y sáquelo.
- No puede desconectar el enchufe directamente con las manos mojadas.
- No es posible estirar ni torcer el cable de alimentación, ni exponerlo a objetos de alta temperatura.
- El cable de alimentación no se puede patear ni tocar fácilmente.
- Utilice el voltaje y el fusible correctos (consulte los parámetros técnicos).

5. Caja de conexiones de alimentación:

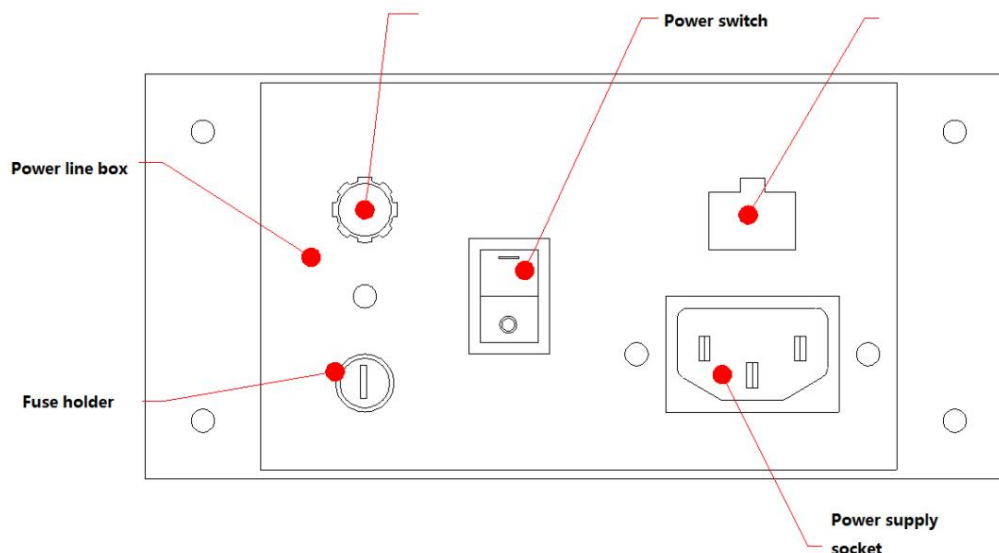
1 La máquina utiliza CA 220 V 50 Hz y puede funcionar normalmente dentro del rango de voltaje permitido de 198 V a 242 V.

2 Se instala un seguro de CA en el aire acondicionado. El

La especificación es "220V 5A diámetro: 6mm".;

3 Terminal de conexión a tierra, conectado con un cable de tierra especial, y Resistencia de puesta a tierra inferior a 0,5 ohmios.

4 El interruptor de encendido se utiliza para encender/apagar la fuente de alimentación; cuando marque la posición "ON" para encender la fuente de alimentación, marque "OFF" para desconectar la fuente de alimentación.



