

MANUAL De "Mr. Lobo"



★ Lea atentamente este manual antes de usar y reparar esta máquina, para que pueda utilizarla correctamente.

Breve introducción:

“ señor lobo ” es una máquina de lotería desarrollada por nuestra empresa utilizando materiales de muy buena calidad y tecnología avanzada de control de placa PCB. La placa PCB principal ha adoptado la luz y Función de protección de aislamiento eléctrico para entrada y salida. Además, se puede restablecer automáticamente. después de los problemas causados por el efecto memoria. Habiendo heredado la mayoría de las ventajas de los productos anteriores, esta máquina funciona con mayor fluidez. Además, también tiene otras características sobresalientes, como una fuerte función de protección de circuitos, menos problemas y una reparación conveniente. Es estable pero hermoso. La apariencia lo hace más atractivo.

En este juego, puedes ejercer plenamente tu capacidad de juicio rápido del cerebro y reacción rápida. tanto de tus manos como de tus ojos. Cuando comience el juego, los lobos saldrán de forma aleatoria. Entonces, el jugador debe golpearlos con un martillo. A medida que pase el tiempo, los lobos se volverán más y más, y la velocidad también aumentará. Es tan divertido intentarlo. Junto con una música maravillosa, este juego ha unido a la perfección la recreación y la competencia.

Esta máquina tiene la función de billete de lotería, que prevalece actualmente en el mundo. Es más, ha adoptado la técnica avanzada de microcomputadora. Todo tipo de índices técnicos, como el mecanismo y electrónica, han alcanzado un nivel avanzado como los productos importados del mismo tipo.

Precauciones:

- Asegúrese de verificar que el enchufe de la fuente de alimentación y los cables estén bien y que el voltaje eléctrico esté de acuerdo con nuestros requisitos antes de conectar también la fuente de alimentación.
- El voltaje de suministro debe estar entre 200V-240V. Mientras tanto, la máquina debe conectar una fuente confiable cable de tierra, cuyo valor de resistencia eléctrica no sea superior a 3Ω.
- Recuerde apagar el suministro eléctrico cuando los trabajadores se vayan. •El volumen del fusible interior no se puede ampliar a voluntad. Elija uno que tenga el mismo volumen si es necesario sustituir el inicial •Cortar la electricidad antes de revisar o reparar la máquina.
- Si no es un profesional, no revise ni repare el dispositivo de control eléctrico de esta máquina.
- Mantenga el ambiente de trabajo limpio, no mojado. Asegúrese de que no haya gases erosivo.

Instrucciones de uso:

- 1.Después de insertar monedas, comienza el juego, la máquina gira para anotar tus puntos y vienen los lobos. sale al azar.
2. Usa un martillo para vencer a los lobos que suben, ¡no te rindas!
- 3.Puedes obtener 1 punto cada vez que derribes a un lobo. Cuando se acabe el tiempo, si tu puntuación es superior a 60 puntos (u 80 puntos), esta máquina te dará un juego extendido de 20 segundos. Luego, el compresor de aire se detiene y toda la máquina vuelve a la situación de espera para que se inserten las monedas.

Si el digitrón muestra "003", significa que el contador de monedas está averiado y toda la máquina no funciona. trabajar.

Se pueden ajustar tanto las monedas necesarias como los billetes que se dispensan según las marcas. Más detalles pueden ser que se encuentra en la tabla de interruptores de palanca.

Contenido

1 Tamaño, consumo de energía y nombre de las piezas	1
2 Lista de piezas y ubicación de la máquina.....	2
3 Instrucción de función	3
1) Fuente de alimentación y posición del interruptor.....	3
2) Inspección y ajuste de volumen del selector de monedas y billetes.....	3
3) Instalación de billete	4
4 Instrucción del interruptor de palanca.....	5
5 Problemas y solución	6
6 Disposición de los cables	7

Tamaño aparente, consumo de energía y nombre de la pieza:

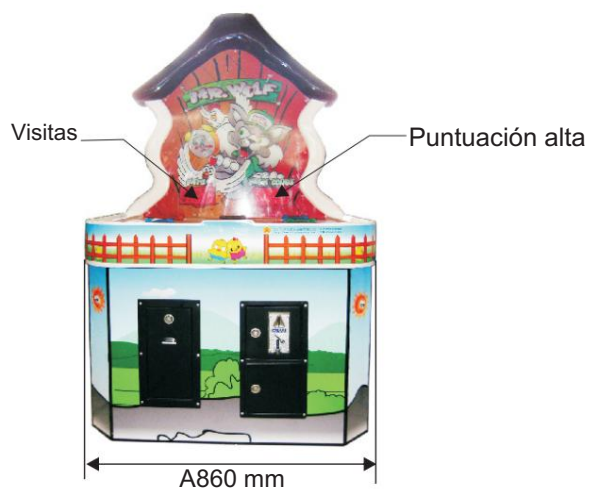
Tamaño aparente: W860 mm ×D770 mm ×H1550mm

Fuente de alimentación: CA 220 V 50 Hz/60 Hz.

Peso: 88kg

Potencia: 150W

Número de jugadores: 1



Nota: ¡asegúrese de que tenga una alimentación de 220 V antes de conectar la fuente de alimentación!

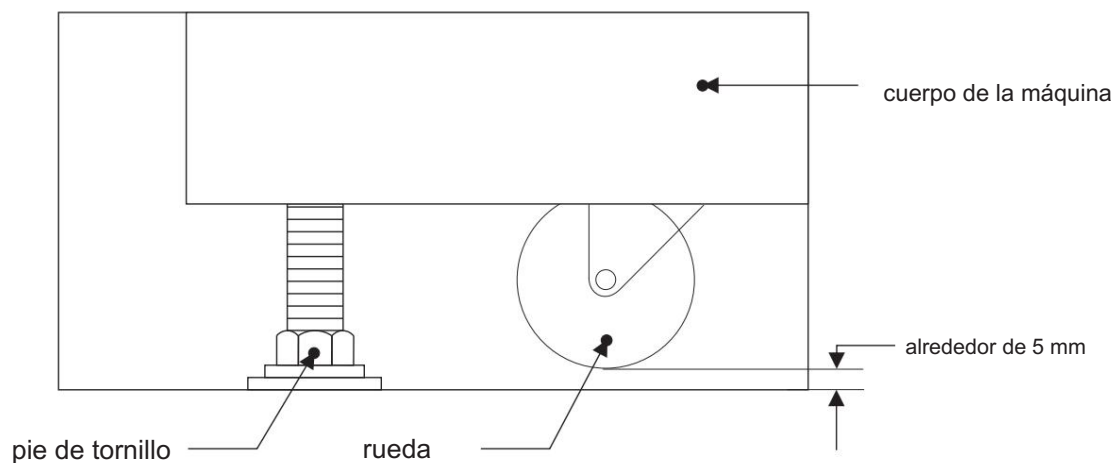
Lista de piezas:

Esta máquina incluía:

Descripción	Cantidad	Observaciones
Fusible 5A	1 Uds.	6*30
Sensor	2 piezas	Número: 027
IRF740	2 piezas	
KBJ1010	1 Uds.	
TLP521-2	1 Uds.	
Martillo	1 Uds.	
Especificación	1 Uds.	
Llave	2 piezas	
Llave Allen (M4)	1 Uds.	

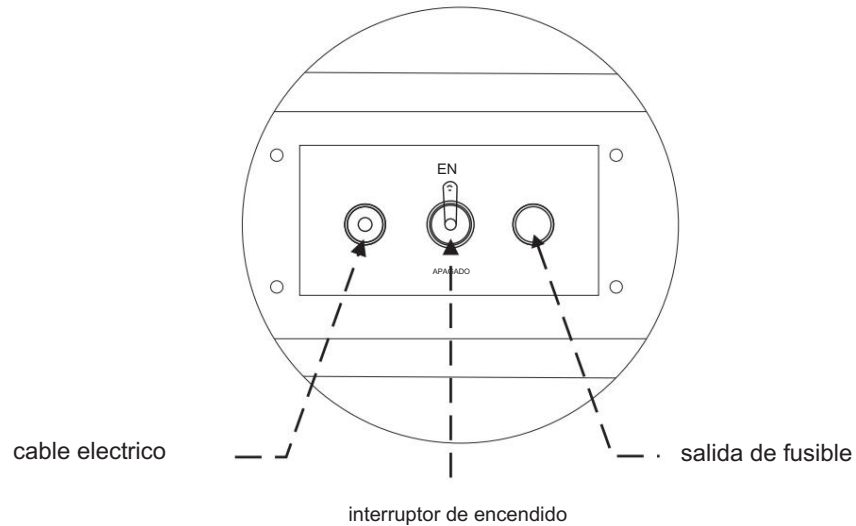
Ubicación de la máquina:

Ajuste de cuatro patas de tornillo para asegurar que la rueda salga del suelo unos 5 mm



¡No ajuste el pie roscado para evitar que la mesa de operaciones se vuelva inestable!

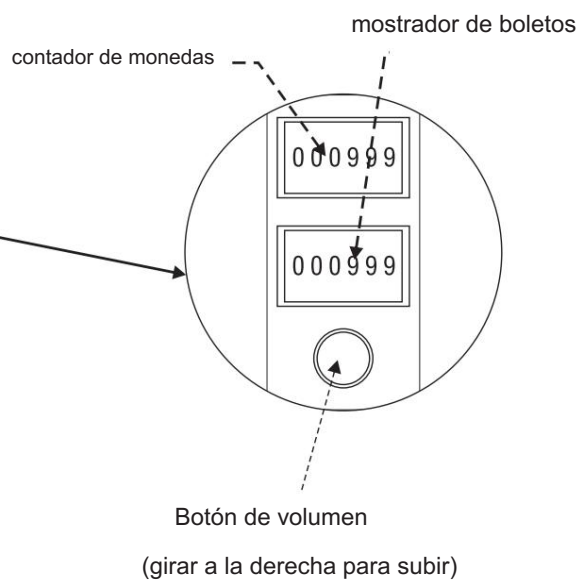
Fuente de alimentación y posición del interruptor (ubicado en la parte inferior trasera de la máquina)



Nota: apague el suministro eléctrico antes de solucionar cualquier problema.

Inspección del selector de monedas y billetes y ajuste de volumen.

El contador de monedas y billetes y el ajuste de volumen se encontrarán después de abrir la puerta del selector de monedas.



Métodos de instalación de los tickets:

- (1). Abra la puerta de entrada con una llave;
- (2). Coloque todo el fajo de billetes en la taquilla, manteniendo el lado derecho hacia arriba;
- (3). Coloque los billetes en la ranura guía de la máquina;
- (4). Presione el microinterruptor en la esquina inferior izquierda de la placa de circuito del dispensador de boletos con la mano, hasta que envíe un boleto;
- (5). Cierra la puerta del billete.

