

PARALLEL UNIVERSE



IMPORTANTE



**Be Sure
to Read this
Manual
Before Use**

Operación manual

ESTAMOS AQUÍ PARA AYUDAR

Para repuestos y servicio



¿Tiene preguntas? ¡Contáctenos!

Guangzhou Palm Fun Electronics Co., Ltd.

Correo electrónico: luobin@palm-fun.com

terry@palm-fun.com

cereza@palm-fun.com

www.palm-fun.com

Al comunicarse con el Servicio, necesitará la siguiente información
y el nombre de su distribuidor autorizado.

INDOOR MACHINE	
NAME: Parallel Universe	MAX POWER: 450W
MODEL: ZQ23-12	MIN POWER: 350W
S/N:	FREQUENCY: 50/60Hz
VOLTAGE: AC110V ~	DATE:
Guangzhou Palm Fun Electronics Co., Ltd.	

INDOOR MACHINE	
NAME: Parallel Universe	MAX POWER: 450W
MODEL: ZQ23-12	MIN POWER: 350W
S/N:	FREQUENCY: 50/60Hz
VOLTAGE: AC220V ~	DATE:
Guangzhou Palm Fun Electronics Co., Ltd.	

CONTENIDO

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD IMPORTANTES.....	3
1. ESPECIFICACIONES.....	5
2. CONTENIDO DEL KIT DE ACCESORIOS.....	6
3. NOMBRE DE LA PARTE.....	7
4. CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN.....	8
5. CÓMO JUGAR.....	10
6. OPCIÓN DE JUEGO.....	12
7. SOLUCIÓN DE PROBLEMAS.....	15
8. MANTENIMIENTO E INSPECCIÓN.....	17
9. CONSTRUCCIÓN GENERAL.....	18
10. DIAGRAMA DE CABLEADO.....	40

Gracias por comprar Parallel Universe. Esperamos que disfrutes del producto.

Este manual contiene información valiosa sobre cómo operar y mantener su juego.

máquina de forma adecuada y segura. Está destinado al propietario y/o personal encargado de funcionamiento del producto. Lea atentamente y comprenda las instrucciones.

Si necesita ayuda durante la instalación y configuración, utilice este manual y

guía para resolver problemas. Si el producto no funciona correctamente, personal no técnico

Bajo ninguna circunstancia debe intentar reparar la máquina. Póngase en contacto con su distribuidor o fabricante para obtener ayuda.

Antes de usar, lea las INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD IMPORTANTES.

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD IMPORTANTES

Para garantizar el uso seguro de este producto, lea atentamente y

Comprenda estas instrucciones antes de utilizar el juego.

Guarde estas instrucciones para consultarlas en el futuro.

Utilice este producto únicamente como se describe en este manual. Otros usos no recomendados pueden provocar incendio, descarga eléctrica o lesiones personales. Desenchufe el juego del tomacorriente cuando no esté en uso, al trasladarse de un lugar a otro y antes de realizar tareas de limpieza o mantenimiento.

Las explicaciones que requieren especial atención se indican mediante señales de advertencia. Dependiente sobre el grado de peligrosidad potencial se utilizan los términos: NOTA, AVISO y ADVERTENCIA.

NOTA: Una NOTA indica sugerencias o información útiles sobre el uso del producto.

AVISO: UN AVISO indica daños potenciales al producto y cómo evitar el problema.

ADVERTENCIA: Una ADVERTENCIA indica un potencial de daño al producto o lesiones personales graves.

Es importante comprender el significado de las siguientes SEÑALES DE PELIGRO antes de _____
continuo:

Peligro de alto voltaje y descarga eléctrica:

El alto voltaje puede provocar una descarga eléctrica.

Apague/desenchufe la alimentación antes de realizar mantenimiento.



Peligro de alta temperatura:

Esta parte puede causar quemaduras.

No tocar. La superficie puede estar caliente.



Sin peligro de contacto:

Esta pieza puede estar caliente o provocar una descarga eléctrica.

No tocar.



Utilice las siguientes pautas de seguridad para ayudar a garantizar su propia seguridad personal y para ayudar a proteger su equipo y el entorno circundante de posibles daños.

 **Este producto es una máquina de juegos de interior. No instalar al aire libre.**

Evite la instalación en los siguientes lugares para evitar incendios, descargas eléctricas y lesiones.

y/o mal funcionamiento de la máquina:

- Lugares sujetos a lluvia/humedad, o lugares sujetos a alta humedad.
- Lugares expuestos a la luz solar directa o lugares expuestos a temperaturas extremadamente cálidas o frías.
temperaturas para garantizar que se utiliza dentro del rango operativo especificado.
- Lugares donde pueda haber gases inflamables o en las proximidades de fuentes altamente
productos químicos inflamables/volátiles o artículos que puedan incendiarse fácilmente.
- En superficies inestables o inclinadas. La máquina podría volcarse o provocar daños imprevistos.
accidentes.
- Cercanías de salidas de incendios, extintores, etc. que puedan bloquear/impedir las medidas de seguridad.

NOTA IMPORTANTE:

**TODAS LAS REPARACIONES DEBEN REALIZARSE SEGÚN LAS ESPECIFICACIONES ORIGINALES DEL FABRICANTE.
DE NO HACERLO SE ANULARÁN TODAS LAS GARANTÍAS Y EL OPERADOR ASUME TODAS
RIESGOS.**

Nota: El contenido de este manual puede actualizarse sin previo aviso.

1. ESPECIFICACIONES

Fuente de alimentación nominal: AC110V 50/60Hz; CA 220 V 50/60 Hz;

Mín. Consumo de energía: 350W

Máx. Consumo de energía: 450W

Dimensión: H65.35×W42.36×D84.33 pulgadas

Alto 1660 × Ancho 1076,1 × Fondo 2142 mm

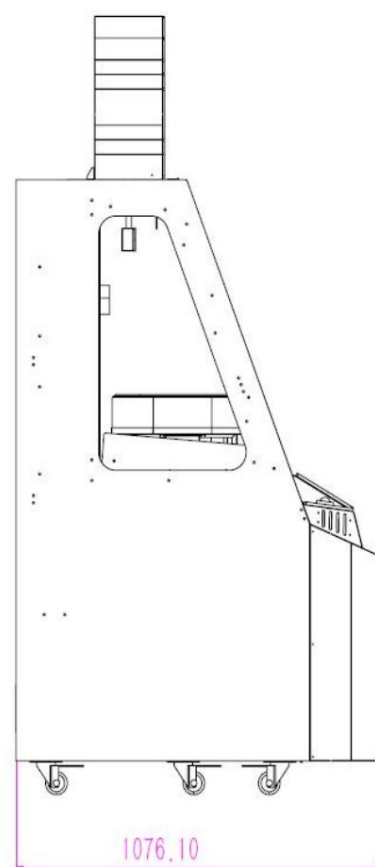
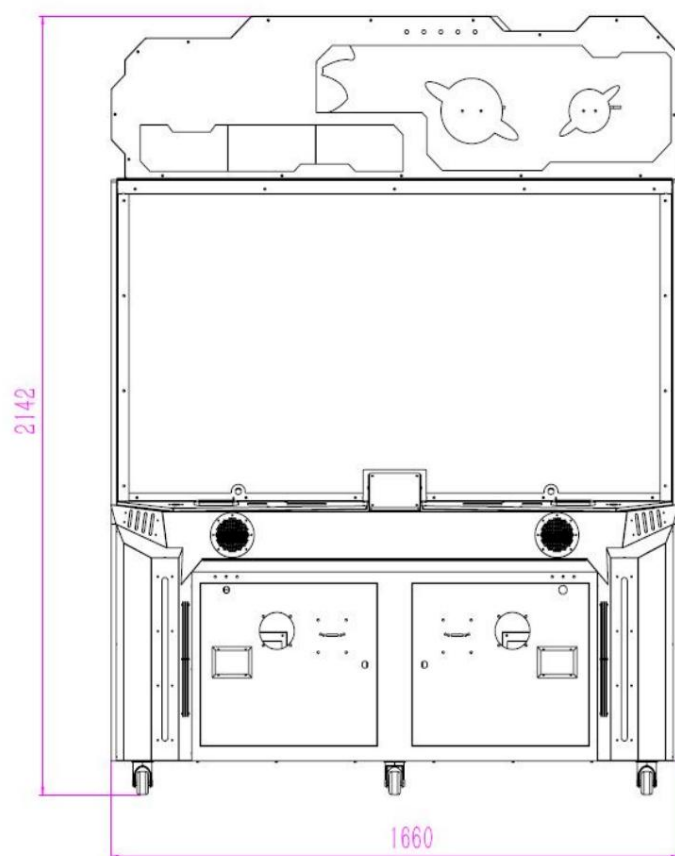
Peso: aproximadamente 749,57 lb/340 KG

Número de modelo: A-505

Número de pieza: P169



AVISO: Después de apagar el juego, espera al menos 1 minuto antes reiniciando nuevamente.



Nota: Las especificaciones del juego están sujetas a cambios sin previo aviso.