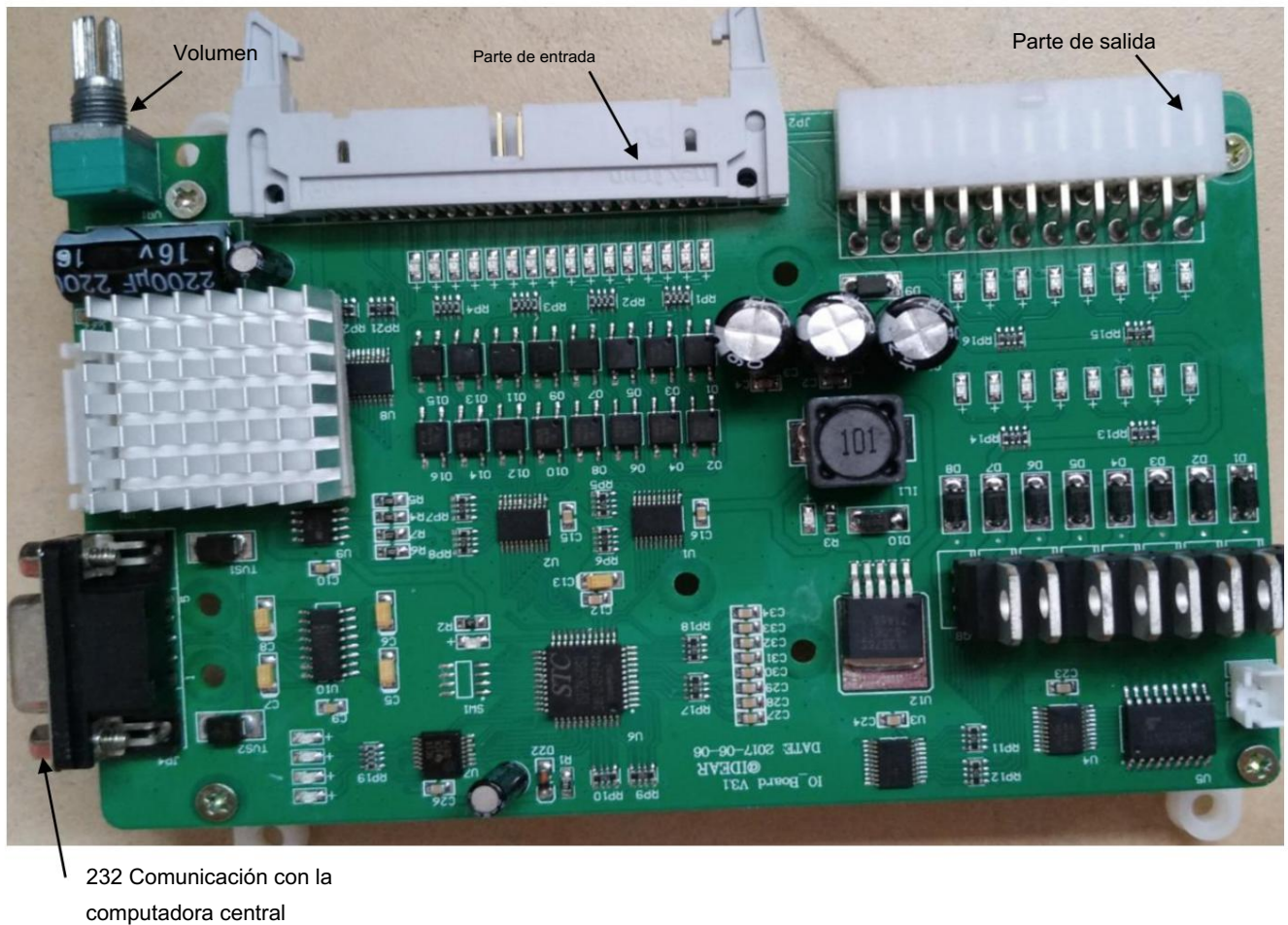
6. Instrucciones de juego:

1) Ingrese el token apropiado para esta máquina, elija simple o doble modo, el juego comienza.

2) Haga rodar la bola hacia el frente de la máquina y golpee la bola de boliche. para anotar. Una vez finalizado el juego, el billete de lotería se emitirá automáticamente.

3) Tiempo de juego, el número de votos se puede ajustar según el tiempo real. necesidades a través de la configuración en segundo plano.

7. Señales de control e instrucciones 1. Diagrama plano del tablero maestro:



8. Instrucciones de uso y mantenimiento

1. La fuente de alimentación debe estar apagada durante el mantenimiento y reparación.
la maquina

Para evitar cortocircuitos, se debe apagar la fuente de alimentación antes de contactar con el dispositivo interno de la máquina. Si la operación

necesita ser encendido, la operación debe cumplir con los requisitos del instrucciones de funcionamiento.

2. Al reemplazar dispositivos, se deben seleccionar accesorios adecuados para

Evite cortocircuitos y daños a las placas base y componentes.

3. No desinstale, monte ni cambie el equipo a voluntad.

Esto puede provocar un cortocircuito eléctrico, fallos mecánicos, etc., o un incendio grave.

4. No coloque jarrones, tazas, recipientes, etc. llenos de agua sobre la máquina, ni coloque productos químicos ni pesas sobre la máquina.

El líquido desbordado puede provocar daños por cortocircuito en los dispositivos eléctricos y los objetos a gran altura pueden dañar el cuerpo humano y dañar la máquina.

5. No coloque artículos en la salida de aire de la máquina.

Cuando se bloquea la salida, la temperatura dentro de la máquina aumentará, afectando el rendimiento normal del juego e incluso dañando el dispositivo.

