

"SPACE SHUTTLE "



OBSERVACIONES: LEA EL MANUAL ANTES DE MONTAR LA MÁQUINA

1 ESPECIFICACIONES

1.1 Fuente de alimentación: AC110V 60Hz o AC220V 50Hz

(Nota: como voltaje real, consulte la etiqueta de la máquina).

1.2 Dimensiones: W750×D795×H2178MM

(Cantidad de contenedores de carga 20GP 21PCS/40HQ 45PCS)



1,3 Peso: 120KGS

1.4 Energía: Consumo mínimo de energía:: 300W

Consumo máximo de energía: 400W

1.5 Entorno: Temperatura: -10 ~ +40 (interior)

humedad: ≤90%

Presión barométrica: 86Kpa~106KPa

2 Instrucciones de juego y descripción del juego

2.1 Instrucciones de juego

A. Inserte monedas, la rueda de regalos comienza a girar.

B. Dentro del tiempo especificado, seleccione el regalo sujeto a la rueda de la bandeja giratoria.

C. Presione el botón, la rueda se detiene y la flecha se mueve hacia abajo para empujar el clip.

posición para ganar el regalo.

(Tenga en cuenta: solo empuje el número correcto de la abrazadera y suelte la abrazadera, se caerá un

regalar hacia abajo significa ganar, si se empuja hacia el medio de dos abrazaderas o sobre el borde de

Sujete o sujete un poco la parte superior de la abrazadera, pero la abrazadera aún no está abierta significa que no ganará.

todavía)

2.2 Descripción del juego

El transbordador espacial está diseñado y fabricado por nuestra empresa, desarrollado de febrero a

Mayo de 2023 pertenece a los derechos de autor de nuestra empresa, diseño de estructura y máquina.

Diseño ya solicitado patente, No falsificación.

Aviso:

Utilice la máquina solo para interiores; si es al aire libre, utilice una tienda de campaña para protegerse del sol fuerte o

lluvia;

Utilice la máquina en un piso horizontal para que la rueda de la máquina pueda girar bien durante

correr;

Esta máquina es una máquina expendedora de PEGATINAS, LLAVEROS, MUÑECAS, TARJETAS, siempre que

como cualquier tipo de regalos espectaculares o nuevas ideas de regalos de marca propia de Game Center pueden manejar

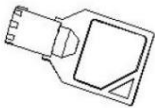
en las abrazaderas todo aceptable

3 Lista de repuestos

Asegúrese de que todas las piezas que se muestran a continuación estén incluidas en el paquete del producto.

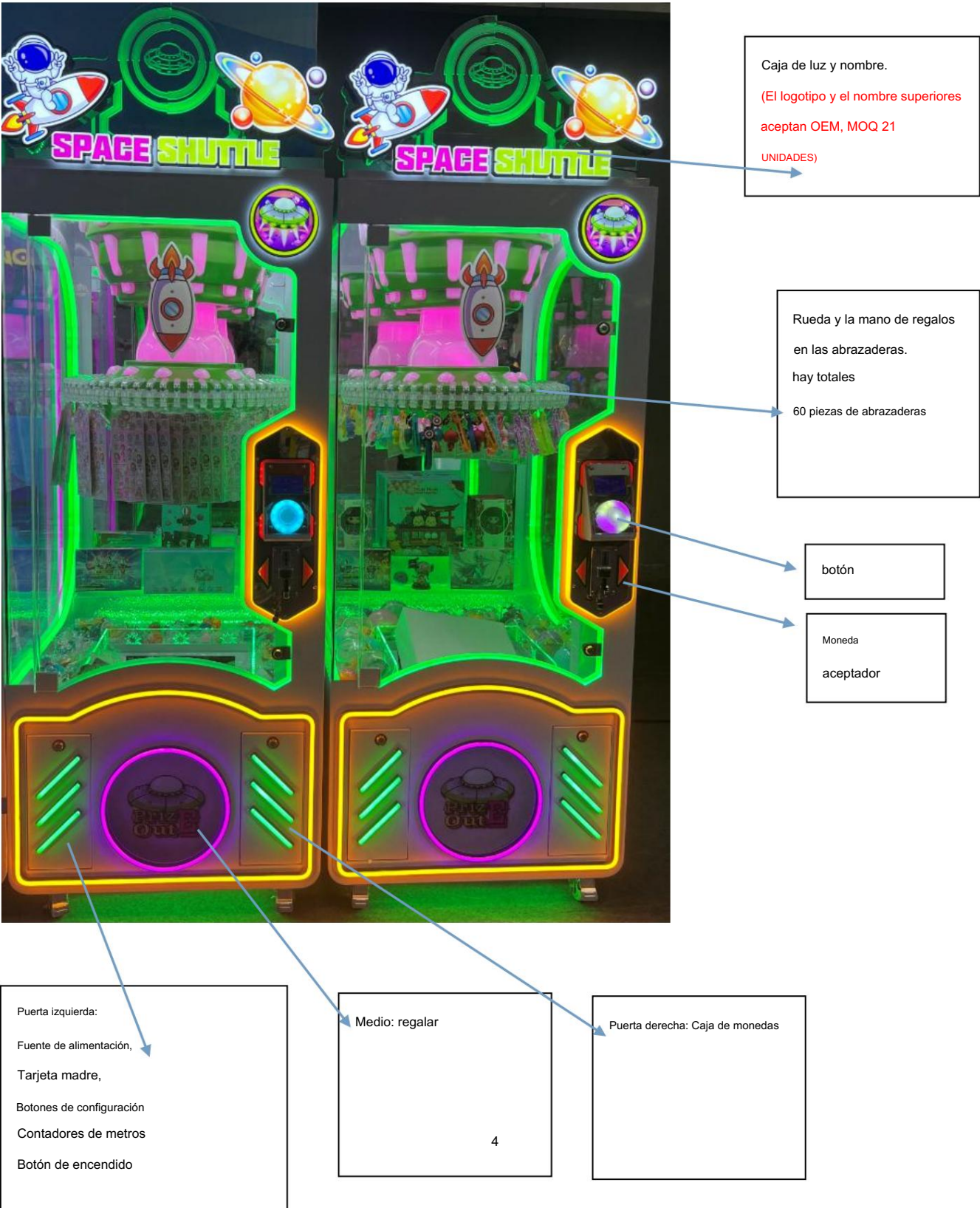
- Si falta alguna pieza, comuníquese con su distribuidor.