2. CONTENIDO DEL KIT DE ACCESORIOS

Abra el paquete y asegúrese de que todos los artículos estén incluidos:

Siguientes accesorios

No.	Part No.	Numero de código.	Nombre/ESPECIFICACIONES	Imagen	Cantidad
1	P169-0286-00	/	Cable de alimentación 3×16AWG 1,8M		1
2	P169-0287-00	/	Llave WCT168		3
3	P169-0288-00	/	Manual		1
4	P169-0194-00	ZQ-PXYZ-016	bola de 67 mm		30

NOTA: Los modelos de piezas están sujetos a cambios sin previo aviso.

3. NOMBRE DE LA PARTE

Componentes clave



4. CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN

⚠ AVISO

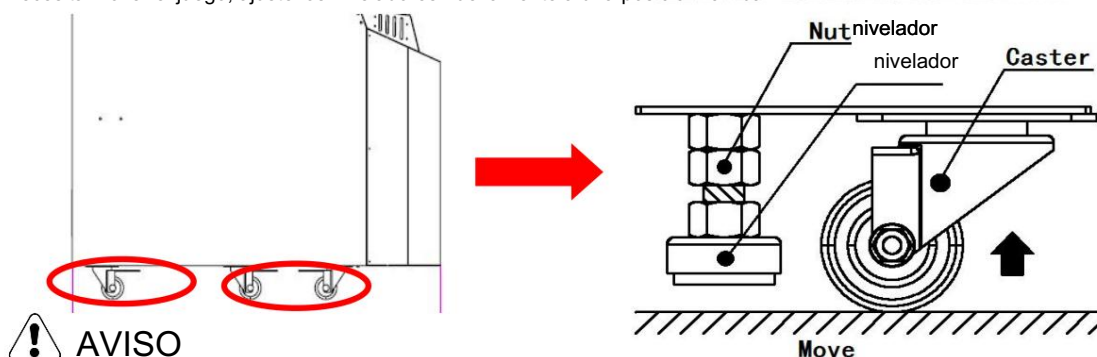
No recomendamos el uso de herramientas eléctricas ya que pueden causar daños.

⚠ Este producto es una máquina de juegos de interior. No instalar al aire libre.

Consulte las INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD IMPORTANTES (Pág. 3) para conocer los lugares que se deben evitar. Coloque la unidad sobre una superficie nivelada y seca. Las aberturas de ventilación en la parte posterior de la unidad no deben estar obstruidas por objetos o por muro.

4.1 Transporte del juego

Si necesita mover el juego, ajuste los niveladores nuevamente a una posición "arriba".

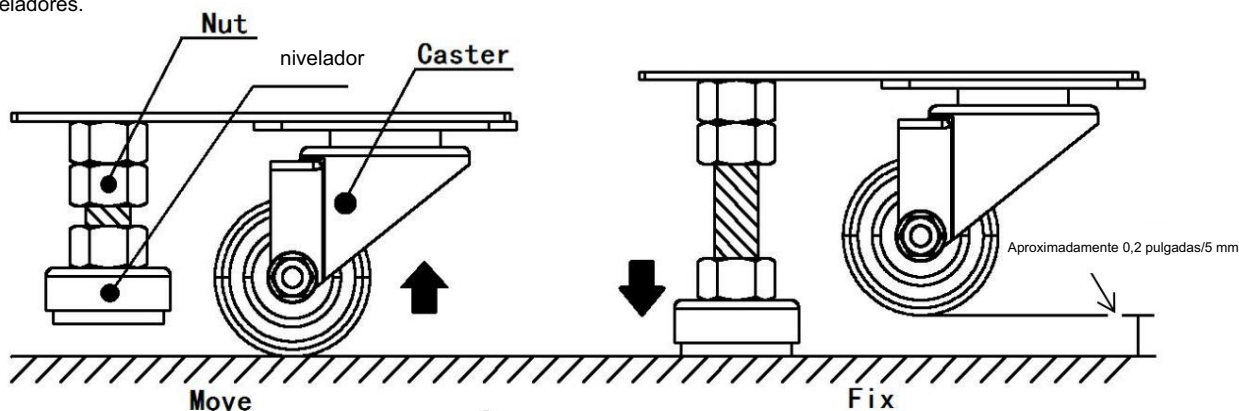


- Tenga cuidado de no dañar la máquina durante el transporte.
- Desenchufe siempre el juego antes de moverse.
- Mantenga la máquina en posición vertical durante el transporte.
- Para transportes de larga distancia, empaque el juego adecuadamente para evitar daños.

4.2 Ajuste de nivel

Instala este juego en una superficie plana. Si el juego se instala en un suelo inadecuado, podría provocar un mal funcionamiento del juego.

Para asegurar el juego, afloje la tuerca, utilice una llave para ajustar el nivelador hacia abajo hasta que toca el suelo, levantando las ruedas del suelo 5 mm/0,2 pulgadas. Repetir lo mismo para todos los niveladores.



⚠ AVISO

Asegúrese de que la máquina esté nivelada.

4.3 Zona de juego

Esta máquina requiere espacio para jugar y para mantenimiento como se muestra a continuación.

Deja espacio alrededor del juego al momento de la instalación:

Área de servicio: 20 pulgadas

AVISO

Su unidad debe estar nivelada para funcionar correctamente.

4.4 Aviso de seguridad sobre la instalación del lector de tarjetas



Tome precauciones para asegurarse de que todos los voltajes del cableado estén confirmados antes de la instalación. de lector de tarjetas. Todas las garantías quedan anuladas si no se instalan correctamente, lo que provoca daños en la placa lógica.

Importante: este juego está precableado según los estándares AAMA. Es muy recomendable utilizar este cableado para la instalación del lector de tarjetas.

5. CÓMO JUGAR

5.1 Inserta monedas/Toca la tarjeta para jugar.

5.2 El valor de 6 hoyos con premio cambia en 5 segundos, presione el botón Iniciar para detener y confirmar 6 hoyos con premio valor.



Valor de 6 hoyos
de premio

5.3 ¡Comienza el juego! El área en movimiento comienza a moverse. Presione el botón Inicio para lanzar bolas. La bola cae al área de movimiento y cae al hoyo de premio.



Valor de 6 hoyos
de premio

Área en movimiento

5.4 Las bolas que caen al hoyo JP activarán el plato giratorio JP. Bola JP rodando. Agujero de color difícil de El tocadiscos JP significa entradas difíciles.



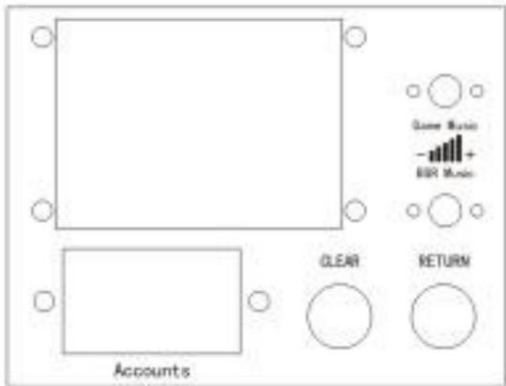
5.5 Las bolas que caen en el hoyo BN ganan 1 luz de bonificación. Todos los personajes "BONUS" encendidos ganarán un premio de bonificación.



personaje BONIFICADO
luz

6. OPCIÓN DE JUEGO

6.1 Instrucción del botón de ajuste



Abra la puerta de monedas y hay un panel de medidores. Presione el botón Configuración para ingrese al menú de configuración.

Opciones	Descripción
vol.	Ajustar volumen arriba/abajo
Restablecimiento de boletos	Restablecer billete.
Prueba P1	Prueba del lado P1
Prueba P2	Prueba del lado P2
Confirmar	
Configuración/Salir Ingresar al menú de configuración/volver al juego	

6.2 Menú de configuración

6.2.1 Menú principal

Opciones
Configuración del juego
Prueba de hardware
Teneduría de libros
Ajustes de fábrica

6.2.2 Configuración del juego

Opciones	Estado	Por defecto	Descripción
Monedas/Juego Tiempo	Tiempo de juego: 5-30	20	
	Moneda(s): 1-30	1	
Valor BONIFICADO	BONIFICACIÓN Mín.: 30-5000	800	
	BONIFICACIÓN Máx.: 30-5000	800	
Entradas/Juego	5-80	35	
Velocidad del motor	10-100	50	
Valor japonés	1-50	1	Premio extra aumento por moneda
Modo Entradas	No hay entradas/entradas por juego/0 Entradas para juegos agotadas	Entradas por juego	
Regalo y boleto	10-5000	800	Premio
Modo libre Pelotas	0-3	0	Bola gratis para cada uno. juego
Modo de juego	Regalo/Entrada	Boleto	
Valor del billete	1-10	1	
Diversión de demostración	0-10	2	Modo de demostración
Súper Pelota. Motor	700-1300	800	

6.2.3 Prueba de hardware

Opciones	Estado	Descripción
Súper Pelota. Motor	ON/OFF	Velocidad del motor de la plataforma móvil
Motor de giro	ENCENDIDO APAGADO	
Motor arriba/abajo	ENCENDIDO APAGADO	
Motor en la parte superior	ENCENDIDO APAGADO	
Motor de rueda JP	ENCENDIDO APAGADO	motor de tocadiscos JP
EMV de salida de bola	ENCENDIDO APAGADO	Solenoide de bola
Motor de regalo	ENCENDIDO APAGADO	motor de premio
Luz de caja ciega	ENCENDIDO APAGADO	Luz de premio

6.2.4 Contabilidad

Opciones	Descripción
Recuento de monedas TTL	monedas totales
TKT fuera de cuenta	Entradas totales
BONUS cuenta	Gana tiempos de bonificación
JP cuenta	Gana tiempos de JP
JP TKT cuenta	Entradas JP
TKT permaneció	Quedan entradas

6.2.5 Configuración de fábrica

Opciones	Descripción
Datos CLR	Borrar datos
Reiniciar	Restablecimiento de fábrica
Código QR	

7. SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

7.1 Problema común

Confirme que todos los conectores encajen perfectamente.