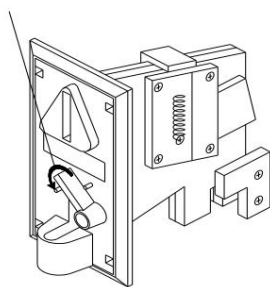
6. La máquina no se puede reparar a voluntad.

Esto puede provocar un cortocircuito o una pérdida de control del funcionamiento y otros fracasos.

9.Descripción de los componentes principales.

9.1 Cuando la moneda de la tarjeta de ranura, como al sacar el botón, se retirará la moneda.

Si la moneda no se puede devolver de esta forma, es necesario desmontarla y sacarla.



Instrucciones de uso del dispensador de monedas comparador electrónico:

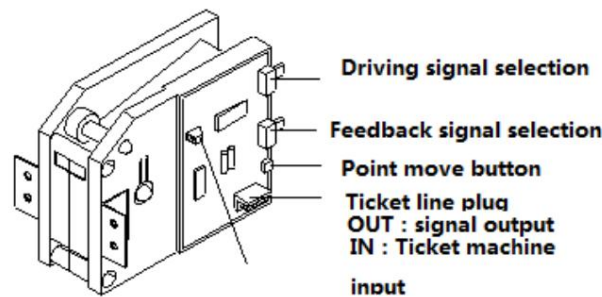
- a. Retire las monedas de plástico de la ranura y reemplácelas con las monedas que desee utilizar.
- b. Afloje el tornillo en la parte posterior de la ranura y ajuste la placa fija en la parte posterior de la ranura de acuerdo con el diámetro de la moneda, para evitar errores de fundición si el diámetro es demasiado grande.
- do. Para satisfacer las necesidades de la placa de la consola, elija el cambio entre NO y NC, excepto Big Mary y la consola de juegos especial, el uso general de NO (Chang-open) es mayoritario.

- d. Para satisfacer las necesidades de la placa de la consola, seleccione el interruptor de tres segmentos (INTERRUPTOR DEL TEMPORIZADOR): 30 MS de número de MONEDA como número exprés corto, que es adecuado para Mary grande y otras plataformas que necesitan monedas rápidas durante 50 ms como señal exprés mediana. . Adecuado para máquinas generales (si no hay especificaciones especiales, la máquina general se puede cambiar a esta sección) 100 ms es una señal larga y lenta, adecuada para máquinas de entretenimiento sin monedas rápidas.
- mi. La sensibilidad de la perilla VR se ajusta mediante el cribado de monedas, el rango de tolerancia de la moneda es mayor mediante el ajuste en el sentido de las agujas del reloj () y el rango de tolerancia de la moneda es menor mediante el ajuste en sentido antihorario (-), es decir, el cribado es más estricto.

F. Instrucciones de cableado:

1. Línea amarilla-DC+12V 2.
- Cable marrón-señal de MONEDA
3. Cable negro-DC0V

9.2 Máquina expendedora de billetes



1: Esta máquina utiliza la máquina expendedora de billetes anterior, la señal de conducción y la señal de retroalimentación se seleccionan como "bajas".

NOTAS: En caso de cualquier cambio en las ilustraciones anteriores, prevalecerá el equipo físico.