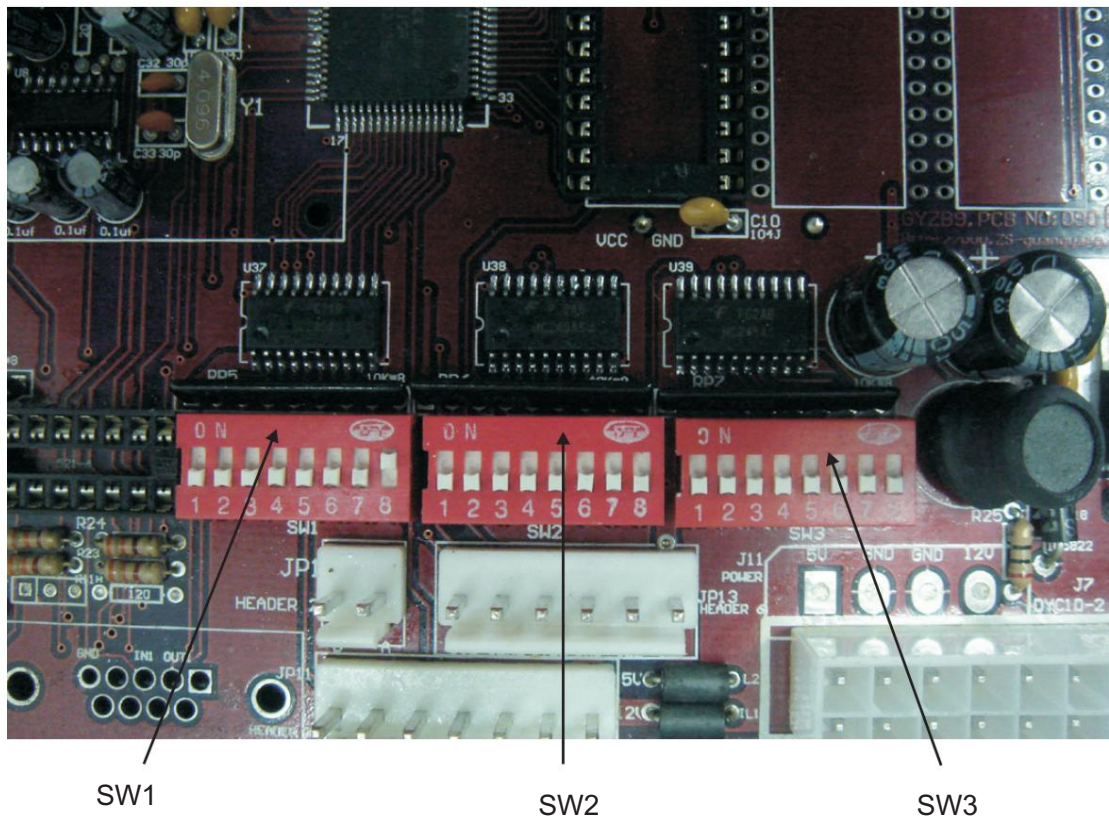


Precauciones:

- 1). los billetes no se pueden doblar cuando se envían en la ranura de la guía;
- 2). los billetes deben colocarse según el sentido en que salen;
- 3). los billetes no pueden tocar ni entrelazarse con los cables de la máquina.

Conjunto de tres interruptores de palanca.

(en la esquina inferior derecha del tablero)



Nota: presione hacia arriba para ENCENDIDO, presione hacia abajo para APAGADO.

Tres interruptores de palanca (8 vías)

cambiar	programa	contenido	Situación							
			1	2	3	4	5	6	7	8
SW1	Ejecute la máquina para inspeccionar el interruptor	inspeccionar	APAGADO							
		no inspeccionar	EN							
	demostrar musica	Sí		APAGADO						
		No		EN						
	Insertar o no insertar moneda	insertar			APAGADO					
		no insertar			EN					
	Billetes dispensados para cada moneda	0				APAGADO	APAGADO			
		1 pieza				APAGADO	EN			
		3 piezas				EN	APAGADO			
		5 piezas				EN	EN			
	Monedas necesarias en cada juego	1 moneda/juego						APAGADO	APAGADO	
		2 monedas/juego						APAGADO	EN	
		3 monedas/juego						EN	APAGADO	
		4 monedas/juego						EN	EN	
	Ejecute la máquina para revisar el contador de monedas	Sí								APAGADO
		No								EN
SW2	¿Cuándo saldrán las entradas? presente sale	de inmediato	APAGADO							
		juego terminado	EN							
	Boletos adicionales dispensados cuando se superan las calificaciones más altas	0		APAGADO						
		3 piezas		EN						
	¿Cuántas piezas se pueden otorgar por una jugada extendida en la segunda entrada?	60 piezas			APAGADO					
		80 piezas			EN					
	Mayor número de entradas dispensadas en cada partido	decidido por marcas				APAGADO	APAGADO			
		10 piezas				APAGADO	EN			
		15 piezas				EN	APAGADO			
		20 piezas				EN	EN			
	Billetes expedidos según notas en cada juego	3 marcas / pieza						APAGADO	APAGADO	APAGADO
		6 marcas/pieza						APAGADO	APAGADO	EN
		9 marcos/pieza 12						APAGADO	EN	APAGADO
		marcos/pieza						APAGADO	EN	EN
		15 marcos/pieza						EN	APAGADO	APAGADO
		20 marcos/pieza						EN	APAGADO	EN
		25 marcos/pieza						EN	EN	APAGADO
		Sin billete						EN	EN	EN
	ha sido establecido		APAGADO	APAGADO	APAGADO	APAGADO	APAGADO	APAGADO	EN	APAGADO
SW3	Tiempo de juego para cada juego.	normal	APAGADO							
		un poco mas corto	EN							
	que difícil es jugar este juego	Fácil		APAGADO						
		Difícil		EN						
	Los boletos se dispensan todos si tiene sonido de alerta.	Sí				APAGADO				
		No				EN				
	ha sido establecido		APAGADO	APAGADO	APAGADO	APAGADO	APAGADO	APAGADO	APAGADO	APAGADO