Síntoma	Causa posible	Acción sugerida
El juego no comenzar	El conector del conjunto del marco está perder.	Verifique el conector.
	Fallo en el montaje del marco	Contactar con el Servicio UNIS.
Apagado	El protector de circuito hace que el interruptor de alimentación en estado apagado.	Encienda el SW nuevamente. si apareciera una y otra vez, la máquina tiene anomalía. Por favor contacte con UNIS Servicio.
No hay boleto dispensando	Sin billete.	Agregue el ticket y presione el botón de reinicio
	Atasco de billetes.	Retire los billetes atascados y presione Botón de reinicio.
	El conector está suelto.	Conecte firmemente el conector.
Sin sonido	Volumen bajo	Sube el volumen.
	Conector suelto.	Verifique el conector.
	Fallo del altavoz.	Verifique el altavoz.
	Problema con el cable de audio.	Vuelva a conectar el cable de audio o cambie él.

Si ve el siguiente código de error en la pantalla, intente la acción recomendada.

Error Código	La pantalla muestra	Causa posible	Acción sugerida
E1	Placa base de ojos con. ¡Error!	La comunicación entre los placa base y el sensor la autopruueba falla.	Verifique y vuelva a conectar el cable de comunicacion.
			Reemplace la placa base o sensor
E2	ENTRADA DE BOLA ¡Error!	El balón no fue detectado después el juego terminó.	Verifique el tablero del sensor redondo detección.
			Compruebe el solenoide de bola
			Revisa las bolas.
E3	Host-Esclavo com. ¡Error!	La comunicación de autocomprobación entre el host y la submáquina fallido	Reemplace la placa base.
E4	Motor de giro ¡Error!	Encendido y autopruueba, sensor L&R del motor de la plataforma error de detección	Verifique y vuelva a conectar el Conexiones de sensores L&R.
			Reemplace el sensor L&R
			Reemplace el motor de la plataforma

Error Código	La pantalla muestra	Causa posible	Acción sugerida
E5	¡Error de BOLA ARRIBA!	La pelota se rellena automáticamente. al encender. Si el sensor no detecta el balón, es decir, el balón no logra ser recargado.	Atascos de bolas.
			Comprobar el motor de bola arriba
		La pelota sale, pero la pelota no. detectado.	Verifique el sensor de detección
E6	¡Por favor agregue regalos!	Cuando sale el premio no se detecta el sensor de premio después de 5s.	Verifique el sensor del motor del premio.
			Comprobar motor de premio,
E7	Por favor contacte al administrador a ¡registro!	Llega al límite.	Vuelva a escanear el fondo Información del código QR para el fabricante a activar
E8	Válvula de bola de salida ¡Error!	Si el sensor de bola no detectar la pelota, el relevo Vuelva a abrir e inténtelo de nuevo. Si la pelota no es detectada después 2 segundos, informará un error.	Revisa las bolas.
			Reemplace el sensor de salida de bola.
			Reemplace el relé.
E9	/	La corriente de funcionamiento del motor de bola ascendente es demasiado grande.	Verifique la trayectoria de la bola hacia arriba para bolas atascadas.

8. MANTENIMIENTO E INSPECCIÓN

8.1 Control de seguridad

Verifique los puntos enumerados antes de operar la máquina. Estos controles son necesarios para garantizar la seguridad. máquina de operación:

1. Pruebe el juego antes de operarlo todos los días.
2. Realizar controles rutinarios mensuales de los componentes del juego para garantizar un buen funcionamiento. condición.
3. Revise la máquina periódicamente en busca de polvo y límpiela cuando sea necesario.

Nota: Las piezas y componentes requieren mantenimiento preventivo para mantener una adecuada operación.

8.2 Precauciones de manipulación

Al instalar o inspeccionar la máquina, tenga mucho cuidado y preste atención para garantizar que el jugador puede disfrutar del juego de forma segura.

El manejo inadecuado que vaya en contra de las precauciones puede causar lesiones personales. o daños a la máquina.

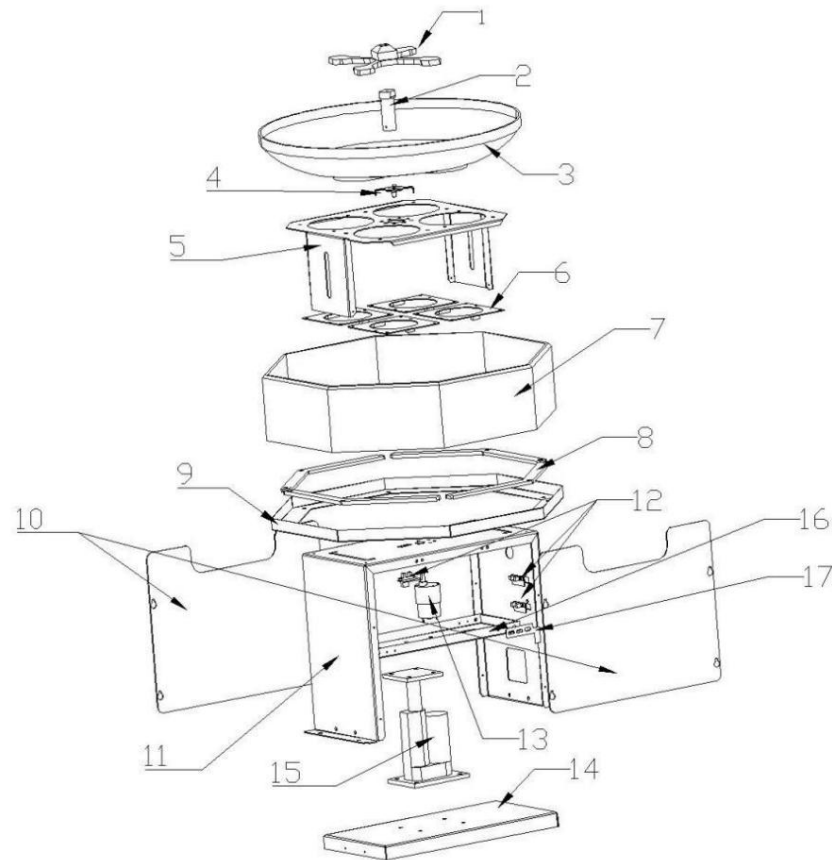


AVISO

No recomendamos el uso de herramientas eléctricas ya que pueden causar daños.