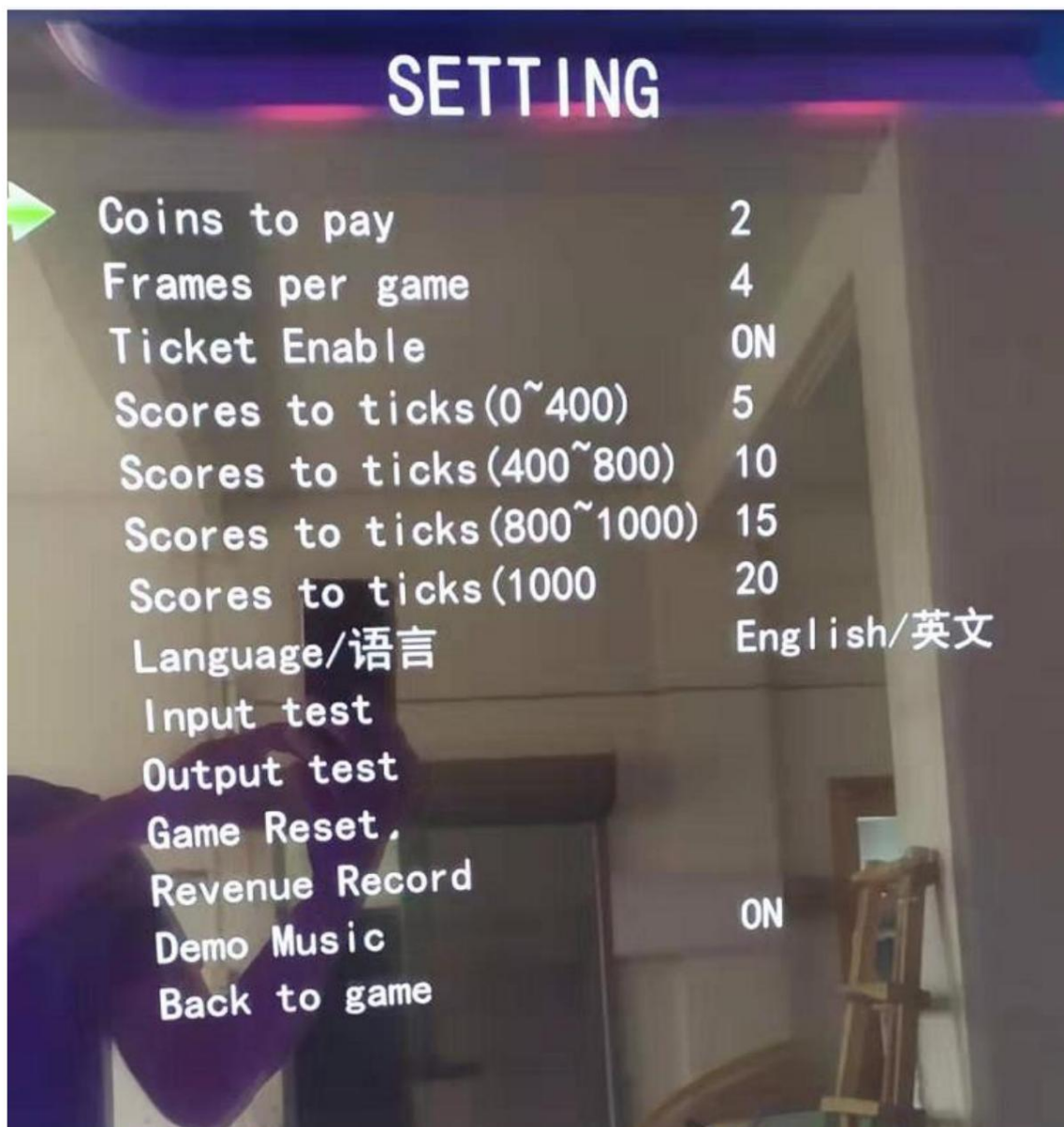
10. Fenómeno de fallas y tabla de contramedidas.

De serie número	Falla fenómeno	Posible causa del fallo	Cómo solucionar el problema
1	no puedo poner dinero	1.El dispensador de monedas no ha sido equilibrado. 2.Hay monedas falsas en la tarjeta de ranura.	1.Ajuste el dispensador de monedas. 2. Saca el dinero falso que se ha quedado estancado.
2	el billete máquina no puedo emitir un billete de lotería.	1.La máquina de lotería no tiene tensión de entrada de 12 V. 2.La señal de conducción o línea de señal de cancelación del La máquina de lotería está suelta. 3.La rueda del boleto no bajó a	1. Verifique el voltaje y el circuito de salida de la caja de energía. 2.Compruebe la variación de voltaje y el circuito de la señal de cancelación de conducción. 3.Baja la rueda del boleto y mantén presionada la lotería.