Fenómenos de problemas	Razones	Soluciones
Las monedas no pueden ser insertado en.	1. La fuente de alimentación de "+12v" no está conectada. 2. El dispositivo de inserción de monedas no ha sido bien ajustado.	1. Inspeccionar el circuito 2. Reemplazar moneda
No funciona después de insertar las monedas.	1. El aviso electrónico de inserción de monedas no funciona. 2. El cable morado o amarillo no está en contacto.	1. Reemplace el aviso electrónico de inserción de monedas. 2. Inspeccione el circuito.
salen las entradas continuamente.	1. El dispensador de billetes está averiado. no puede enviar el pulso de retroalimentación al placa PCB principal. 2. El pulso de retroalimentación del alambre verde y La placa PCB principal no está en contacto.	1. Reemplace el dispensador de boletos por uno nuevo. 2. Inspeccionar el circuito.
Las entradas no pueden salir.	1. Reinicie el interruptor de palanca, pero el La máquina también debe reiniciarse. 2. La señal de conducción en la placa base no es enviado. 3. Incautación o daño del dispensador de billetes.	1. Reinicie el interruptor de palanca y la máquina también debe reiniciarse. 2. Inspeccione el cable blanco. Cuando no es necesario que salgan entradas, es nivel bajo, mientras que debe ser nivel alto cuando salen entradas. De lo contrario, los cables no han estado en contacto. 3. Despeje el dispensador de tickets o reemplácelo.
Sin sonido.	1. El altavoz no funciona. 2. El TDA1519C no funciona. 3. Sin sonido ni pantalla.	1. Pruebe el altavoz y reemplácelo si el circuito está abierto. 2. Toque la OLLA con la mano. Si no hay ningún zumbido, el "TDA1519C" está averiado. Tienes que reemplazarlo por uno nuevo. 3. Compruebe si se ha suministrado la fuente de alimentación "+12" al "TDA1519C".
Las máquinas no pueden puntos récord.	1. El cambio de foto " TCRT5000 " para " 9014 puntos de puntuación están fuera de servicio. 2. El circuito no está en contacto.	1. Reemplace el "TCRT500" o "9014". 2. Inspeccione el circuito.
El jefe de algunos Lobo no funciona.	1. El electromagnetismo correspondiente. la válvula está averiada. " " 2. El TIP122 correspondiente está fuera. de orden. 2. Reemplace el TIP122 por uno nuevo. " 3. La cabeza está atascada por un problema en el mecanismo.	1. Reemplace el valor del electromagnetismo con uno nuevo. 2. Reemplace el TIP122 por uno nuevo. 3. Reajuste la máquina.
Todas las cabezas de lobo no puedo moverme.	1. El " AC18 " la fuente de alimentación no estado en contacto. 2. El IN5408 se quema.	1. Compruebe si el transformador funciona. normalmente. 2. Reemplace el "IN5408".
toda la maquina no funciona.	1. La fuente de alimentación no ha sido conectada. 2. La caja de alimentación está averiada. 3. 89C52 está averiado.	1. Inspeccione la fuente de alimentación "AC220v". 2. La caja de alimentación no tiene salida "+5v" o "+12v". Reemplácelo. 3. Reemplace el 89C52 correspondiente.

Diagrama de circuito para Mr.Wolf

