

Manual de usuario de BAIMONSTER



⚠ Advertencias importantes

Lea atentamente este manual y téngalo en cuenta antes de utilizar esta máquina.

Mantenga este manual dentro de su rango de referencia en todo momento.

Contenido

Precauciones antes de su uso	3
1. Especificaciones de la máquina y parámetros técnicos	6
2. Introducción al juego y descripción del método de juego	6
3. Accesorios con máquina	7
4. Descripción del aspecto de la máquina	8
5. Instalación, fijación y configuración de fondo de la máquina	9
5-1 Conexión del fuselaje a la sección de la consola	9
5-2 Instalación de acrílico y caja de luz	12
5-3 Fijación de la máquina	14
5-4 Instalación de moneda de muestra y billetes de lotería	15
5-5 Encendido	15
6. Configuración de fondo	16
6-1 Cómo configurar	16
6-2 Configuración de parámetros	17
6-3 Configuración del rango de puntuación	19
6-4 Detección de fotojojo	20
6-5 Códigos de error y fallas comunes	20
7. Descripción de las partes principales de la máquina	22
7-1 Conjunto del interruptor de alimentación de CA	22
7-2 Marcador	23
7-3 Panel de visualización digital	24
7-4 Instalación del pegamento amortiguador	24
7-5 Hucha	25
7-6 Hucha y lotería	26
7-7 Instalación de vallas publicitarias.....	26
7-8 Indicador LED en la parte inferior de la subcaja	27
7-9 Montaje flexible de la pieza de partitura (roja).....	28
7-10 ASSV de flexión parcial (azul)	28
7-11 Conjunto del motor de giro	29
7-12 Indicador LED en la parte inferior de la subcaja	30
7-13 Instalación de acrílico del tope de bola	31
7-14.Instalación del panel de luces de demostración	31
7-15.Instalación de fotocélula	32
7-16 Instalación de la barra de luces de demostración (marco de luces descolorido)	33

Precauciones antes de su uso

Los siguientes manuales se aplican a los propietarios, administradores y operadores de este producto. Con cuidado Lea y comprenda completamente la pantalla de advertencia y las precauciones antes de utilizar el producto. estar seguro mantener este manual cerca del producto o en un lugar conveniente para leerlo en cualquier momento.

Para un uso seguro del producto, se utilizan los siguientes iconos en esta máquina y en el instrucciones:



Representa "Manejar con cuidado". Para garantizar la seguridad de personas y equipos, consulte debe realizarse en la sección de este manual donde está impreso este icono.



Representa "protección del suelo". Asegúrese de que el equipo esté conectado a tierra antes de operarlo. (Este paso se puede omitir cuando se utiliza una línea eléctrica con tierra).

Asegúrese de comprender la pantalla antes de operar la consola o leer este artículo.



Peligro Indica que ignorar esta ilustración y utilizar incorrectamente el producto provocará lesiones personales graves o la muerte.



Advertencia Indica que ignorar esta advertencia y operar incorrectamente el producto puede resultar en condiciones peligrosas que pueden provocar la muerte o lesiones graves.



Atención Indica que si se descuida esta precaución y se utiliza incorrectamente el producto, se producirá un riesgo leve que puede provocar lesiones personales o daños al producto.

☐ Ciertas operaciones requieren mantenimiento calificado en la tienda o personal profesional para realizarlas. Semejante

Las instrucciones deben seguirse estrictamente; de lo contrario, se producirán descargas eléctricas, fallos de la máquina o accidentes graves. ocurrirá.



☐ Reemplazar piezas de máquinas, inspeccionar y mantener máquinas y solucionar problemas solo puede ser asignados a reparadores o profesionales calificados en la tienda.

☐ Este manual proporciona instrucciones, en particular que los trabajos peligrosos deben ser realizados por profesionales. El personal y los profesionales cualificados de mantenimiento en tienda se definen como

sigue:

Reparadores cualificados en tienda:

El personal de servicio deberá tener experiencia en el funcionamiento de la máquina de juego. el personal será responsable del montaje, instalación, inspección y mantenimiento de la máquina.

Profesionales

Los profesionales deben participar en el diseño, fabricación, inspección y mantenimiento de máquinas de entretenimiento. Debe tener formación en electricidad, electrónica y mecánica.

ingeniería y mantener y reparar regularmente equipos recreativos.



Advertencia

Esta máquina solo se usa en interiores; el uso en exteriores afectará el rendimiento de la máquina y acortará su vida útil.

Esta máquina no debe utilizarse en los siguientes lugares:

- ☐ El lugar donde el sol brilla directamente;
- ☐
- ☐ Ubicación de refrigeración de equipos de aire acondicionado y calefacción;
- ☐
- ☐ Cerca de la salida de emergencia;
- ☐
- ☐ Sustancias inflamables próximas al peligro;
- ☐
- ☐ Terreno irregular;
- ☐
- ☐ Lugares con mucha humedad o lluvia;
- ☐
- ☐ Un lugar donde el shock es severo;
- ☐
- ☐ Ambiente polvoriento. El incumplimiento de estas advertencias puede provocar lesiones, accidentes daños o fallos de la máquina.



Advertencia

Consulte siempre a un profesional al configurar, manipular o transportar esta máquina.

- ☐ Asegúrese de que un profesional instale, manipule o transporte el producto.
- ☐
- ☐ Al instalar esta máquina, primero ajuste la altura de todos los pasadores, deje las ruedas fuera del suelo unos 5 mm y fije la máquina en el suelo suavemente.
- ☐
- ☐ Al mover la máquina, ajuste la altura del pie superior de modo que las cuatro ruedas toquen el suelo.
- ☐
- ☐ No aplique fuerza excesiva a las piezas activas al instalar esta máquina. De lo contrario, puede provocar lesiones personales y accidentes, o daños al producto.



Advertencia

- ☐ El cable de alimentación no se puede sostener bajo peso pesado, lo que puede dañar el cable y provocar un cortocircuito o provocar un incendio si es grave.
- ☐ Al desconectar el cable de alimentación del tomacorriente, agarre el enchufe y sáquelo, no el cable.
- ☐ No conecte ni desconecte el enchufe directamente con las manos mojadas.
- ☐ No estire ni retuerza el cable de alimentación, no exponga el cable de alimentación cerca de una fuente alta objeto de temperatura.
- ☐ El cable de alimentación no se puede patear ni tocar fácilmente.
- ☐ No coloque recipientes que contengan productos químicos o agua sobre o cerca de la máquina.
- ☐ No coloque recipientes que contengan productos químicos o agua sobre o cerca de la máquina.
- ☐ No coloque la máquina cerca de las rejillas de ventilación.
- ☐ Utilice el voltaje y el fusible correctos (consulte los parámetros técnicos).

Atención



☐ Si la máquina hace algún ruido anormal, como humo, mal olor o ruido anormal, apague inmediatamente el interruptor de alimentación principal y desenchufe el cable de alimentación.

☐ El uso de la máquina en condiciones anormales puede provocar un incendio o un accidente.

☐ En caso de excepción:

1. Apague el interruptor de alimentación principal.

2. Desconecte el cable de alimentación de la máquina.

3. Póngase en contacto después de la venta.

☐ Si el cable de alimentación o el enchufe están dañados, deje de usar la máquina inmediatamente y comuníquese con el pieza de repuesto postventa.

Atención

☐ Siga los pasos e instrucciones especificados en este manual al instalar, inspeccionar, mantener, mover o transportar este producto.

☐ Si el nuevo propietario es propietario del producto por motivos como transferencia, asegúrese de entregarle este manual al nuevo propietario.

Advertencia

El reemplazo de piezas, la inspección de mantenimiento y la resolución de problemas se realizarán en campo.

personal de mantenimiento u otros profesionales cualificados. Este manual contiene instrucciones sobre

Procedimientos potencialmente peligrosos que sólo pueden ser realizados por profesionales. el mantenimiento del campo

El personal u otros profesionales calificados a los que se hace referencia en este manual se definen de la siguiente manera:

Personal de mantenimiento de campo: personas con experiencia en mantenimiento de equipos de entretenimiento, máquinas expendedoras, etc. Mantener las máquinas en instalaciones de entretenimiento o lugares similares realizando procedimientos de rutina como ensamblaje, inspección de mantenimiento y reemplazo de piezas/partes vulnerables.

Actividades a realizar por el personal de mantenimiento de campo:

Montaje, inspección de mantenimiento y sustitución de piezas/partes vulnerables del entretenimiento.

Equipos/máquinas expendedoras.

Otros profesionales calificados: personal empleado por los fabricantes de equipos de entretenimiento, o personal involucrado en el diseño, producción, prueba o mantenimiento de los equipos de entretenimiento.

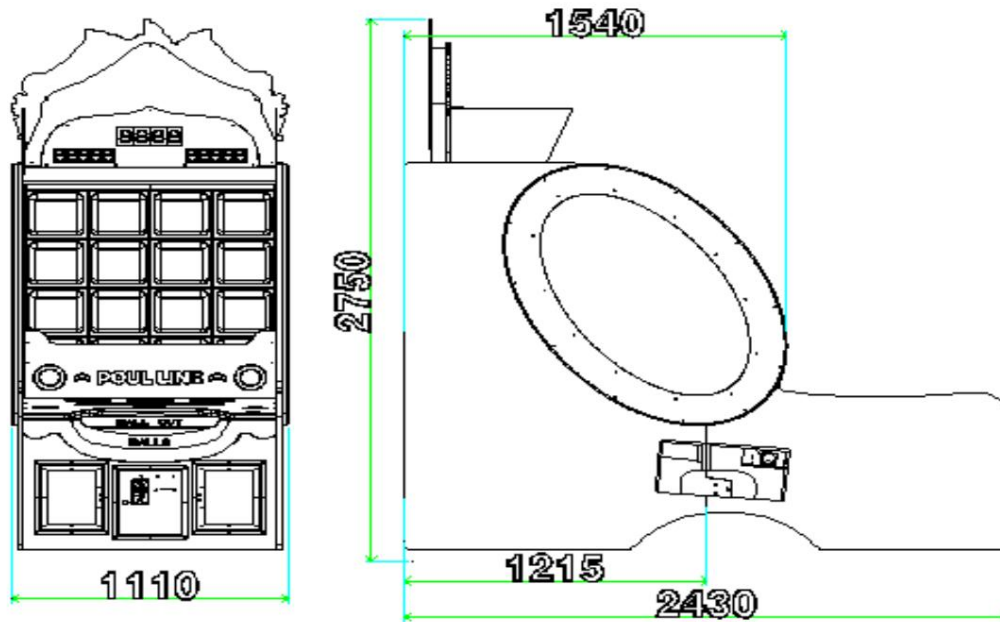
La persona debería haberse graduado de una escuela técnica o tener una cualificación similar en ingeniería eléctrica, electrónica o mecánica.