		retener el billete. 4.Máquina de lotería del tablero principal conducir o cancelar el puerto del billete Funcionamiento defectuoso. 5.La placa principal no está diseñada para lotería.	4.Reemplace la placa base. 5. Configure el modo de boleto en lotería.
3	Alimentación de bolas mecanismo número de motor acción	1.El motor se quemó. 2.La conexión está suelta.	1.Reemplace el motor. 2.Compruebe que el arnés esté flojo y que hay un voltaje de 12 V.
4	La falta de pelota se muestra en la parte inferior de la pantalla	1.Se ha realizado mantenimiento. en estado de arranque. 2.Dentro de la ranura del mecanismo tipo falla infrarrojo. 3. Infrarrojos tipo ranura en su lugar aflojamiento de la viga.	1.Reinicie la máquina o presione la reparación botón. 2.Reemplace el infrarrojo. 3.Compruebe el mazo de cables y reorganícelo. él.
5	Pantalla mostrar rayos x Funcionamiento defectuoso (X dedo 1-5)	1.La calle estaba cubierta por cuerpos extraños. 2.Emisión de ojo X de calle Recibir ojo óptico no es correcto. 3.El ojo de luz instalado en el El centro de la máquina es el recepción de infrarrojos, la tercera línea, cuando la luz indicadora roja se enciende el ojo receptor puntual no se enciende, y cuando la luz el ojo está bloqueado, la luz indicadora se iluminará para poder juzgar cuál mal funcionamiento del ojo ligero o no.	1.Retirar cuerpos extraños. 2. Encuentra el ojo de luz correspondiente y Encienda el ojo de luz para alinearlo. 3. Cuando el ojo de la luz está bloqueado y el la luz roja en el ojo receptor no está encendida, el mazo de cables está suelto o dañado.
6	la maquina no tiene sonido	1.El volumen estaba demasiado bajo. 2. La línea de señal de salida de sonido es roto. 3.La bocina está mala. 4.El sonido está entrecortado.	1.Suba el volumen. 2.Conecte la línea. 3.Cambie la bocina. 4.Reemplace la placa base.

7	Máquina sin acción	1.No hay entrada de energía a la máquina. 2.El interruptor de encendido no está activado. en. 3.El fusible de alimentación se quemó. 4.La caja de alimentación no tiene voltaje. producción. 5.La placa base no tiene energía. tensión de alimentación. 6.La placa base está rota.	1. Encienda el interruptor de alimentación y enchufe el cable de alimentación. 2. Encienda el interruptor de alimentación. 3.Retire el cortocircuito y reemplace el fusible nuevo. 4.Reemplace la caja de alimentación. 5.Conéctelo a la fuente de alimentación de la computadora central. 6.Reemplace la placa base.
8	Luz sin luz	1.Sin fuente de alimentación de 12 V. 2.Lámpara con tablero de control quemado.	1.Compruebe la fuente de alimentación de 12 V y su línea. 2.Reemplace el panel de control.

11. Introducción a la configuración de fondo



El número de monedas por oficina se puede establecer entre 1 y 9.

El número de tableros de juego también se puede configurar según sea necesario, lo que significa cuántos juegos jugar.

Los billetes de lotería de intercambio de puntuación se otorgan según el segmento de puntuación, cada segmento de puntuación puede establecerse en 0-99 entradas.

El idioma se puede configurar en chino o inglés.