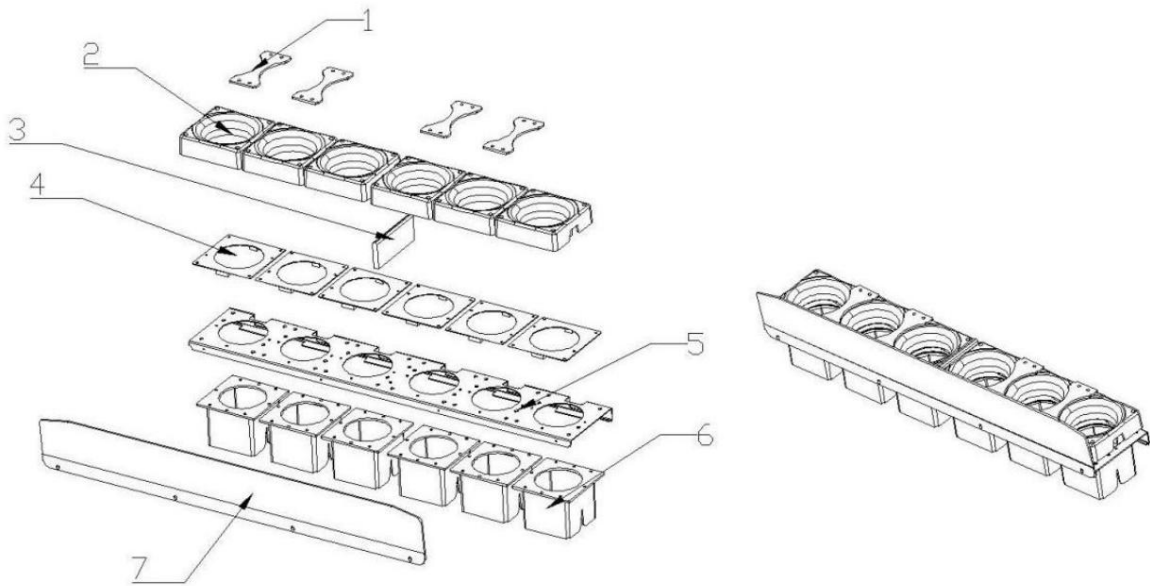
9. CONSTRUCCIÓN GENERAL

9.1 Conjunto del plato giratorio JP



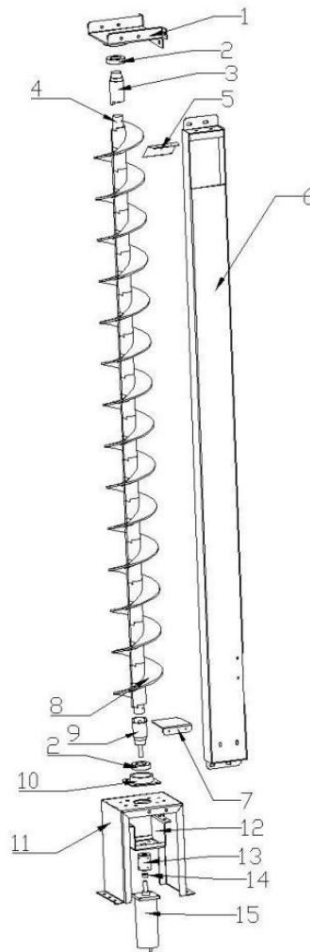
No.	Part No.	Código	Nombre	Cantidad
1	P169-0201-00	YH-PXYZ-017	Pasador del tocadiscos JP	1
2	P169-0202-00	SL-PXYZ-126	Columna	1
3	P169-0203-00	YH-PXYZ-001	Moldura de plato giratorio JP	1
4	P169-0204-00	SL-PXYZ-076	Placa de detección giratoria	1
5	P169-0205-00	SL-PXYZ-008	Placa de fijación de sensores	1
6	P169-0206-00	JHJ-GMP-06	Placa del sensor del orificio de valoración	4
7	P169-0207-00	YH-PXYZ-014	Soporte de base giratoria	1
8	P169-0208-00	YH-PXYZ-023	Base giratoria de plástico ligero.	4
9	P169-0209-00	SL-PXYZ-119	Placa circundante del tocadiscos JP	1
10	P169-0210-00	SL-PXYZ-015	Placa de bloqueo del tocadiscos JP	2
11	P169-0211-00	SL-PXYZ-078	Soporte de soporte de base JP	1
12	P169-0212-00		Restablecer el sensor de detección	3
13	P169-0171-00	//	Motor giratorio de plataforma giratoria JP	1
14	P169-0213-00	SL-PXYZ-009	Placa base de elevación de plataforma giratoria JP	1
15	P169-0172-00	ZQ-PXYZ-032	Motor de elevación de plataforma giratoria JP	1
16	P169-0214-00	SL-PXYZ-079	Placa del motor de elevación de la plataforma giratoria JP	1
	P169-0215-00	SL-PXYZ-010	Placa de detección de elevación de plataforma giratoria JP	1

9.2 Conjunto del orificio de premio



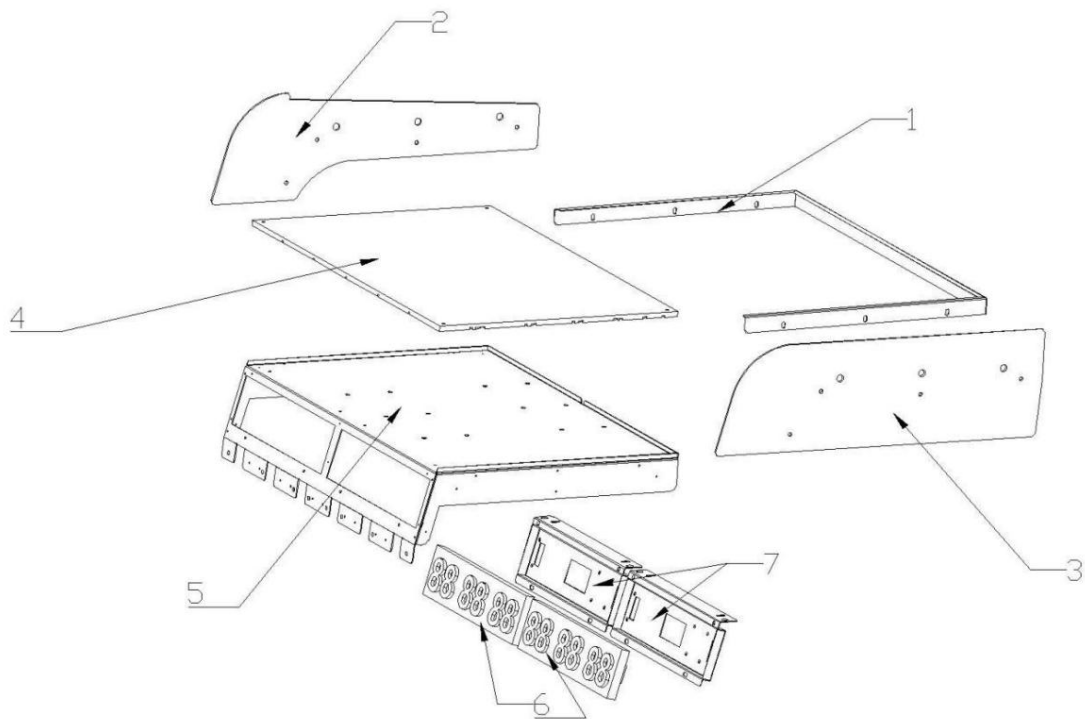
No.	Part No.	Código	Nombre	Cantidad
1	P169-0218-00 YH-PXYZ-021		Placa de PC con orificio de bola para conectar	4
2	P169-0219-00 YH-PXYZ-022		Placa de plástico de bola de caída de área móvil	1
3	P169-0220-00		Tapa superior con orificio de bola	6
4	P169-0169-00	//	Placa del sensor del orificio de valoración	6
5	P169-0221-00	SL-PXYZ-026	Soporte de bola de caída	1
6	P169-0222-00	/	Tapa inferior con orificio de bola	6
7	P169-0125-00 YH-PXYZ-025		Bloqueo de drop ball	1

9.3 Conjunto de bola hacia arriba



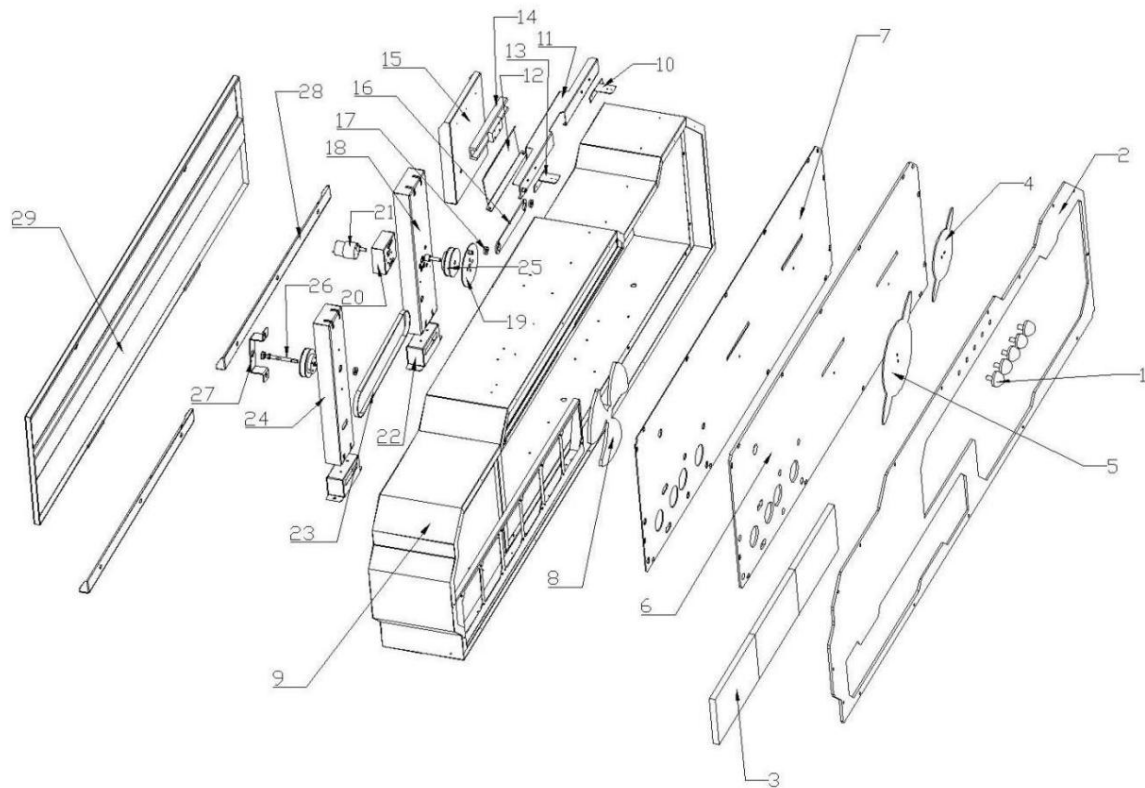
No.	Part No.	Código	Nombre	Cantidad
1	P169-0224-00	SL-PXYZ-059	Placa de límite superior de bola hacia arriba	1
2	P169-0225-00	SL-PXYZ-065	Rodamiento (6904Z)	2
3	P169-0226-00	SL-PXYZ-120	Placa de bola arriba 1	1
4	P169-0227-00	SL-PXYZ-125	Placa de bola arriba 2	1
5	P169-0228-00	SL-PXYZ-048	Placa de bloqueo superior de bola hacia arriba	1
6	P169-0229-00	SL-PXYZ-113	Placa de bola de bloqueo 1	1
7	P169-0230-00	SL-PXYZ-111 /	Placa límite de base de bola arriba	1
8	P169-0231-00		Varilla en espiral	28
9	P169-0232-00	SL-PXYZ-122	Placa de bola arriba 3	1
10	P169-0233-00	SL-PXYZ-057	Placa base de bola arriba	1
11	P169-0234-00	SL-PXYZ-085	Soporte de bola arriba	1
12	P169-0235-00	SL-PXYZ-088	Placa de motor de bola arriba	1
13	P169-0236-00	ZQ-PXYZ-025	Acoplamiento de bola hacia arriba	1
14	P169-0237-00	SL-PXYZ-056	Placa de bola arriba 4	1
15	P169-0156-00	/	motor de bola arriba	1