Actividades a realizar por otros profesionales cualificados:

Montaje de equipos de entretenimiento/máquinas expendedoras, así como el mantenimiento/reemplazo de

Piezas eléctricas/electrónicas/mecánicas.

1. Especificaciones de la máquina y parámetros técnicos.



(1) Dimensión del contorno (D × W × H): D2430xW1110xH2750 (mm)

(2) Peso: aprox. 300 kilos

(3) Voltaje CA "220 V ± 10% 50 Hz", potencia 180 W ~ 300 W;

(Nota: consulte la placa de identificación de la máquina para conocer el voltaje real);

(4) Condiciones ambientales: (uso en interiores) temperatura: -10 ~ + 40 humedad: ≤ 90%;

Presión atmosférica: 86Pa ~ 106Pa;

Nota: Los parámetros técnicos anteriores están sujetos a ajustes sin previo aviso.

2. Introducción al juego y descripción del método de juego.

El lanzador de bolas es una máquina de entretenimiento interior para niños que puede ganar billetes de lotería o regalos; Por

Al lanzar la pelota al marco de la lámpara, el jugador puede sumar puntos y el color del marco de la lámpara.

(rojo, azul, verde) cambia aleatoriamente, lo que atrae la atención de los jugadores. Lanzar en diferentes colores

del marco ligero para obtener diferentes puntuaciones, no solo para aumentar la diversión del juego y probar el

capacidad de coordinación de manos y ojos de los jugadores; Los juegos se pueden jugar solos y también se pueden jugar.

junto con sus hijos.

Cómo jugar:

Coloque suficientes fichas para comenzar el juego y el color del marco luminoso en el juego.

el panel se cambia aleatoriamente;

Lanza la pelota en un marco de luz de diferente color para sumar diferentes puntos;

Cuando la puntuación exceda la puntuación más alta, otorgue la cantidad de boletos o obsequios.

3. Accesorios con máquina

Para utilizar esta máquina correctamente, verifique cuidadosamente si los siguientes elementos están disponibles después de abrir la caja de embalaje: 1. Fuselaje, 2. Consola, 3. Chapa de conexión, 4. Tope de bola frontal acrílico, 5. Caja de luz superior. 6. Tornillo, 7. Tuerca; y un juego de accesorios de mantenimiento, la lista es la siguiente:

NO.	Nombre	Especificaciones o materiales	Imagen de referencia	Cantidad	Unidad	Observaciones
1	Cable de alimentación			1	Pedazo	Coincidencia según los requisitos de venta.
2	Manual			1	Combinación de trajes	según requisitos de venta.
3	Llave	6086		3	Caja de monedas de mano y puerta principal.	
4	bola de plastico			20	Pedazo	
5	fotoojo			3	Par	

4. Descripción del aspecto de la máquina.



1 panel trasero de la caja de luz

3 Panel de visualización digital

5 Tope de bola superior acrílico

7 lados acrílicos

9 consola

5 Tope de bola inferior acrílico

13 Puerta de regalo izquierda

2 caja de luz

Panel pintado de 4 lados

Panel de 6 juegos, marco de luz que cambia de color.

8 Tope de bola frontal acrílico

10 salidas acrílicas

12 Puerta de monedas

14 Puerta de regalo derecha

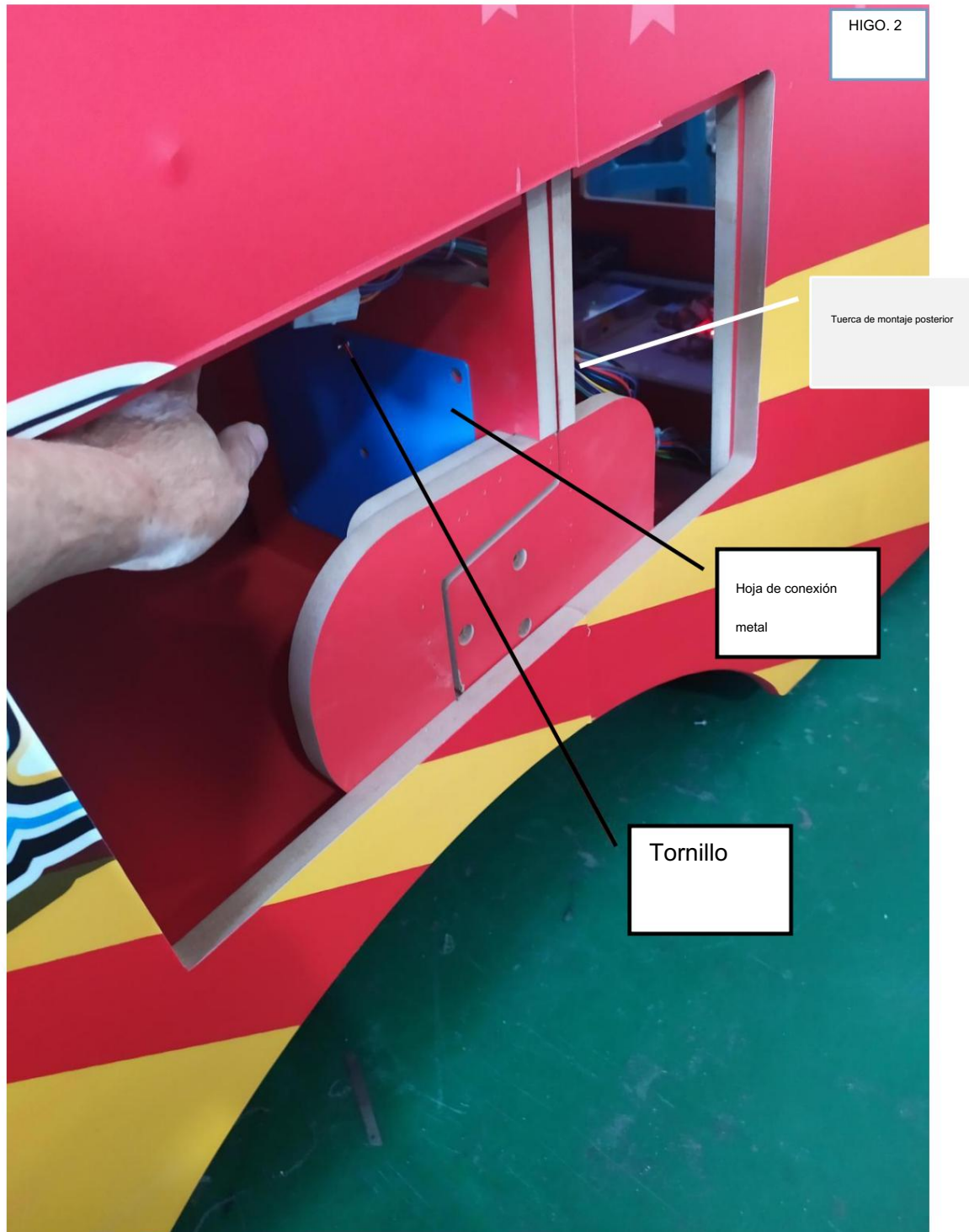
5. Instalación, fijación y configuración de fondo de la máquina.

51 Conexión del fuselaje a la sección de la consola

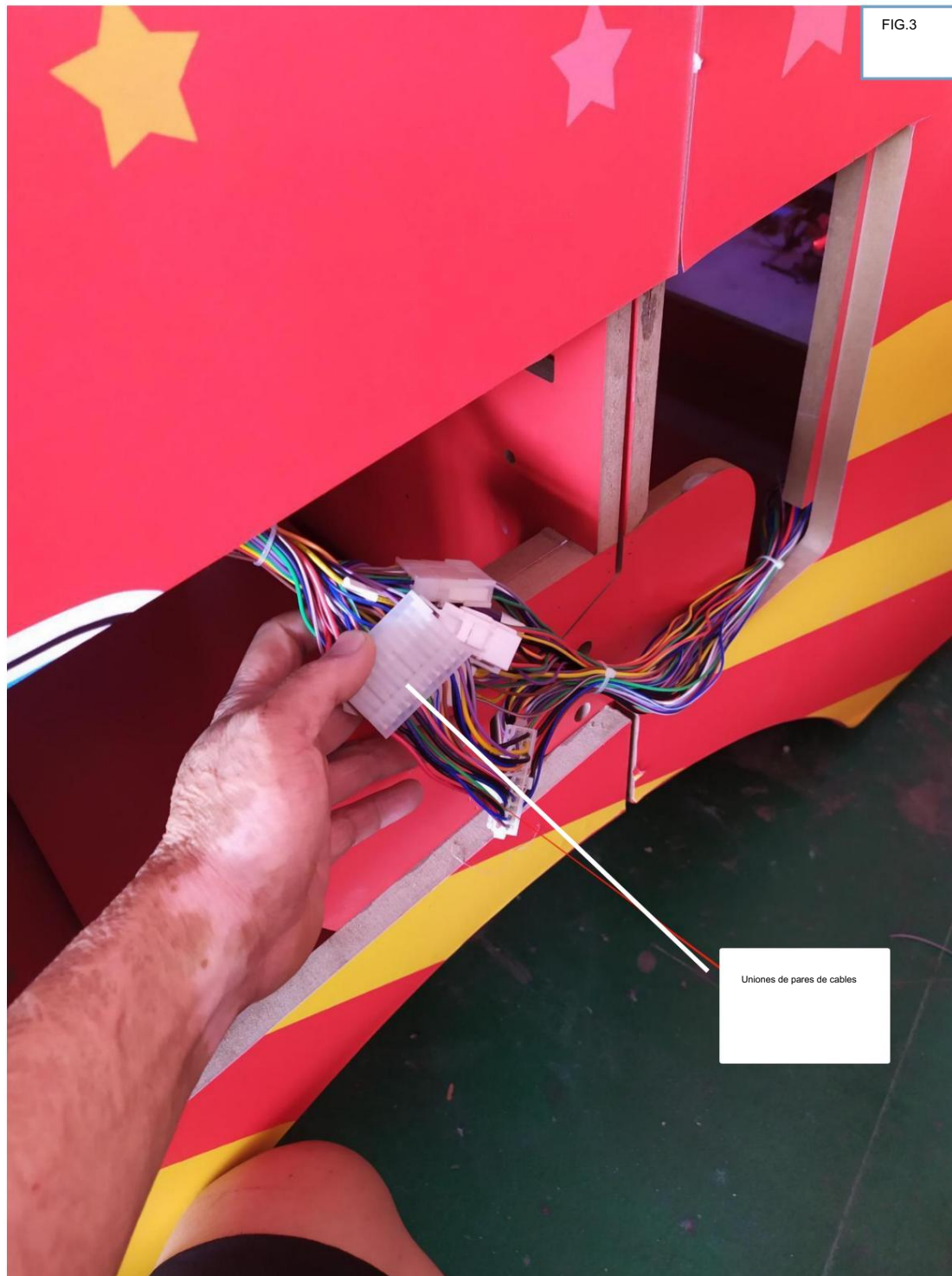
(1) Como se muestra en la FIG. 1, primero combine 1 y 2, y luego empalme como se muestra en la FIG. 2.