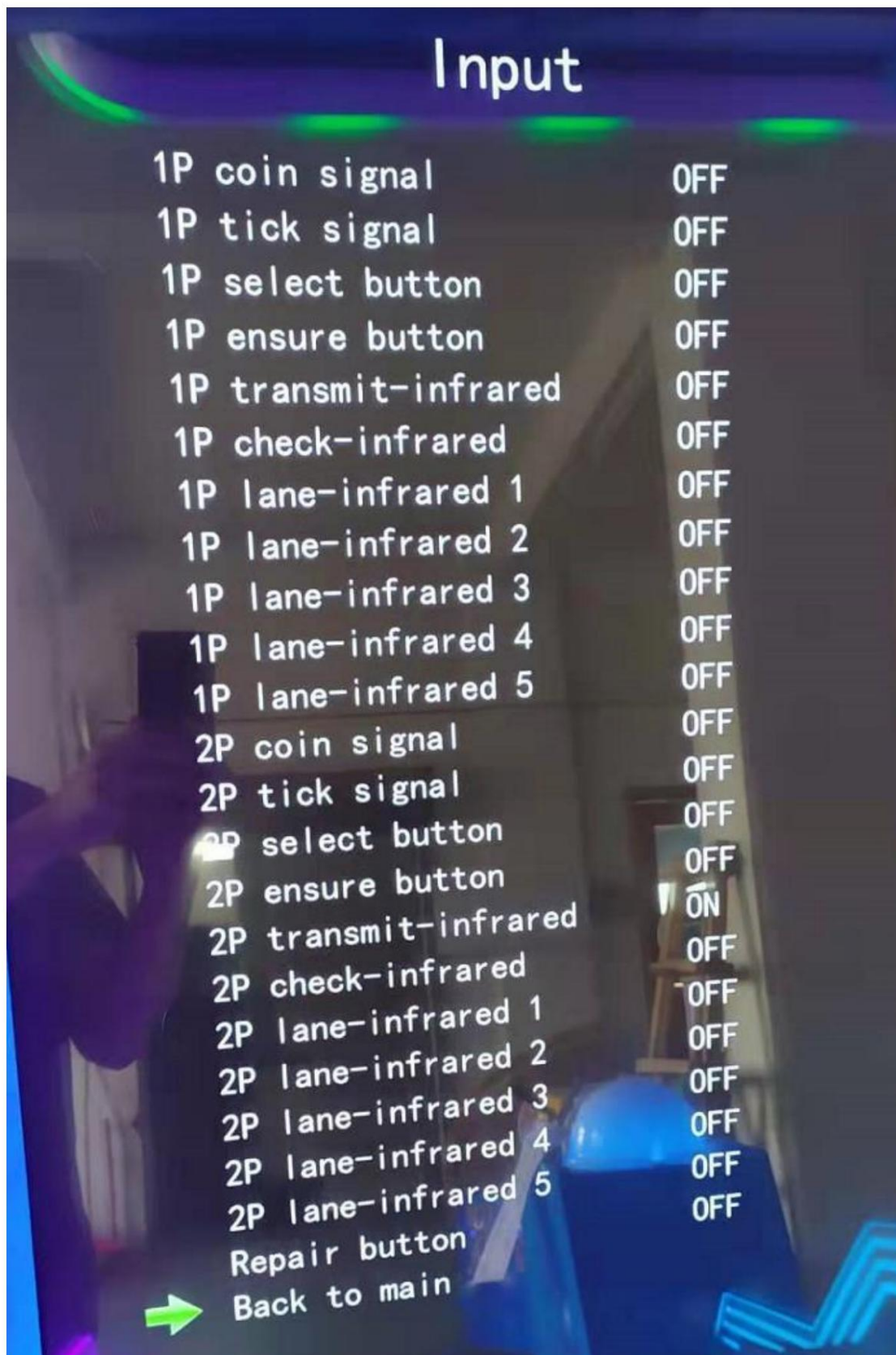
En la prueba de entrada, puede ver todas las condiciones de entrada de la máquina, que se pueden utilizar para solucionar errores y fallas.

Las pruebas de salida pueden controlar toda la salida de la consola y también pueden usarse para solucionar problemas errores.