9.4 Montaje del área de vibración



No.	Part No.	Código	Nombre	Cantidad
1	P169-0238-00 SL-PXYZ-053		Placa de prensado acrílico con área de agitación	1
2	P169-0239-00 YH-PXYZ-020		Placa lateral L del área de agitación	1
3	P169-0240-00 YH-PXYZ-018		Placa lateral R del área de agitación	1
4	P169-0241-00 YH-PXYZ-016		Soporte de área de vibración	1
5	P169-0242-00 SL-PXYZ-093		Placa de fijación de bola de caída	1
6	P169-0243-00 SL-PXYZ-094		Placa de fijación de visualización del área de vibración	2
7	P169-0168-00	/	Visualización del área de vibración	2

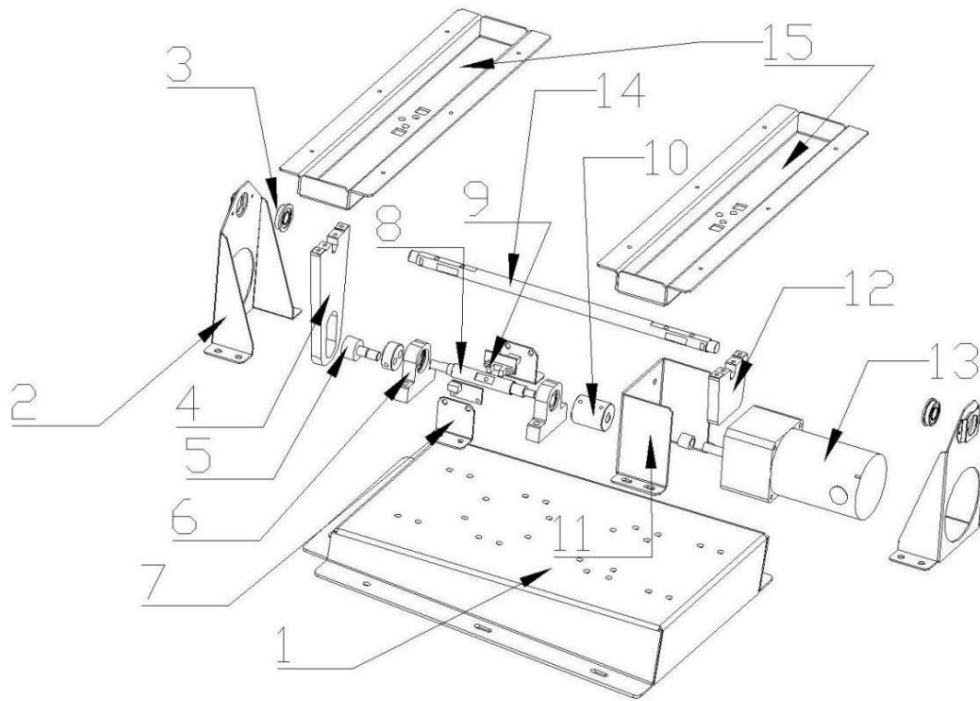
9.5 Montaje de la marquesina del encabezado



No.	Part No.	Código	Nombre	Cantidad
1	P169-0173-00 GMP-LED00 2		Bombilla de luz de cabecera	5
	P169-0112-00 PXYZ-HM-11 3		Panel de marquesina de plástico.	1
	P169-0167-00 4	/	Visualización del encabezado	3
	P169-0109-00 PXYZ-HM-08		Planeta marquesina B	1
5	P169-0108-00 PXYZ-HM-07		Planeta marquesina A	1
6	P169-0136-00 PXYZ-HM-35		Carpa interior 2 plastico blanco	1
7	P169-0135-00 PXYZ-HM-34		Carpa interior 1 plástico	1
8	P169-0249-00	/	Decoración de abanico superior	1
9	P169-0250-00 SL-PXYZ-030		soporte de marquesina	1
10	P169-0251-00 SL-PXYZ-099		Placa de fijación del planeta 1	2
11	P169-0252-00 SL-PXYZ-032		Placa giratoria planetaria 1	1
12	P169-0253-00 SL-PXYZ-043		Soporte de carril de marquesina	1
13	P169-0254-00 SL-PXYZ-034		Placa de fijación del planeta 2	1
14	P169-0255-00 SL-PXYZ-130		Carpa de marquesina	1
15	P169-0256-00 SL-PXYZ-097		Placa giratoria planeta 3	1
16	P169-0257-00 SL-PXYZ-031		Placa giratoria planeta 2	1

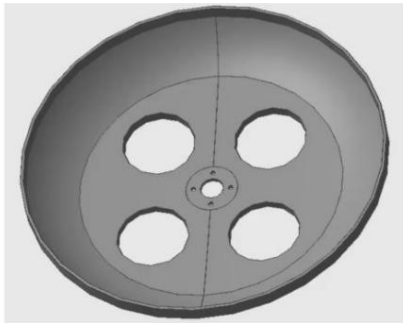
No.	Part No.	Código	Nombre	Cantidad
17	P169-0258-00 18	SL-PXYZ-131	Rodamiento (F688Z)	3
	P169-0274-00 19	SL-PXYZ-035	Placa de fijación del motor del cabezal	1
	P169-0275-00 20	SL-PXYZ-098	Placa giratoria planetaria 1	1
	P169-0276-00	SL-PXYZ-100	Placa motora	1
21	P169-0170-00	/	motor de cabecera	1
22	P169-0278-00	SL-PXYZ-095	Soporte giratorio planetario	2
23	P169-0279-00	SL-PXYZ-064	Cinturón	1
24	P169-0187-00	ZQ-PXYZ-026	ventilador de marquesina	1
	P169-0280-00	SL-PXYZ-036	Placa de fijación del ventilador	1
25	P169-0281-00	SL-PXYZ-124	Rueda de conducir	2
26	P169-0282-00	SL-PXYZ-121	Placa 06	1
27	P169-0283-00	SL-PXYZ-105	Soporte placa de fijación superior	1
28	P169-0284-00	SL-PXYZ-028	Placa de fijación del cabezal	1
29	P169-0285-00	SL-PXYZ-033	Puerta trasera de marquesina	1

9.6 Soporte del conjunto del área de vibración



No.	Part No.	Código	Nombre	Cantidad
1	P169-0259-00	SL-PXYZ-020	Soporte de base para zona de vibración	1
2	P169-0260-00	SL-PXYZ-023	Soporte de área de vibración	2
3	P169-0261-00	SL-PXYZ-066	Rodamiento (F6900ZZ)	2
4	P169-0262-00	SL-PXYZ-123	Placa 07	1
5	P169-0263-00	SL-PXYZ-062	tienda m8	1
6	P169-0264-00	SL-PXYZ-128	Placa de apoyo	2
7	P169-0265-00	SL-PXYZ-091	Placa de fijación del sensor de zona de vibración	2
8	P169-0266-00	SL-PXYZ-061 / /	Placa 04	1
9	P169-0267-00		Restablecer el sensor de detección	2
10	P169-0268-00		Acoplamiento vibratorio	1
11	P169-0269-00	SL-PXYZ-024	Placa de fijación del motor de vibración	1
12	P169-0270-00	SL-PXYZ-058	Placa 08	1
13	P169-0166-00	/	Motor de zona de vibración	1
14	P169-0272-00	SL-PXYZ-055	Placa 05	1
15	P169-0273-00	SL-PXYZ-114	Soporte superior de la zona de vibración	2