(2) Instale la chapa de conexión en la posición que se muestra a continuación, alinee con la posición del orificio en el tablero, inserte los tornillos y luego instale las tuercas en la parte posterior del tablero y apriete el tornillos.

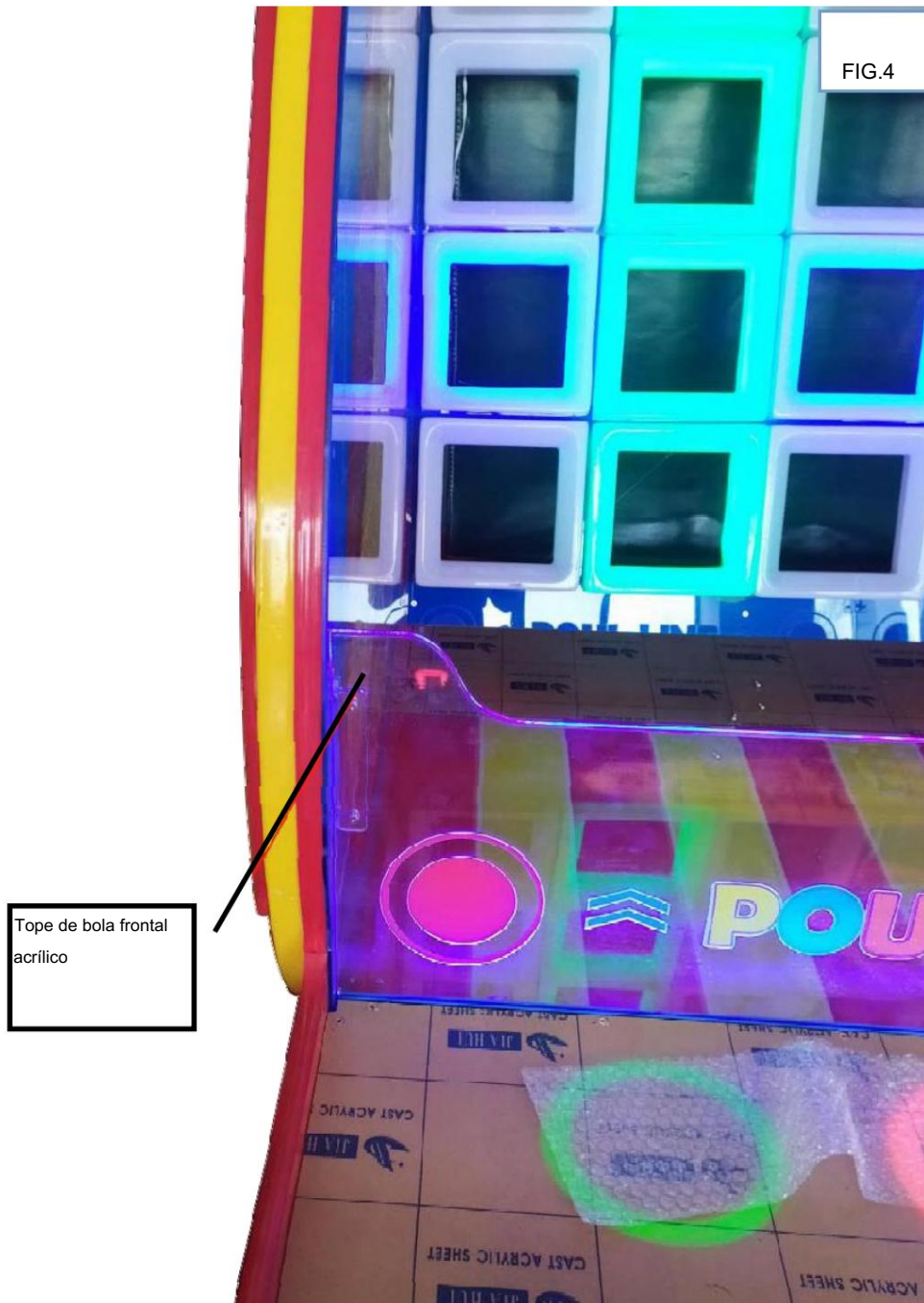


(3) Finalmente, conecte las uniones de pares de cables entre el fuselaje y la consola, como se muestra en la siguiente figura:



52 Instalación de acrílico y caja de luz.

(1) Instale la fuerza acrílica del tope de bola frontal en la máquina y atorníllelo, como se muestra en la siguiente figura.



(2) Instale la caja de luz superior en su lugar y luego atorníllela desde el marco de la línea discontinua.

1 en la figura inferior, y conecte la caja de luz con el cable de conexión del

máquina desde la línea discontinua del marco 2 en la figura inferior.



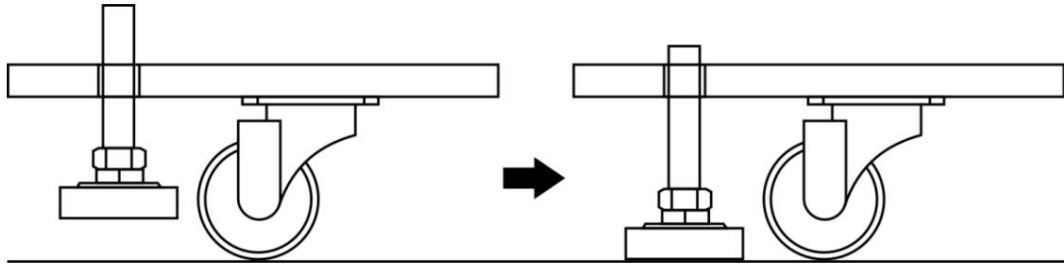
(3) Instale la fuerza acrílica del tope de bola superior en el fuselaje (izquierdo y derecho) como se muestra en la siguiente figura y fíjelo con tornillos.



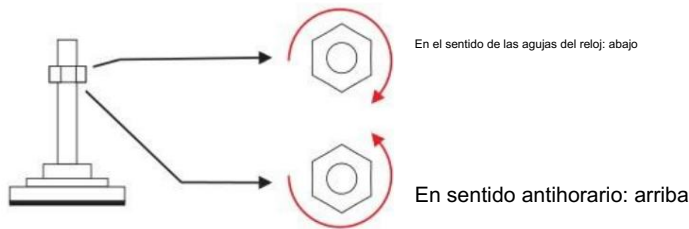
(4) Asegúrese de que todas las piezas de desmontaje estén instaladas y que todos los cables estén unidos.

53 Fijación de la máquina

(1) Una vez determinada la posición de colocación de la máquina, gire las cuatro patas fijas hacia el suelo y levante la máquina.



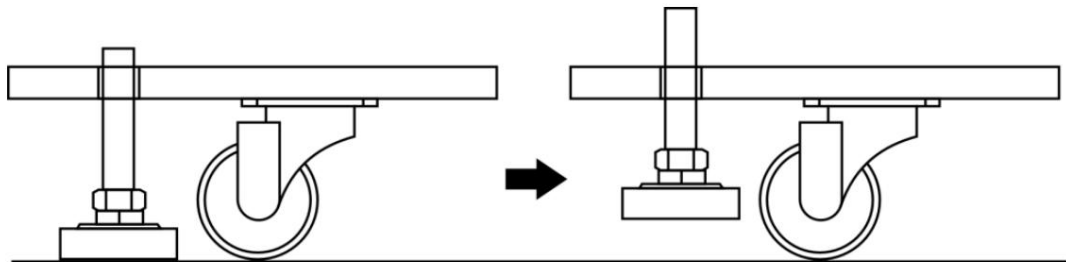
(2) Utilice una llave de boca para girar la tuerca y ajustar el nivel de la máquina.



!Notas !

Coloque la máquina en posición horizontal para evitar inestabilidad de voltaje, humedad y frío y calor extremos.

(3) Atención en el manejo



Antes de mover la máquina, asegúrese de que se hayan girado los cuatro pies fijos.

Confirme si la puerta de mantenimiento se ha cerrado.



Cuando se mueva, utilice una carretilla elevadora con cuidado para transportar la máquina. Cuando se utiliza montacargas camión, el punto de fuerza debe estar en la parte inferior de la máquina, pero no en las ruedas.

54 Instalación de moneda de muestra y billetes de lotería.

Antes de iniciar la máquina, coloque la moneda de muestra en el puerto de monedas de muestra detrás de la ranura.

máquina y coloque el billete de lotería del juego en la entrada de billetes detrás de la máquina tragamonedas. la lotería

El billete se puede fijar en la caja de lotería.