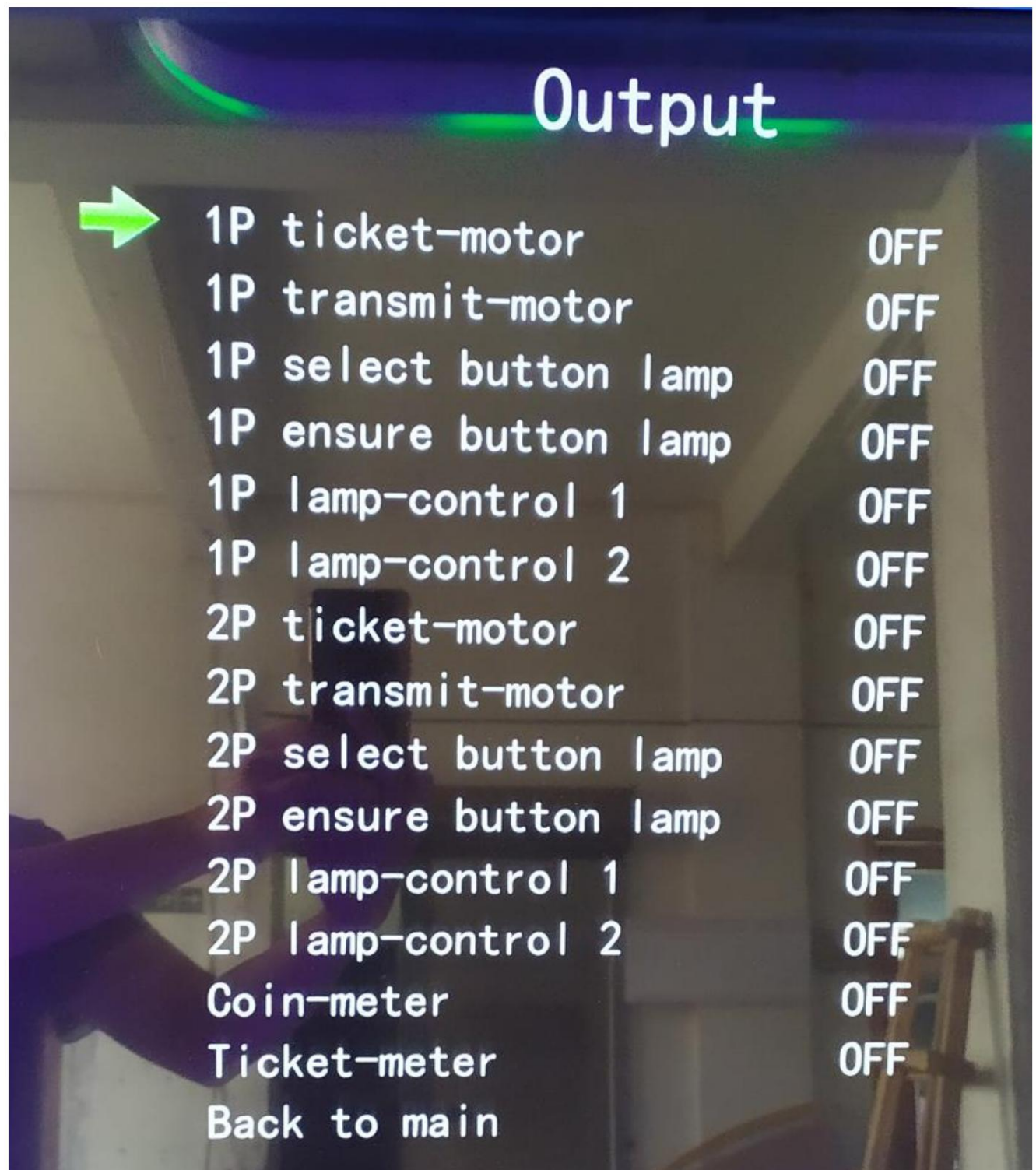
En el reinicio del juego, todos los parámetros de la máquina se pueden configurar al estado predeterminado de fábrica, o al El número de monedas no utilizadas y el número de votos adeudados se pueden compensar por separado.

Los registros de ingresos se pueden utilizar para verificar los registros de ingresos y la cantidad de boletos emitidos.

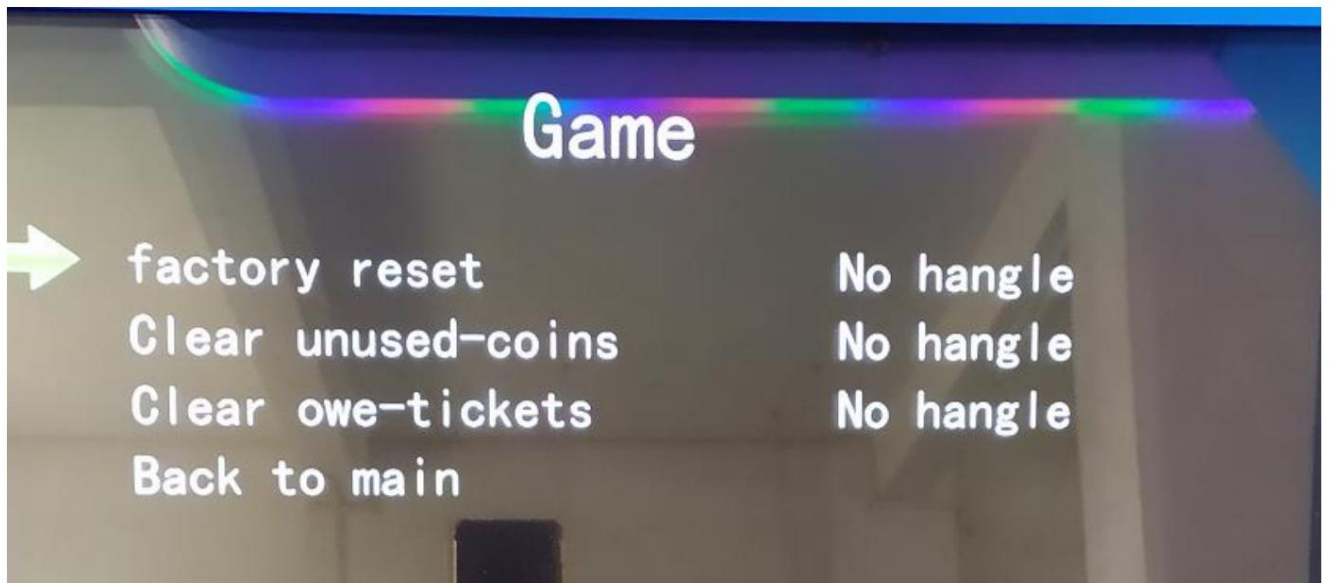
La música en espera se puede apagar y encender según la situación real.