9.7 Calcomanías



1



2



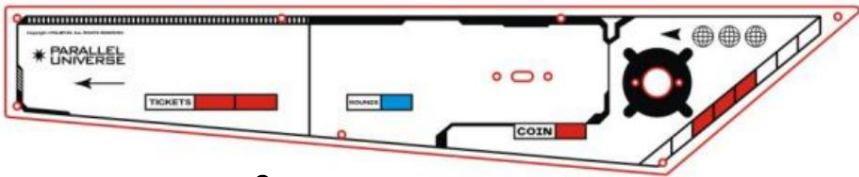
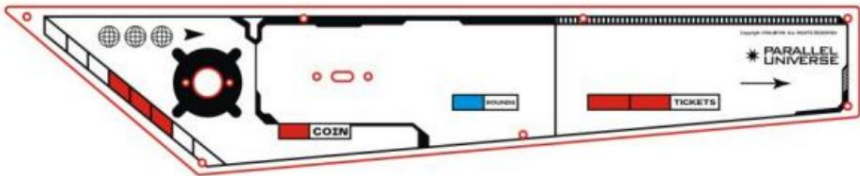
3



4



5



6



7

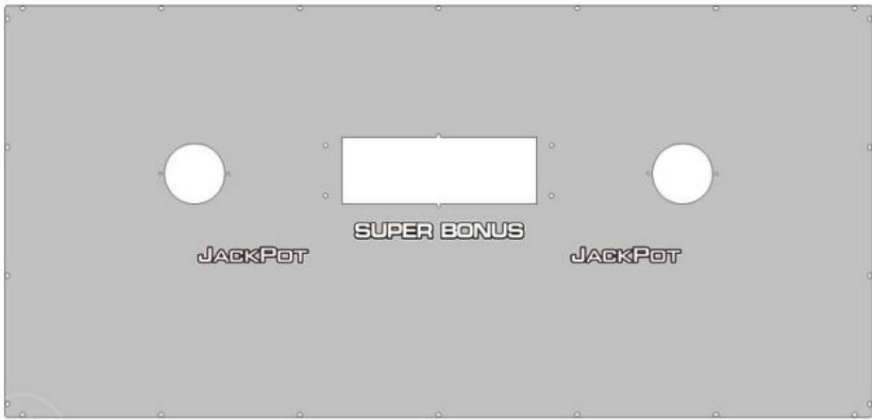


8



9

No.	Part No.	Dibujando no.	Nombre	Cantidad
1	P169-0101-00	PXYZ-XS-01	Tocadiscos ABS	1
2	P169-0102-00	PXYZ-HM-01	Instrucciones de juego de plástico.	1
3	P169-0103-00	PXYZ-HM-02	Área móvil LED de plástico Cubierta	2
4	P169-0104-00	PXYZ-HM-03	de pantalla de 4 bits de plástico	1
5	P169-0105-00	PXYZ-HM-04	Cubierta de pantalla de 3 bits de plástico	2
6	P169-0106-00	PXYZ-HM-05	Panel de control de plástico	2
7	P169-0107-00	PXYZ-HM-06	Acrílico BONUS	2
8	P169-0108-00	PXYZ-HM-07	Planeta marquesina A	1
9	P169-0109-00	PXYZ-HM-08	Planeta marquesina B	1

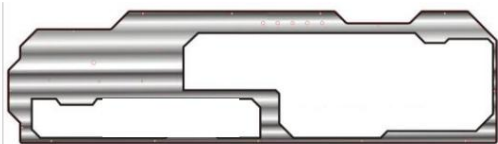


1

INDOOR MACHINE	
NAME: PARALLEL UNIVERSE GMP	MAX POWER: 400W
MODEL: A-505	MIN POWER: 350W
S/N:	FREQUENCY: 50/60Hz
VOLTAGE:	DATE:
Guangdong UNIS Technology Co.,Ltd.	

INDOOR MACHINE	
NAME: Parallel Universe GMP	MAX POWER: 450W
MODEL: A-505	MIN POWER: 350W
S/N:	FREQUENCY: 50/60Hz
VOLTAGE: AG110V ~	DATE:
Guangdong UNIS Technology Co.,Ltd.	

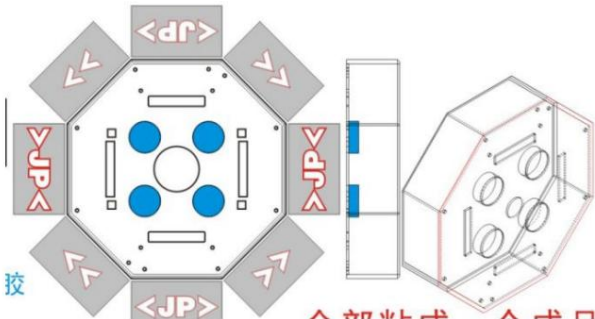
2



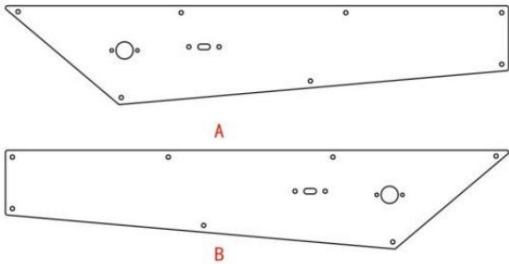
3



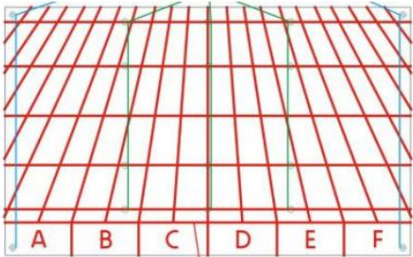
4



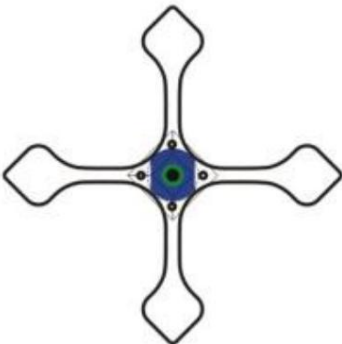
5



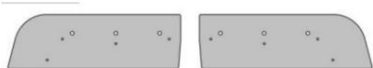
6



7



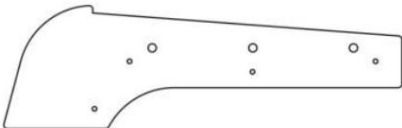
8



9

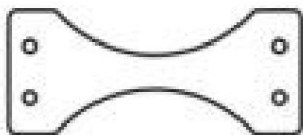


10

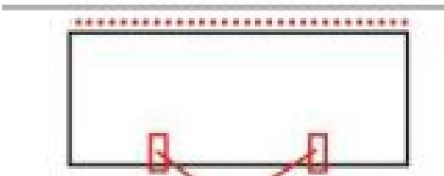


11

No.	Part No.	Dibujando no.	Nombre	Cantidad
1	P169-0110-00	PXYZ-HM-09	Premio plástico semitransparente 1	
2	P169-0111-00	PXYZ-HM-10	Placa de identificación 1	
3	P169-0112-00	PXYZ-HM-11	Panel de marquesina de	1
4	P169-0113-00	PXYZ-HM-12	plástico Marquee	1
5	P169-0114-00	PXYZ-HM-13	LOGO JP base de	1
6	P169-0115-00	PXYZ-HM-14	plástico Panel de control base	2
7	P169-0116-00	PXYZ-HM-15	de plástico Área móvil	2
8	P169-0117-00	PXYZ-HM-16	de plástico	2
9	P169-0118-00	PXYZ-HM-17	Pasador del plato giratorio Área	2
10	P169-0119-00	PXYZ-HM-18	móvil Lado R de	2
11	P169-0120-00	PXYZ-HM-19	plástico Placa ciega Área móvil Lado L de plástico	2