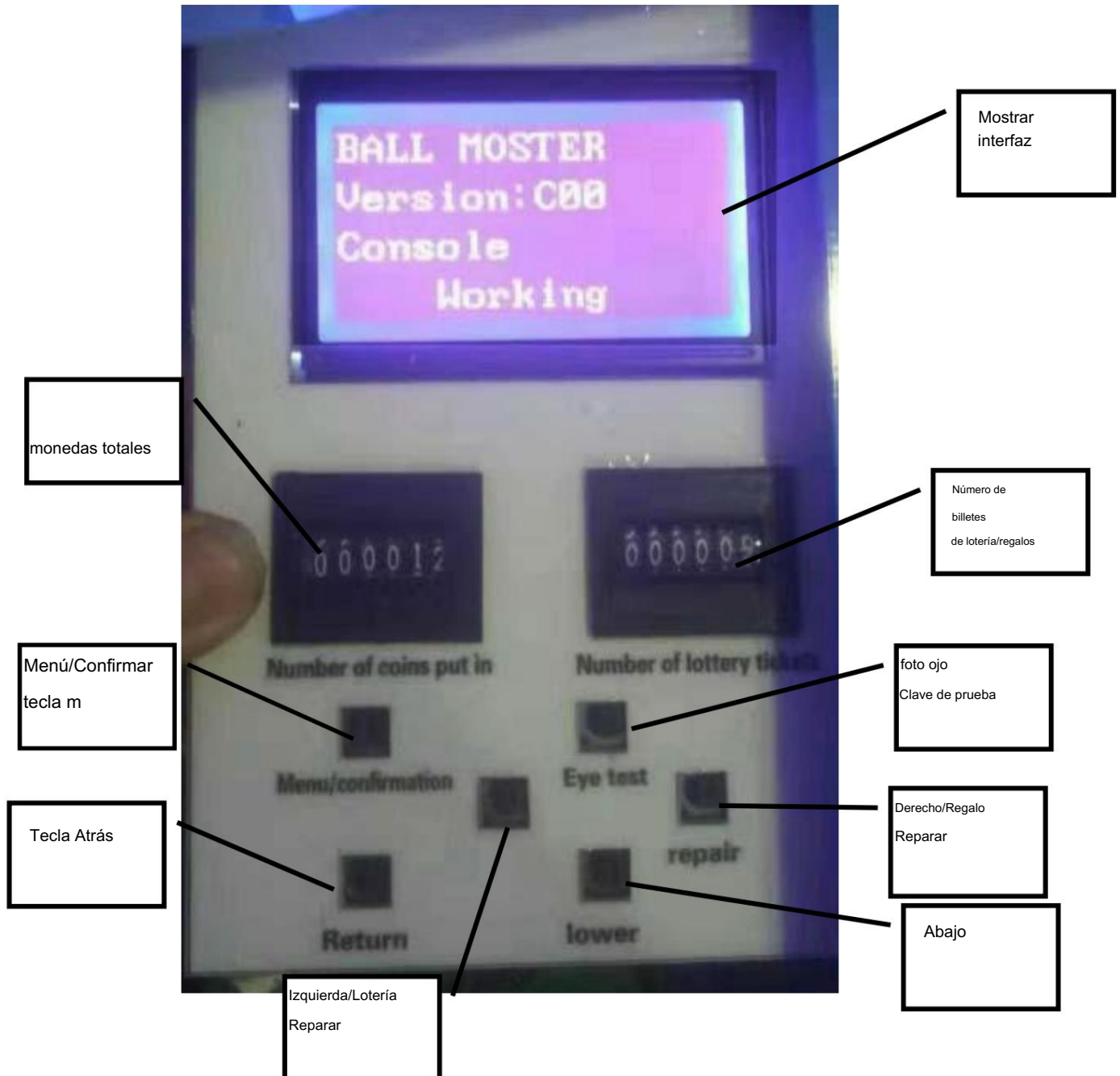
55 Encendido

Una vez completada toda la instalación, la alimentación se puede encender y poner en uso normalmente, y la configuración de fábrica se utiliza de forma predeterminada para el primer inicio.

6. Configuración de fondo

6.1 Cómo configurar

Abra la puerta de monedas y busque el panel de configuración en la siguiente figura.



Interfaz de visualización: muestra el valor de configuración del fondo durante la configuración proceso.

Monedas totales: registra y muestra el total de monedas.

Número de tickets/regalos: muestra el número total de tickets/regalos.

Tecla Menú/confirmar: presione esta tecla en el modo de espera para ingresar al fondo y presione esta tecla para confirmar durante el fraguado.

Tecla de prueba de fotojojo (arriba): presione esta tecla para ingresar a la prueba de fotojojo mientras espera; Durante configuración de datos de fondo, presione esta tecla para mover el cursor hacia arriba o ajustar el valor de configuración.

Reparación de lotería/izquierda: cuando a la máquina le falten billetes de lotería, presione esta tecla Reparación de lotería para terminar los billetes obsoletos después de que los nuevos billetes de lotería estén instalados en la máquina. Derecho/Regalo

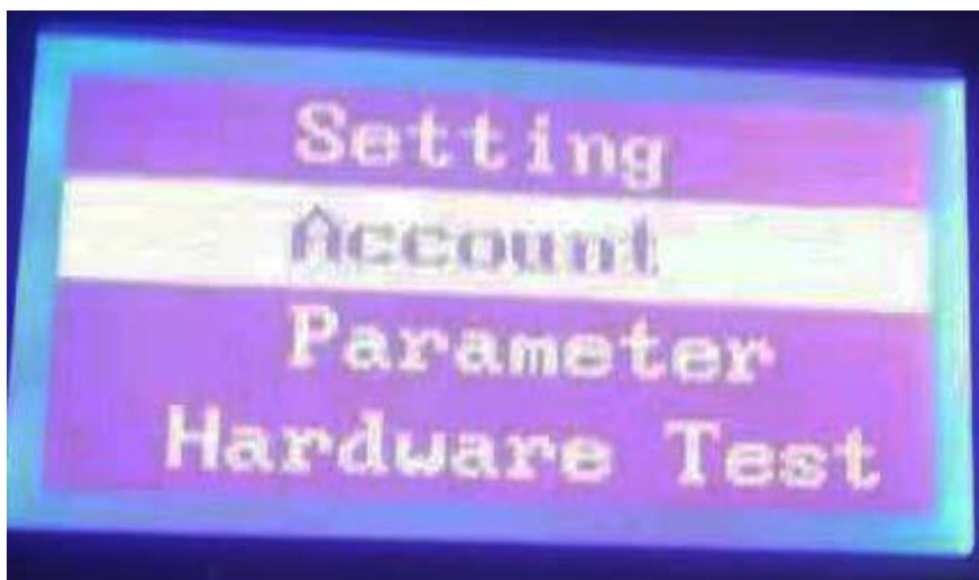
Reparación: cuando a la máquina le falten regalos, presione esta tecla después de reponer los regalos para finalizar

los regalos destacados. Tecla Abajo: Una pulsación larga de esta tecla durante 3 segundos borra el número de

Moneda no utilizada y billetes de lotería. Tecla Atrás: Salir o regresar al menú anterior.

62 Configuración de parámetros

La configuración de fábrica se utiliza de forma predeterminada para los datos de fondo de la máquina. Para modificar, presione la tecla de menú para ingresar a la configuración de fondo:



Configuración	Contenido
Cuenta consulta	Se pueden consultar los siguientes datos: 1. Número de monedas 2. Número de billetes de lotería 3. Número de regalos 4. Número de juguetes en cápsula.
Parámetro ajustes	Se pueden consultar los siguientes datos: 1. Número de monedas 2. Número de billetes de lotería 3. Número de regalos 4. Número de juguetes cápsula. Incluye: tiempo de juego, cantidad de monedas por juego, restaurar la configuración de fábrica
prueba de hardware	Pruebe el hardware común de la máquina.

Presione la tecla Abajo para seleccionar "Configuración de parámetros" para ingresar a la interfaz de configuración de parámetros:

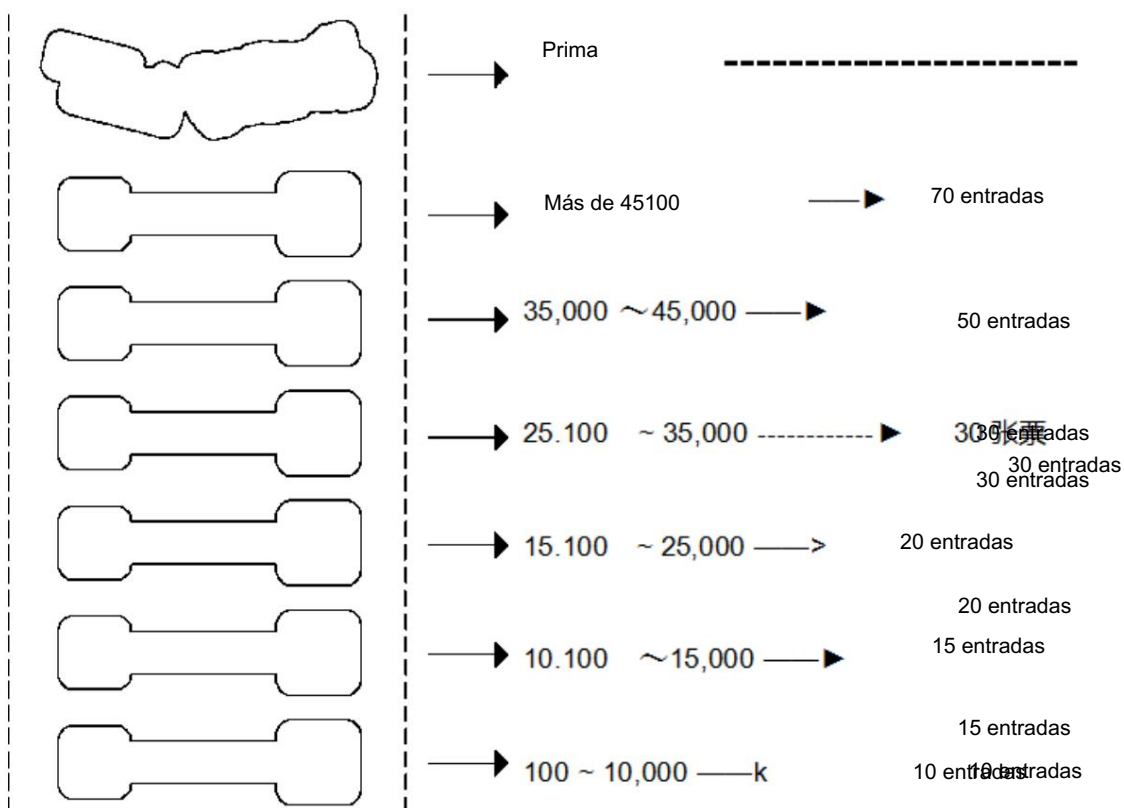


Configuración de parámetros	Contenido
tiempo de juego	Puede elegir entre 20 y 80 segundos, incrementados en 5 segundos a la vez.
Monedas por ronda	Puede seleccionar de 0 a 10 monedas e incrementarlas en 1 moneda a la vez
Restaurar fábrica ajustes	
Configuraciones de voz	Se pueden seleccionar chino e inglés.
Música en espera	Puede elegir encender o apagar, no habrá música en espera cuando esté en espera
Valor del premio inicial	
Número mínimo de billetes de lotería	El número mínimo de billetes de lotería obtenidos a la vez se puede establecer entre 0 y 20 y aumentar en 5 puntos a la vez.
Valor de superposición de premios	Para cada moneda invertida, puntuación acumulada de BOSS, puede elegir 0-10 puntos incrementan 1 punto a la vez.
Premio máximo valor	Puede seleccionar 100 ~ 9000 puntos por cada incremento de 100 puntos, el Se puede alcanzar la puntuación BOOS más alta.
Modo de juego	Configure el modo de bonificación del juego. Seleccione 1 para el billete de lotería; Seleccione 2 para juguetes en cápsulas; Selecciona 3 gratis
Número máximo de entradas	Establece el número máximo de billetes de lotería disponibles por ronda. Puedes elija entre 100 y 6000 incrementos de 50 a la vez.