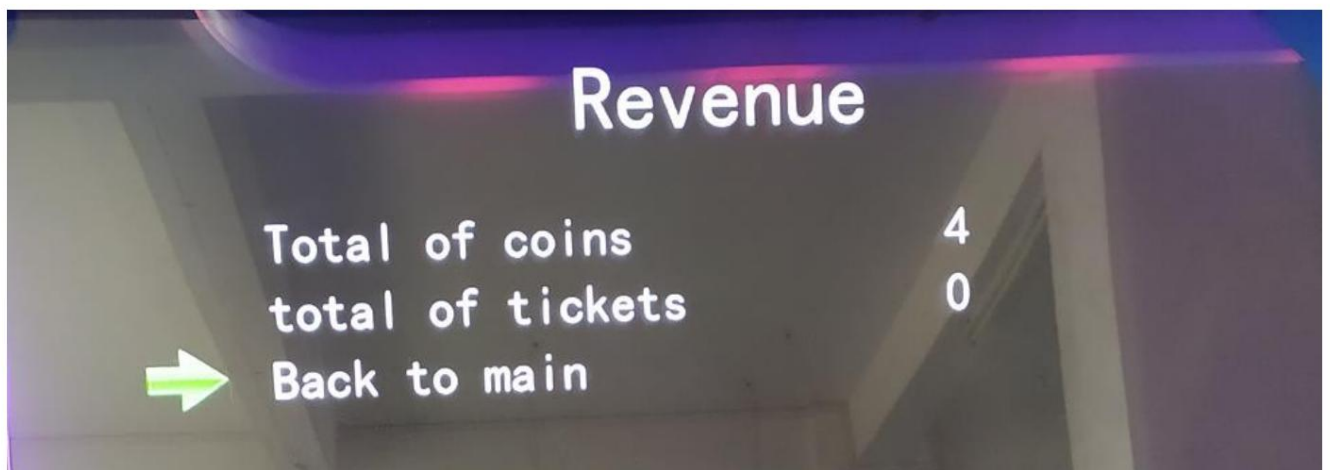
En la prueba de entrada, cuando se presiona el botón, o se coloca la moneda, o se bloquea el infrarrojo de la bola, las opciones correspondientes se mostrarán como estado abierto, y si no hay señal de entrada, se mostrará como cerrado. Estado, para juzgar si la entrada es normal.



En la prueba de salida, puede optar por activar todas las salidas de la máquina, como el billete, el mecanismo de acción del motor, las luces de los botones, la tabla de códigos, etc., para ver el estado de salida de la máquina.



En el reinicio del juego, la máquina se puede restaurar a la configuración de fábrica, pero también se puede borrar el número de monedas no utilizadas y votos adeudados.



En el registro de ingresos, puede comprobar el estado de los ingresos y del ticket de la máquina.

Una vez configurados todos los parámetros, entrarán en vigor inmediatamente. No necesitan ser salvos. Se pueden devolver al juego directamente.