1



2



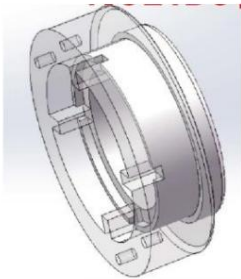
3



4



5



6



7



8



9



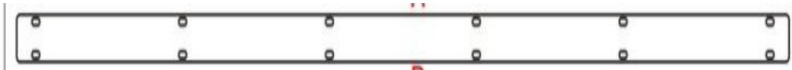
10



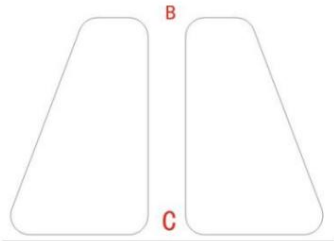
11



12

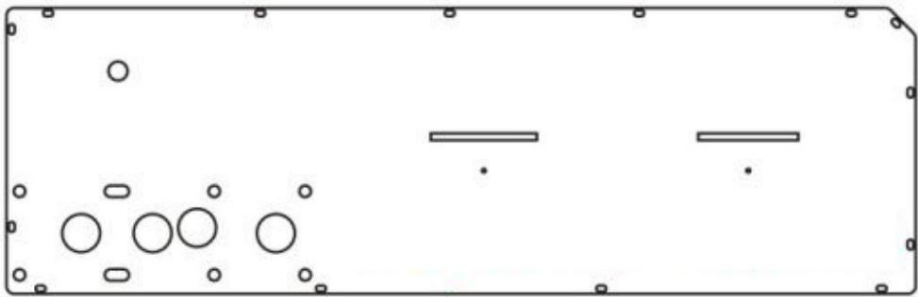


13

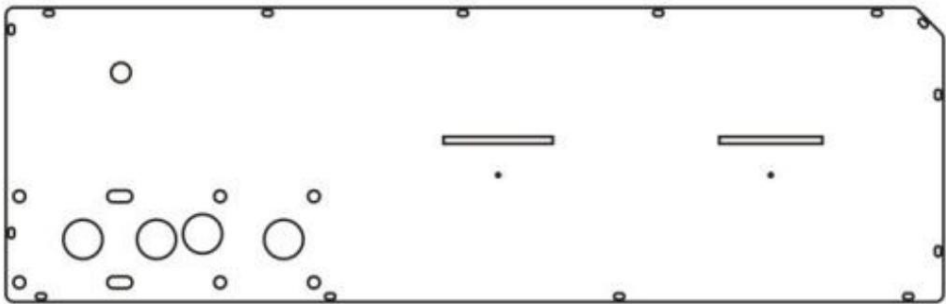


14

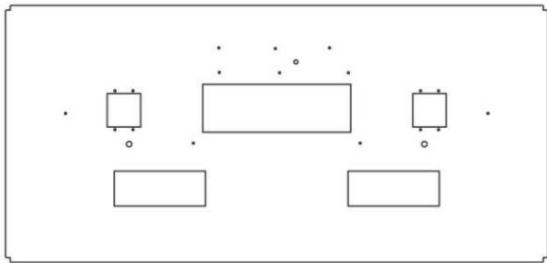
No.	Part No.	Dibujando no.	Nombre	Cantidad
1	P169-0121-00	PXYZ-HM-20	Conexión de orificio de bola a PC	8
2	P169-0122-00	PXYZ-HM-21	Área móvil drop ball plástico 2	
3	P169-0123-00	PXYZ-HM-22	JP base ligera plástico 4	
4	P169-0124-00	PXYZ-HM-23	Boleto de puerta de plástico	2
5	P169-0125-00	PXYZ-HM-24	Bloqueo de drop ball	2
6	P169-0126-00	PXYZ-HM-25	Canal de salida de bolas	2
7	P169-0127-00	PXYZ-HM-26	Decoración de cristal frontal PC	1
8	P169-0128-00	PXYZ-HM-27	Luz del panel de control de plástico 1	2
9	P169-0129-00	PXYZ-HM-28	Panel de control luz plástico 3 2	
10	P169-0130-00	PXYZ-HM-29	Panel de control luz plástico 2 2	
11	P169-0131-00	PXYZ-HM-30	Plástico ligero interior	1
12	P169-0132-00	PXYZ-HM-31	Parte trasera de plástico ligero para PC.	1
13	P169-0133-00	PXYZ-HM-32	Base inferior de plástico ligero.	1
14	P169-0134-00	PXYZ-HM-33	Plástico lateral del gabinete	2



1



2



3



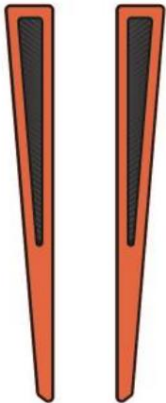
5



4



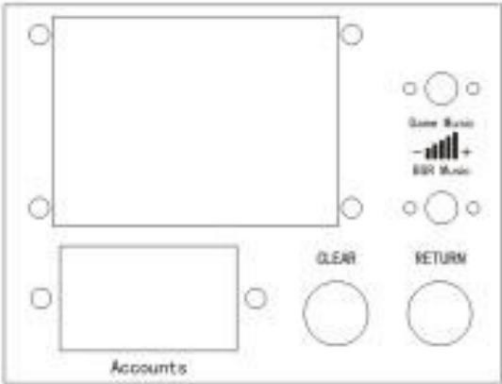
6



7



8



No.	Part No.	Dibujando no.	9 Nombre	Cantidad
1	P169-0135-00 PXYZ-HM-34		Carpa interior 1 plástico	1
2	P169-0136-00 PXYZ-HM-35		Carpa interior 2 plastico blanco	1
3	P169-0137-00 PXYZ-HM-36		Premio de plástico	1
4	P169-0138-00 PXYZ-HM-37		Luz de personaje central L&R	2
5	P169-0139-00 PXYZ-HM-38		Luz de carácter medio	1
6	P169-0140-00 PXYZ-HM-39		calcomanía japonesa	1
7	P169-0141-00 PXYZ-HM-40		Decoración central del panel de control 5	2
8	P169-0142-00 PXYZ-HM-41		Decoración central del panel de control 4	2
9	P169-0143-00 PXYZ-HM-42		Calcomanía del panel de configuración	2



1



2



3



4



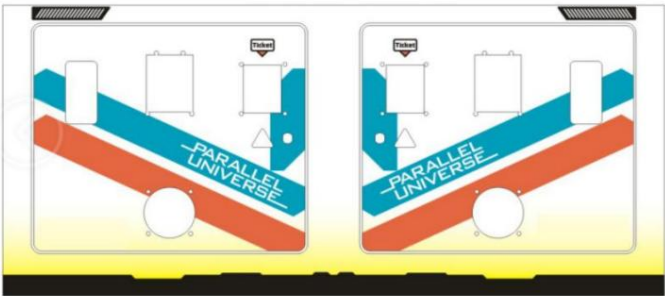
5



6



7



8



9

No.	Part No.	Dibujando no.	Nombre	Cantidad
1	P169-0144-00 PXYZ-HM	43	Calcomanía del premio JP	1
2	P169-0145-00 PXYZ-HM	44	Calcomanía de botón	2
3	P169-0146-00 PXYZ-HM	45	Decoración central del panel de control 3	2
4	P169-0147-00 PXYZ-HM	46	Decoración central del panel de control 2	2
5	P169-0148-00 PXYZ-HM	47	Decoración central del panel de control 1	1
6	P169-0149-00 PXYZ-HM	48	Vinilo lateral de instrucciones del juego	2
7	P169-0150-00 PXYZ-HM	49	Calcomanía de reinicio de boletos	2
8	P169-0151-00 PXYZ-HM	50	Calcomanía de puerta principal	1
9	P169-0152-00 PXYZ-HM	51	Calcomanía lateral	2