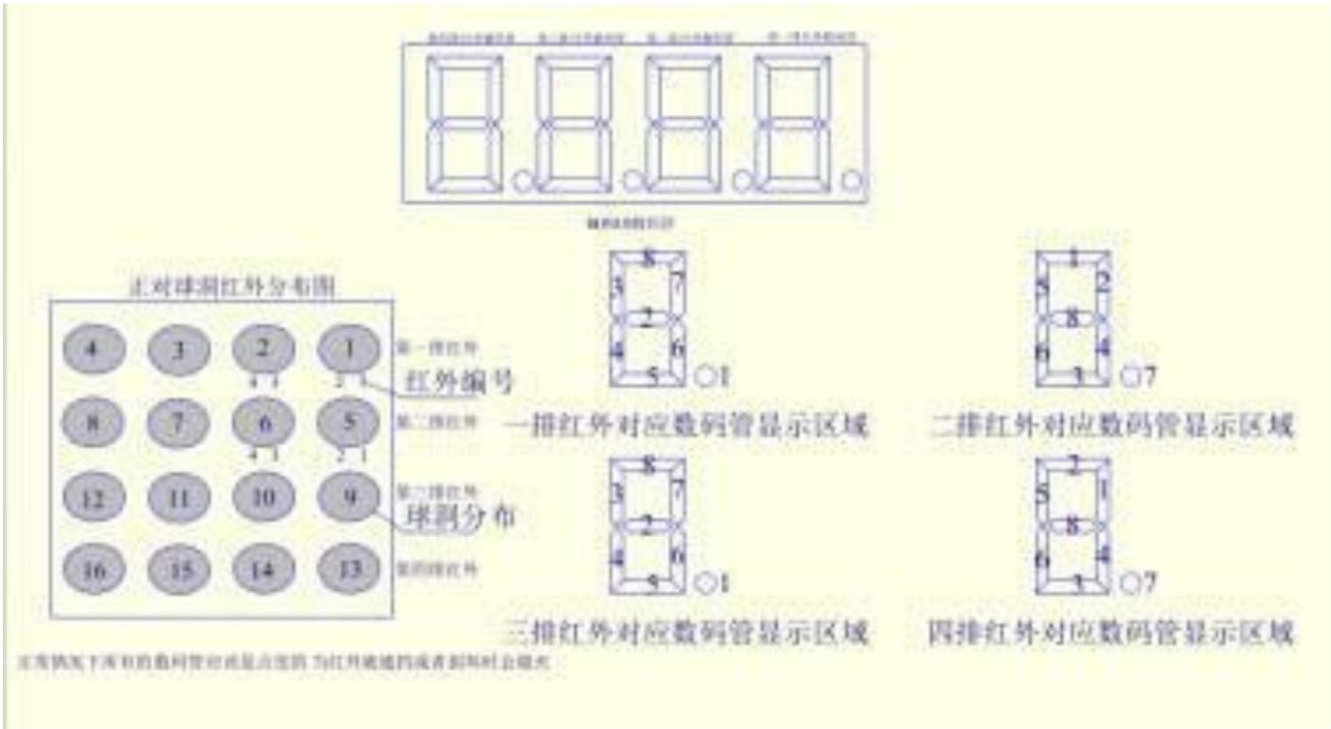
Número máximo de juguetes cápsula	12 > número máximo de juguetes cápsula por juego Puedes seleccionar entre De 1 a 6 incrementos de 1 a la vez.
--------------------------------------	--

Número mínimo de juguetes cápsula	Número mínimo de juguetes cápsula por juego Puede seleccionar de 1 a 6 incrementos de 1 a la vez.
Récord puntaje	12 > Puntuación inicial récord: 20000 ~ 95000 puntos, aumentando en 5000 puntos cada vez
Tiempo de acción del deflector	Al final del juego, el deflector se puede levantar con anticipación para elegir 2s-18s, cada incremento de 1s.
Botón de inicio	Puede seleccionar la clave de inicio de instalación y puede activar y desactivar.
Motor de parada de bola	Puede elegir encender o apagar el motor de parada de bola

63 Configuración del rango de puntuación



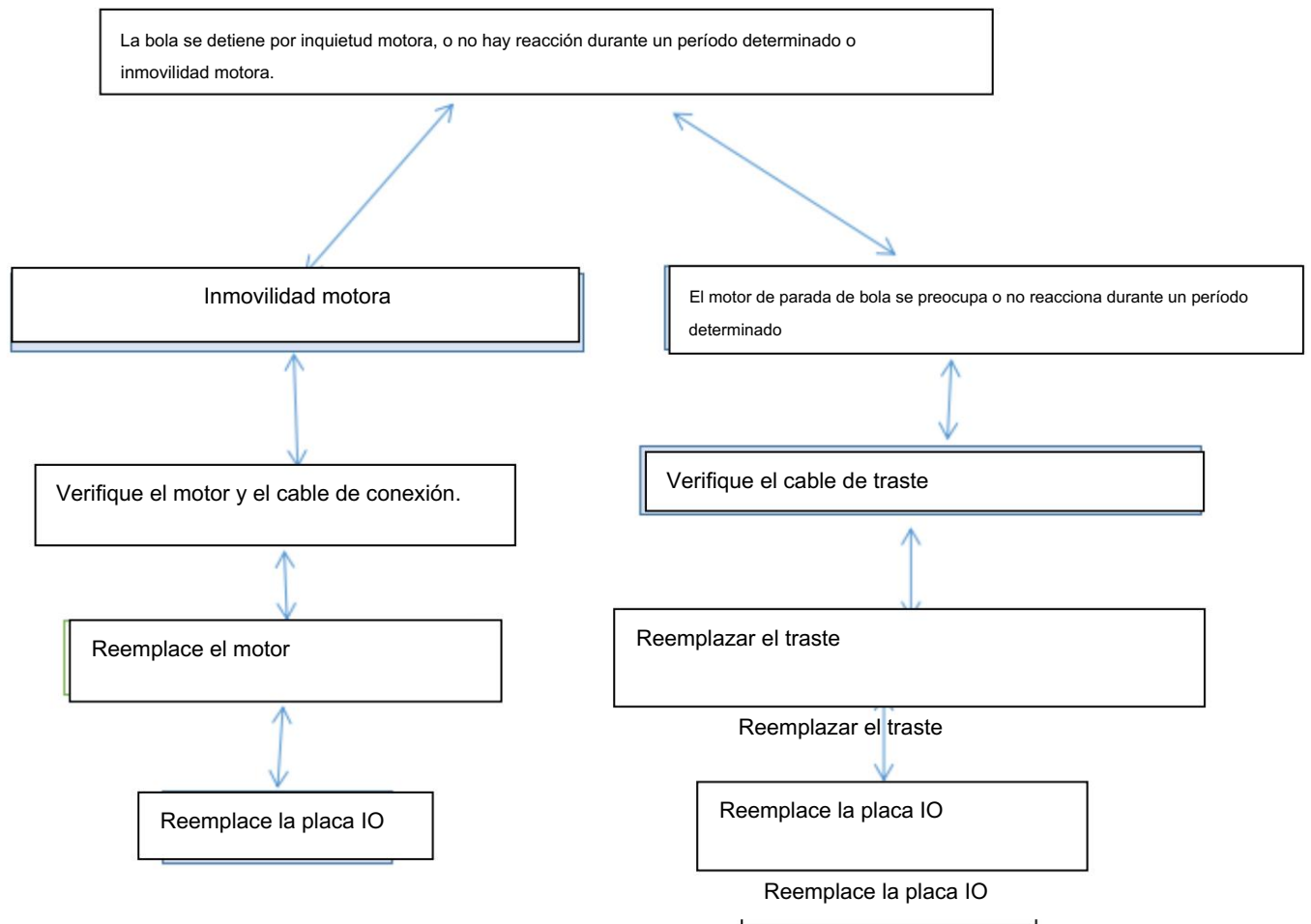
64 Detección de fotooj



65 Códigos de error y fallas comunes

No.	Código de error/fallo	Posibles problemas y soluciones.
1	Pantalla digital de 4 dígitos E001 en eso abajo a la derecha de la consola	Solicite boletos insuficientes, verifique si no hay boletos, 1) Si no hay boletos de lotería, presione la reparación del boleto de lotería después de colocar el boleto de lotería; 2) Si hay un billete de lotería, reemplace la máquina expendedora de billetes de lotería.
2	Pantalla digital de 4 dígitos E2 en ese fondo derecho de la consola	Error del motor del deflector, se debe reemplazar la placa IO

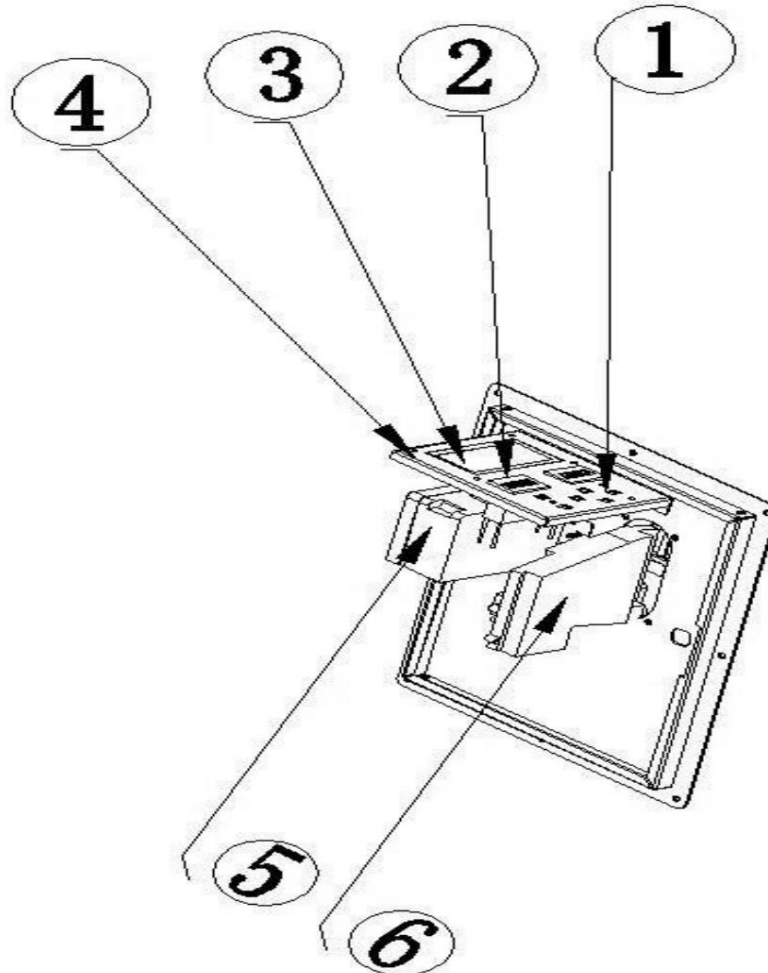
La bola se detiene por inquietud motora, o no hay reacción durante un período determinado o inmovilidad motora.



7. Descripción de las partes principales de la máquina.

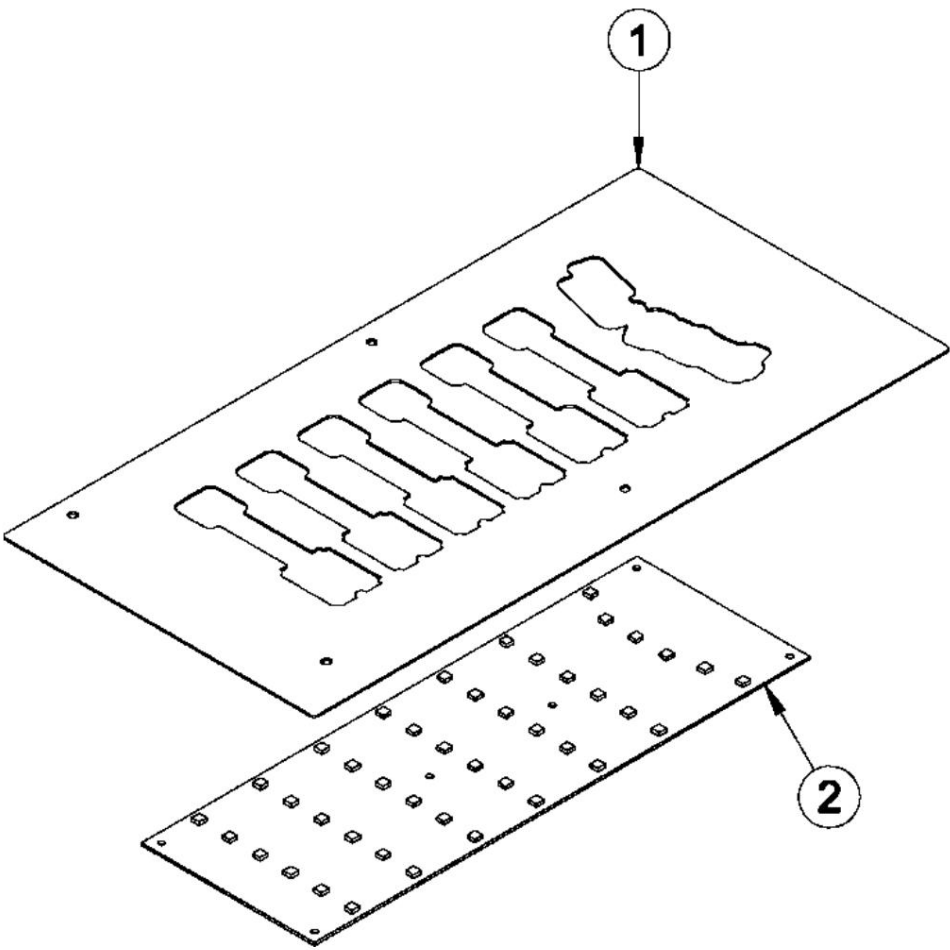
71 Conjunto del interruptor de alimentación de CA

APIXXASM00



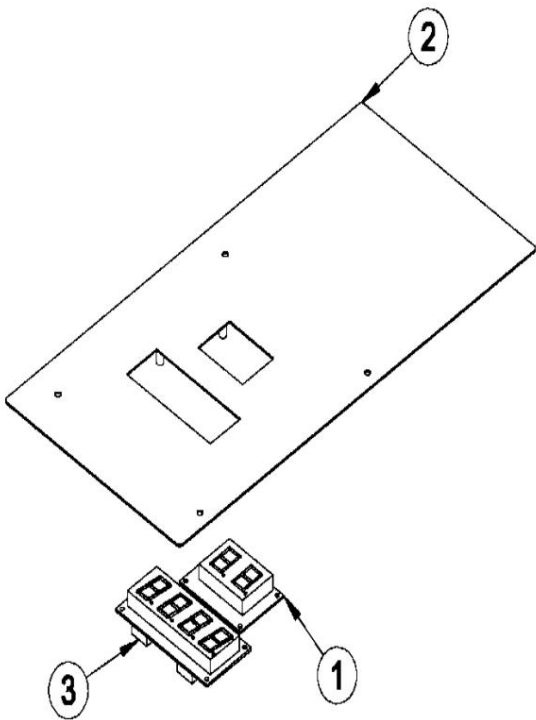
NO.	Código	Número	Nombre de la pieza	Material/ especificación
1	MPIX0MET013	1	Tecla de configuración	
2	meleOWIWO4	1	Encimera	
3	MZZ0COU02	2	Configuración del panel LCD	
4		1	Soporte de placa de ajuste	
5	MMAROSHE1	1	maquina de loteria	
6		1	Dispensador de monedas	

Marcador 72



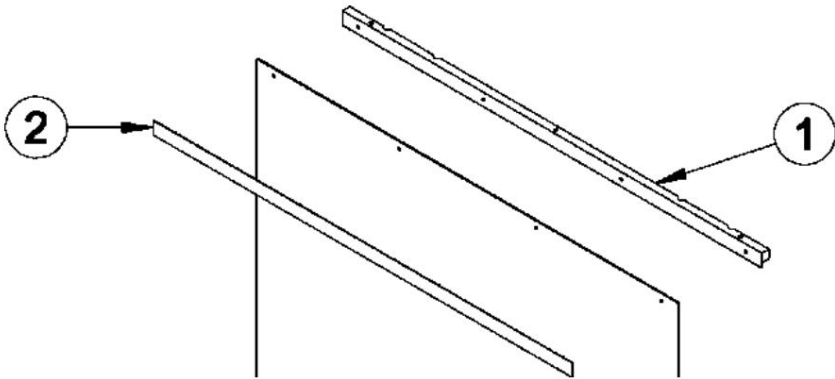
NO.	Código	Número	Nombre de la pieza	Material/especificación
1	MPIX0MET018	1	Panel de puntuación	
2	MELE0NOI02	1	Barra de lámpara de puntuación	

73 Panel de visualización digital



NO.	Código	Número	Nombre de la pieza	Material/especificación
1	MPIX0MET018	1	Tubo digital de número de moneda.	
2	MELE0NOI02	1	Panel de tubos digitales	
3	MELE0NOI02	1	Tubo digital número de lotería	

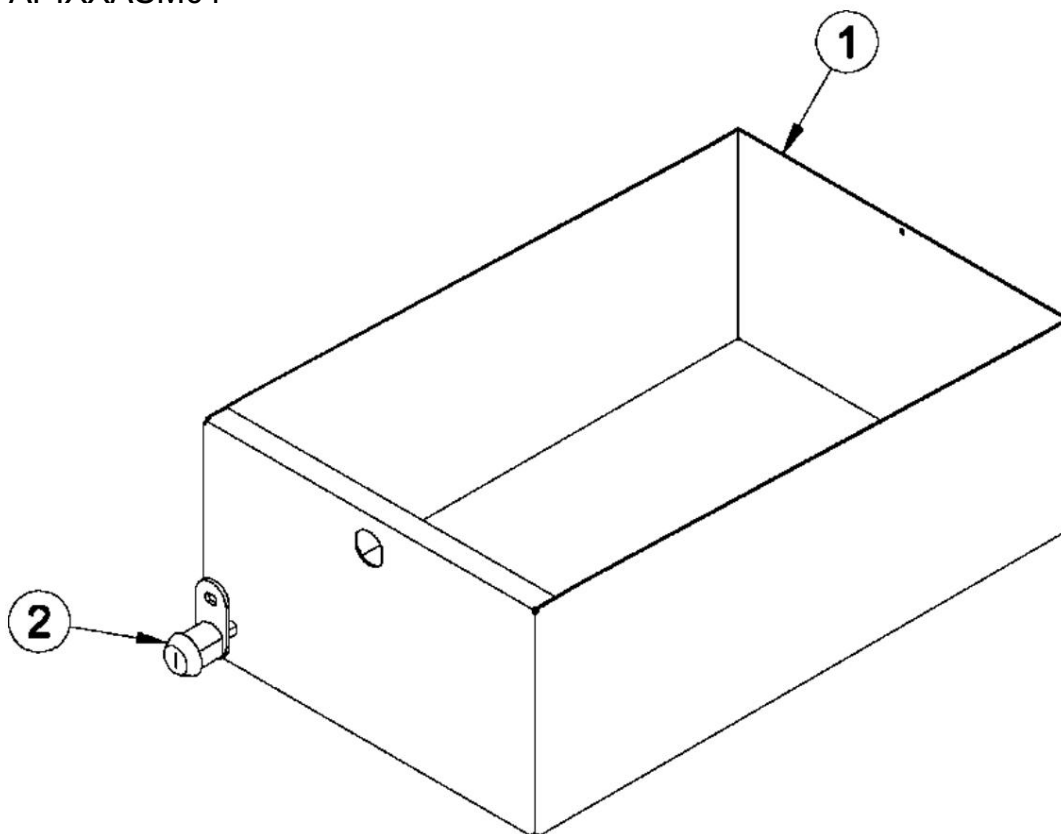
74 Instalación de pegamento amortiguador



NO.	Código	Número	Nombre de la pieza	Material/especificación
1	MPIX0MET012	1	Tira de goma amortiguadora	
2	MZZ0KE013	1	Tira de goma amortiguadora	

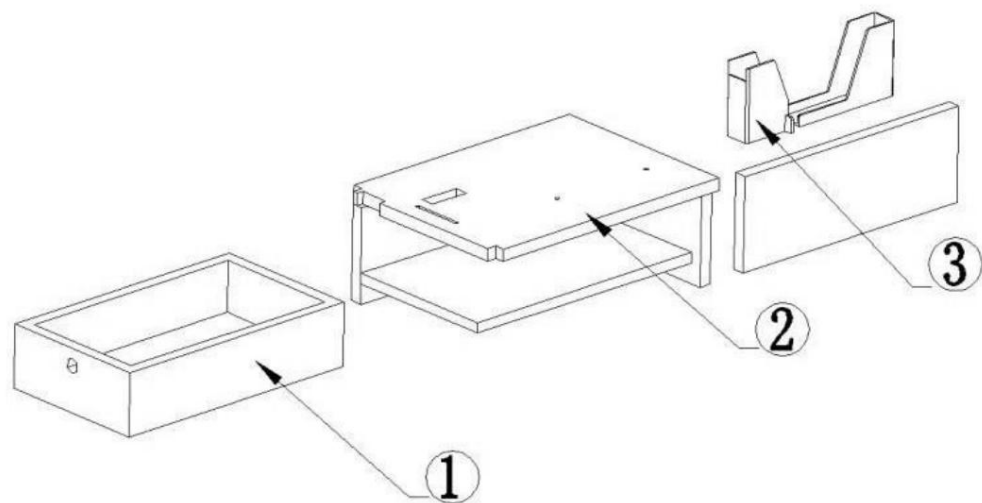
75 Hucha

APIXXASM01



NO.	Código	Número	Nombre de la pieza	Material/especificación
1	MPIX0MET012	1	caja de dinero	
2	MZZ0KE013	1	Cerradura de caja de dinero	6086