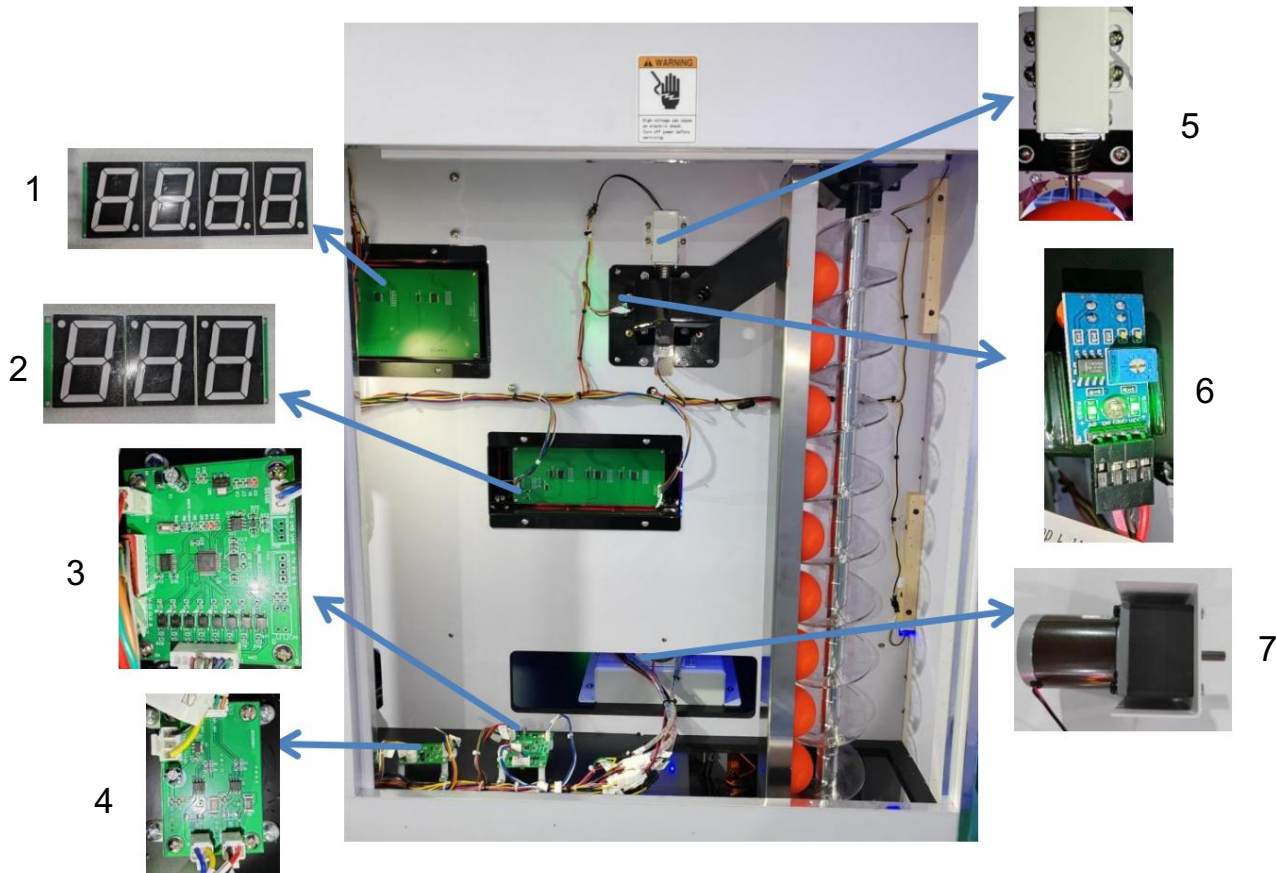
9.8 Componentes eléctricos



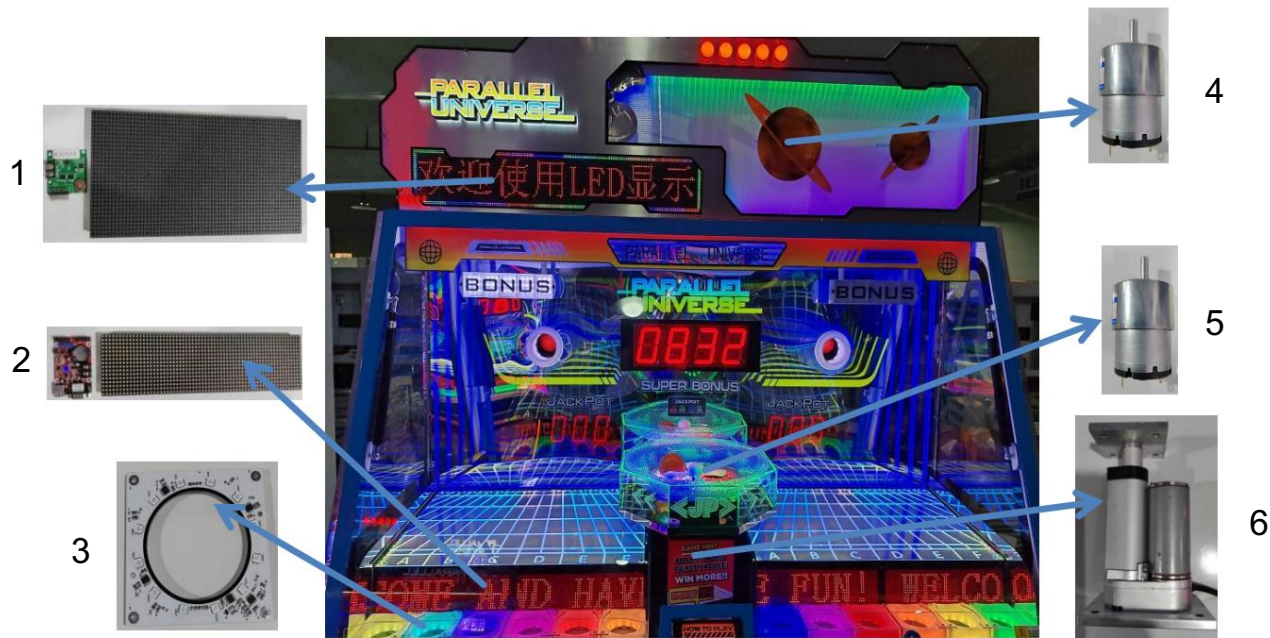
No.	Part No.	Dibujando no.	Nombre	Cantidad
1	P169-0173-00	GMP-LED00	Bombilla de luz de cabecera	5
2	P169-0174-00	GMP-LED01	Luz de marcha del encabezado	1
3	P169-0175-00	GMP-LED02	Luz blanca cuadrada	1
4	P169-0176-00	GMP-LED03	Luz de neón de fondo	4
5	P169-0177-00	GMP-LED04	Luz del tocadiscos JP	4
6	P169-0178-00	GMP-LED05	Luz de instrucciones del juego.	1
7	P169-0179-00	GMP-LED06	Luz amarilla inferior del panel de control	1
8	P169-0180-00	GMP-LED07	Luz amarilla superior lateral del panel de control	2
9	P169-0181-00	GMP-LED08	Luz amarilla inferior lateral del panel de control	2
10	P169-0182-00	GMP-LED09	Luz amarilla interior inferior	2
11	P169-0183-00	GMP-LED10	Luz azul de tierra base	1
12	P169-0184-00		Mecanismo de monedas	2
13	P169-0185-00		Dispensador de billetes	2
14	P169-0186-00	///	Vocero	2



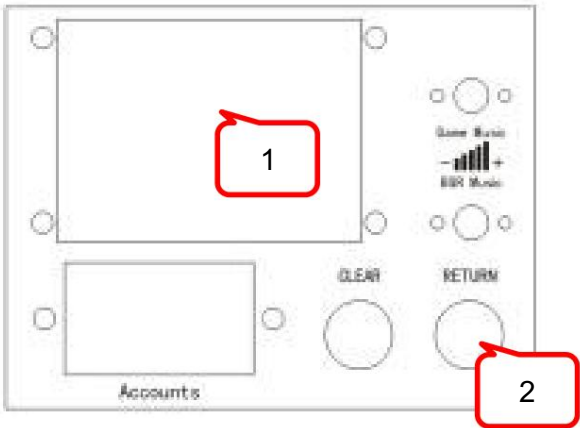
No.	Part No.	Dibujando no.	Nombre	Cantidad
1	P169-0154-00	JHJ-GMP-04	Amplificador	2
2	P169-0155-00	JHJ-GMP-01	Máquina anfitriona	2
3	P169-0156-00 ZQ-PXYZ-029		motor de bola arriba	2
4	P169-0157-00 ZQ-PXYZ-004		Fuente de alimentación (12V)	2
	P169-0158-00 ZQ-PXYZ-003		Fuente de alimentación (5V)	2
5	P169-0159-00 ZQ-PXYZ-007		tablero de fusibles	2



No.	Part No.	Dibujando no.	Nombre	Cantidad
1	P169-0160-00 2	JHJ-GMP-11	Pantalla súper extra (4 bits)	1
	P169-0161-00 3	JHJ-GMP-08	Visualización de premios JP (3 bits)	2
	P169-0162-00 4	JHJ-GMP-03	Tabla de buceo con motor con área de vibración	1
	P169-0163-00	JHJ-GMP-05	Placa de accionamiento del motor del tocadiscos JP	2
5	P169-0164-00 ZQ-PXYZ-015		Solenoide de salida de bola	2
6	P169-0165-00 ZQ-PXYZ-031		Sensor de detección de bola fuera	2
7	P169-0166-00 ZQ-PXYZ-030		Motor de zona de vibración	2



No.	Part No.	Dibujo No. / / / /	Nombre	Cantidad
1	P169-0303-00	3	Visualización del encabezado	1
	P169-0304-00		Tarjeta de visualización de encabezado	1
2	P169-0301-00		Visualización del área de vibración	1
	P169-0302-00		Tarjeta de visualización del área de agitación	1
	P169-0206-00 JHJ-GMP-06 4	P169-0170-00 ZQ-	Placa del sensor del orificio de valoración	1
	PXYZ-027 5 P169-0171-00 ZQ-PXYZ-028 6		motor de cabecera	1
	P169-0172-00 ZQ-PXYZ- 032		Motor giratorio de plataforma giratoria JP	1
			Motor de elevación de plataforma giratoria JP	1



No.	Part No.	Dibujando no.	Nombre	Cantidad
1	P169-0189-00 ZQ-PXYZ-023 2		Metro	2
	P169-0188-00 ZQ-PXYZ-033		Botón de configuración	2



No.	Part No.	Dibujando no.	Nombre	Cantidad
1	P169-0190-00 JHJ-GMP-07	2 P169-0191-00	Tablero de luz BONUS	2
ZQ	PXYZ-011 P169-0192-00	SL-PXYZ-127	Botón	2
3	P169-0193-00 SL-PXYZ-132		Vidrio de la puerta principal	1
			en una vara	2



No.	Part No.	Dibujando no.	Nombre	Cantidad	
1	P169-0194-00	ZQ-PXYZ-016	2 P169-0195-00	bola de 67 mm	30
	ZQ-PXYZ-019		pelota japonesa		1

10.DIAGRAMA DE CABLEADO