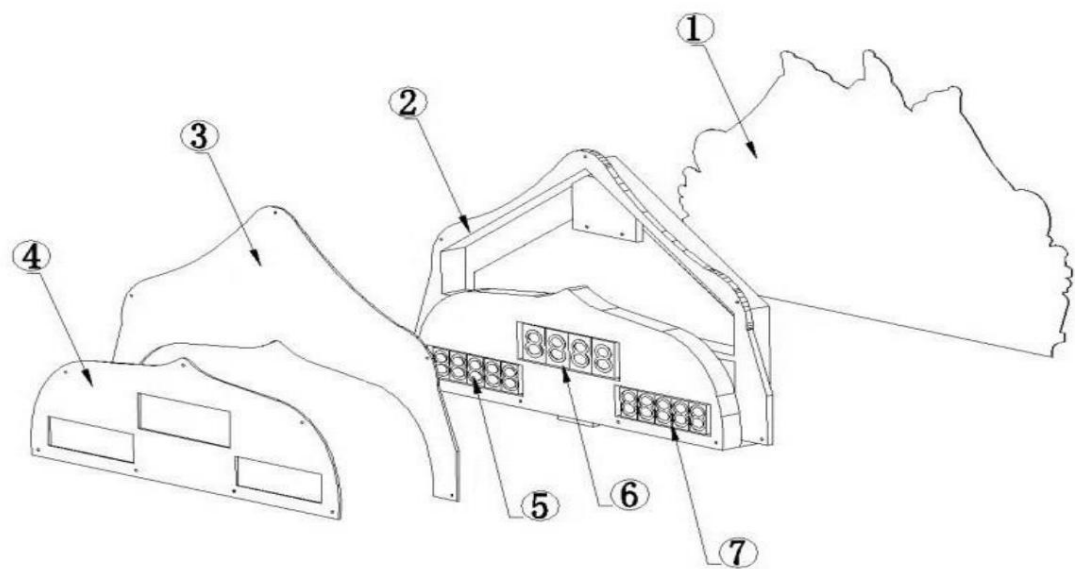
76 Hucha y lotería



NO.	Código	Número	Nombre de la pieza	Material/especificación
1	MPPIX0MET010	1	caja de dinero	
2	MPPIX0MET011	1	Caja de dinero	
3	APIX0ASM014	1	taquilla	

7-7 Instalación de vallas publicitarias

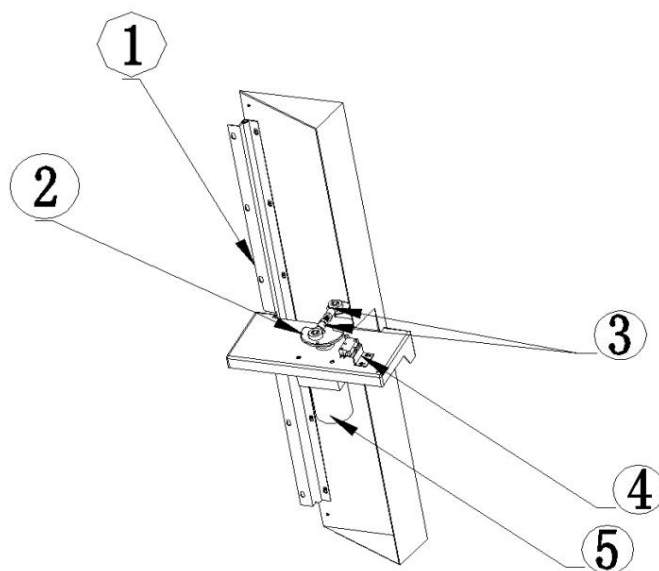
APIXXASM023



NO.	Código	Número	Nombre de la pieza	Material/especificación
1	MPIX0A y S00	1	Tablero de título KT	ACRIL-Transparente 10,0t
2	MPIX0MET016	1	Montaje aéreo marco	Junta
3	MPIX0MET017	1	Acrílico translúcido	
4	APIX0FLM003	1	Acrílico translúcido	
5	APIX0FLM004	1		
6	APIX0FLM005	1		KMIO 1803-170A
7	APIX0FLM006	1	Tubo digital de puntuación	KMM100808A

Indicador LED 78 en la parte inferior de la subcaja

APIXXASM038

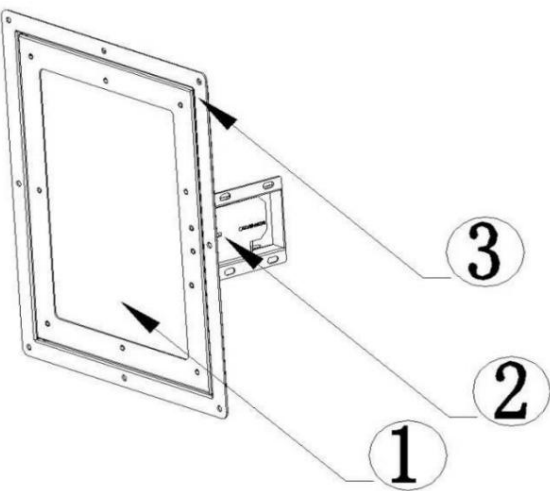


NO.	Código	Número	Nombre de la pieza	Material/especificación
1	MPIX0MET020	1	Base LED en la parte inferior de cuadro de puntuación	SPCC-1.2t
2	APIX0FLM01	1	Flexibilidad de enfoque esférico	550-1/3-50l-32led (rosa)
3	MPIX0MET021	1	Caja de puntuación led flexible	SPCC-1.2t

			soporte fijo	
--	--	--	--------------	--

79 Montaje flexible de la pieza de partitura (rojo)

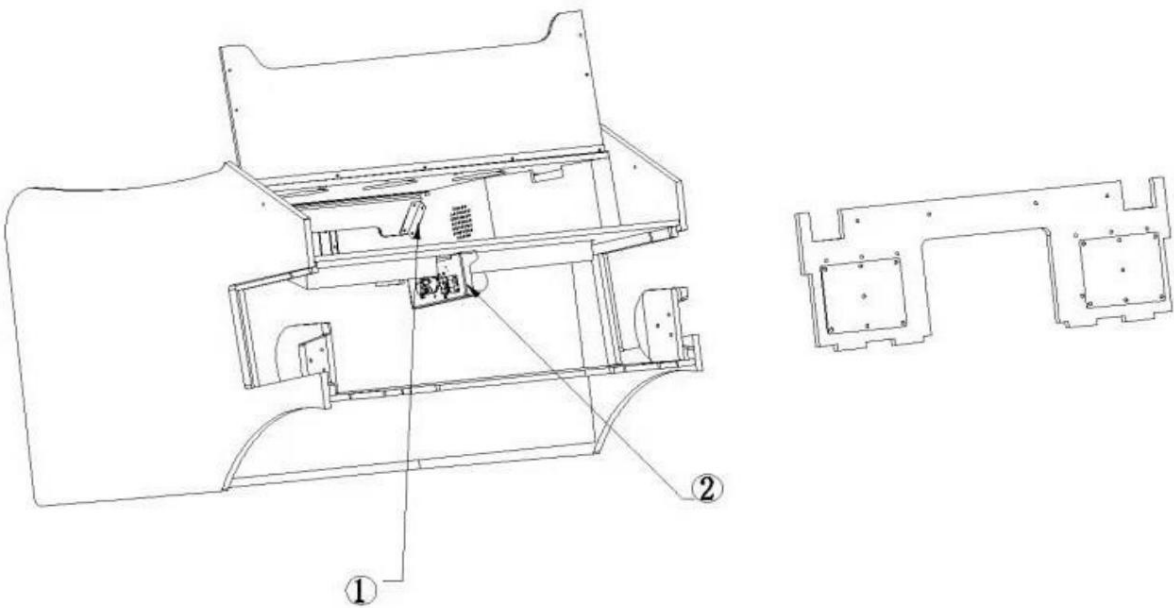
APIX0ASM051



NO.	Código	Número	Nombre de la pieza	Material/especificación
1	MPIX0MET037	1	Puerta de regalo	Pulverización de hardware
2	MPIX0MET038	1	Cerradura electrónica de puerta de regalo.	
3	APIX0FLM04	1	Marco de puerta de regalo	Pulverización de hardware

710 ASSV de flexión parcial (azul)

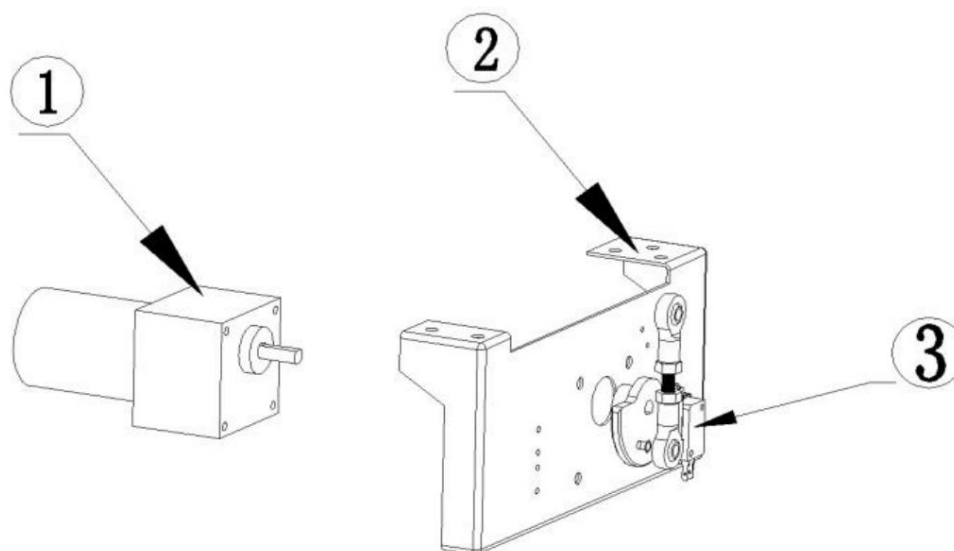
APIXXASM049



NO.	Código	Número	Nombre de la pieza	Material/especificación
1	MPPIX0MET037	1	Herrajes acrílicos apoyo	SPCC-1.2t
2	MPPIX0MET038	1	Conjunto de volteo	SPCC-1.2t

711 Conjunto del motor de giro

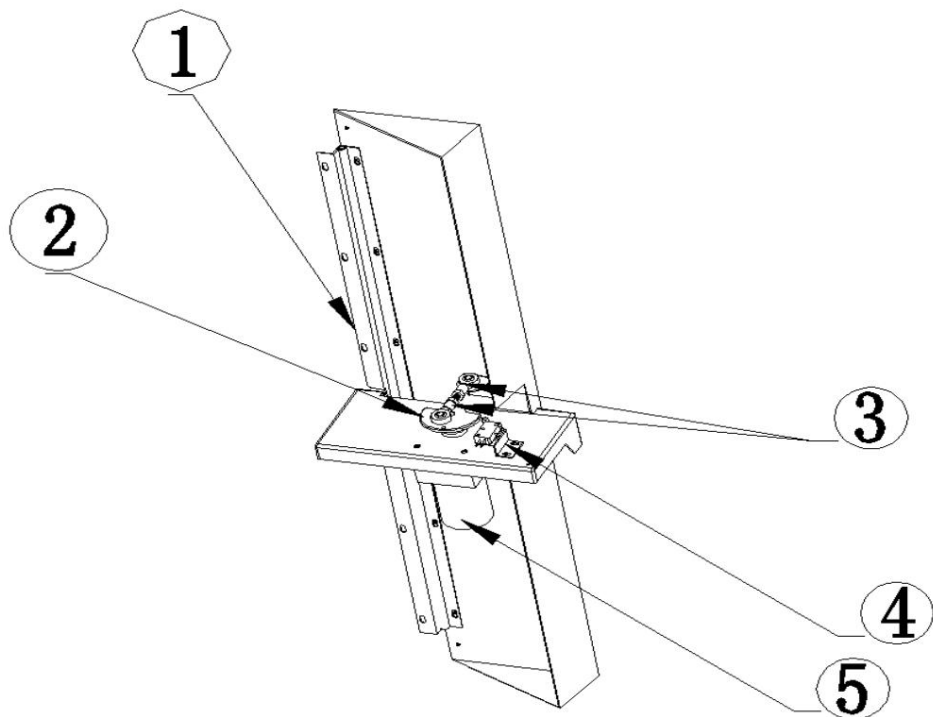
APIX0ASM050



NO.	Código	Número	Nombre de la pieza	Material/especificación
1		1	Motor	
2		1		
3				

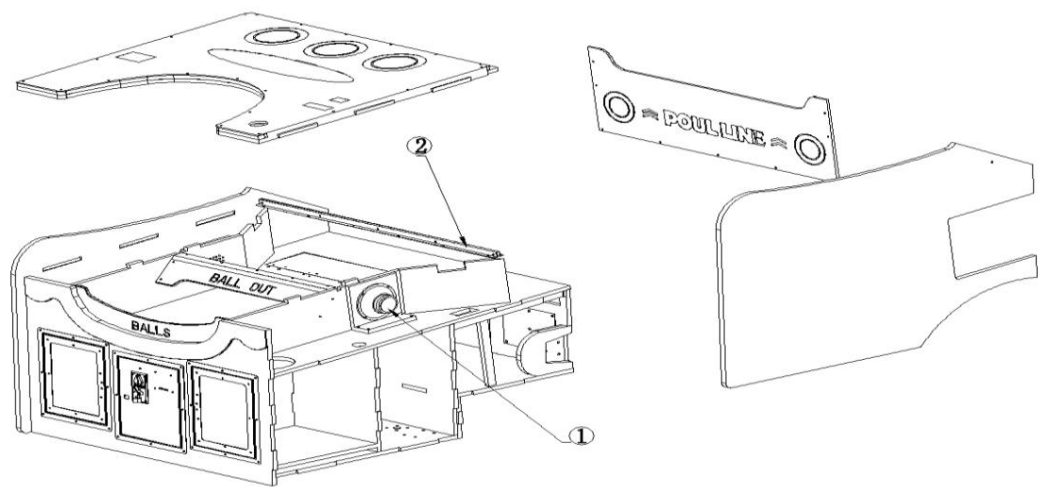
712 Indicador LED en la parte inferior de la subcaja

APIXXASM041



NO.	Código	Número	Nombre de la pieza	Material/especificación
1	MPIX0MET037	1	Bisagra abatible	Hardware
2	MPIX0MET038	1		Hardware
3	APIX0FLM06	1	Enlace de giro del motor hardware	Hardware
4	APIX0FLM06	1		
5	MPIX0MET028	1	motor de giro	SPCC-1.2t

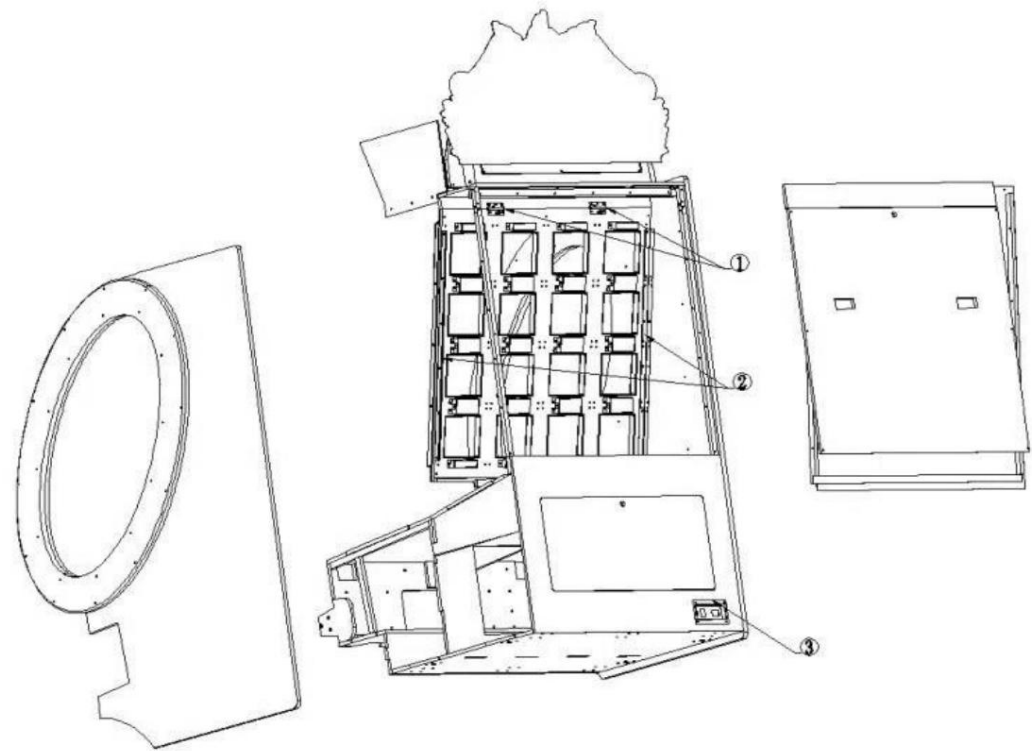
713 Instalación acrílica de tope de bola



NO.	Código	Número	Nombre de la pieza	Material/especificación
1	MPIX0MET028	1	Altoparlante	
2	MPIX0MET030	1	Soporte de montaje acrílico con tope de bola	

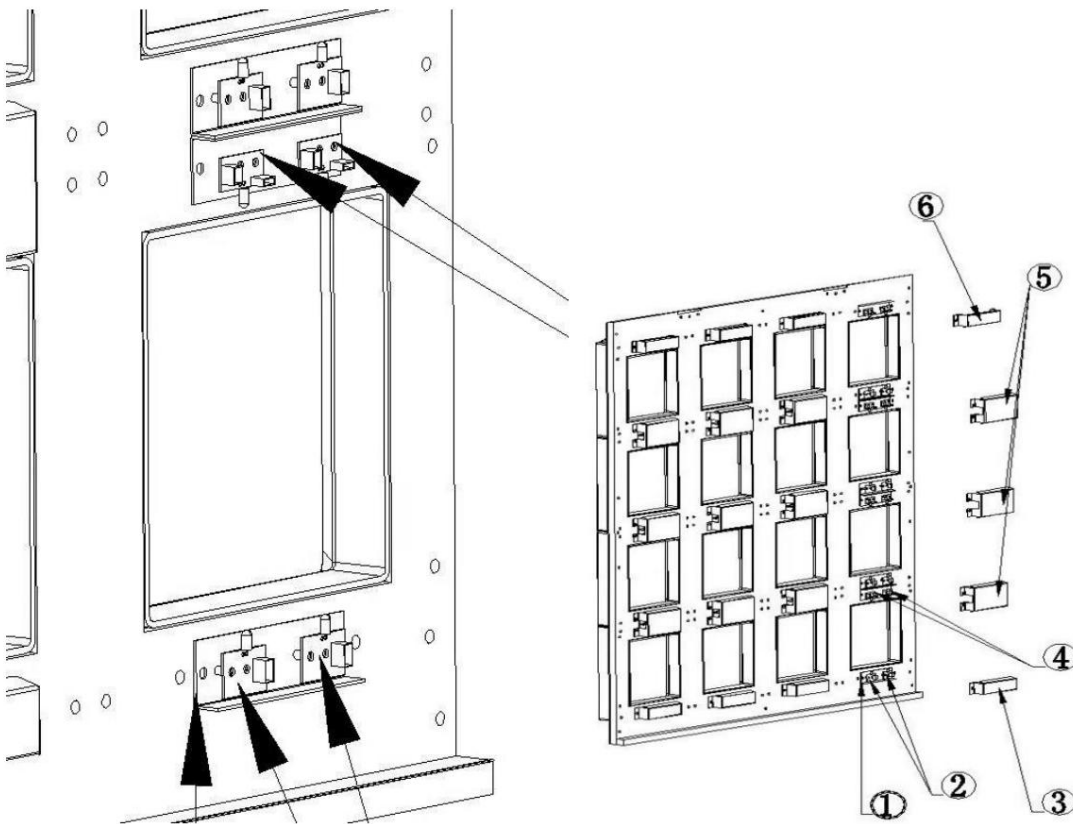
714.Instalación del panel de luz de demostración

APIX0ASM043



NO.	Código	Número	Nombre de la pieza	Material/especificación
1	MPIX0MET029	1	Montaje del panel de luces de demostración	SPCC-1.2t
2	MPIX0MET030	1	Montaje del panel de luces de demostración	SPCC-1.2t
3	APIX0ASM024	1	Conjunto de componentes de potencia	11-14. (29 páginas)

715.Instalación de fotocélula



NO.	Código	Número	Nombre de la pieza	Material/especificación
1	MPIX0MET036	1	Soporte de fijación de fotocélula	SPCC-1.2t
2	MZZ0SPEF4	1	fotoojo	Mediano 4.58q80w
3	MPIX0WOO017	1	Cubierta de fotocélula	PW-9T

716 Instalación de la barra de luz de demostración (marco de luz descolorida)