Accesorios

NO.	Contenido	Artículo	Imagen	cantidad	unidad	comentarios
1	Manual	Inglés		1		
2	llaves			2		
4	enchufar	1,8 m/10A		1		
5	abrazadera			5		

4.Componentes principales

4.1 Fotos reales de la máquina, el golpe son dos piezas juntas en el centro como muestra, nosotros
Recomiendo que Game Center junte un mínimo de dos o más piezas para que
aumentará mejor los ingresos y será fácil para el centro de juegos mostrar diferentes obsequios
a una ventana diferente para atraer jugadores.



4.2 Componentes principales internos

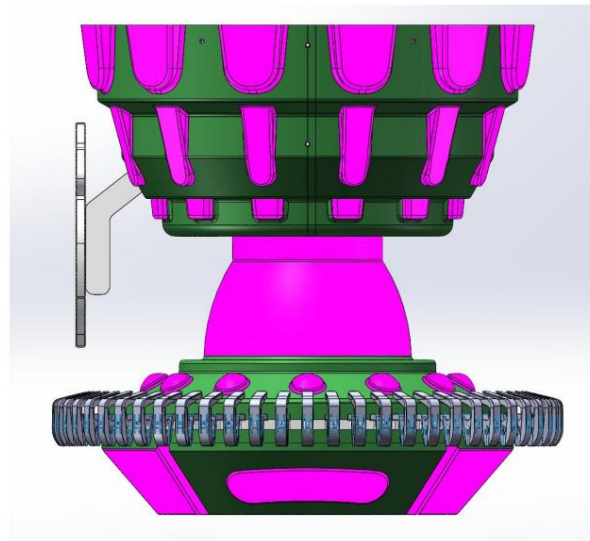
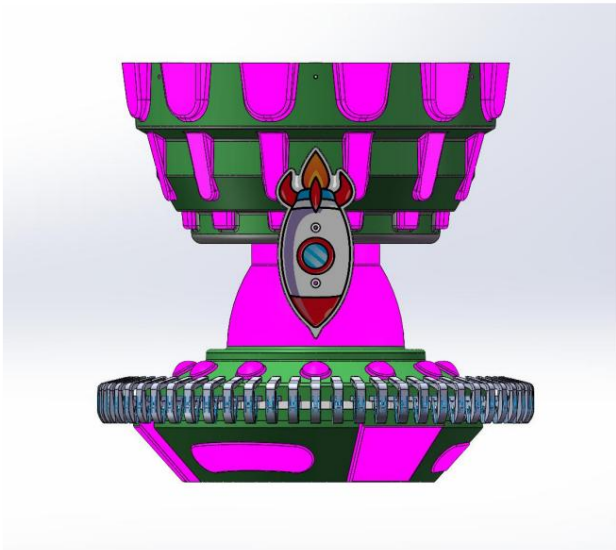
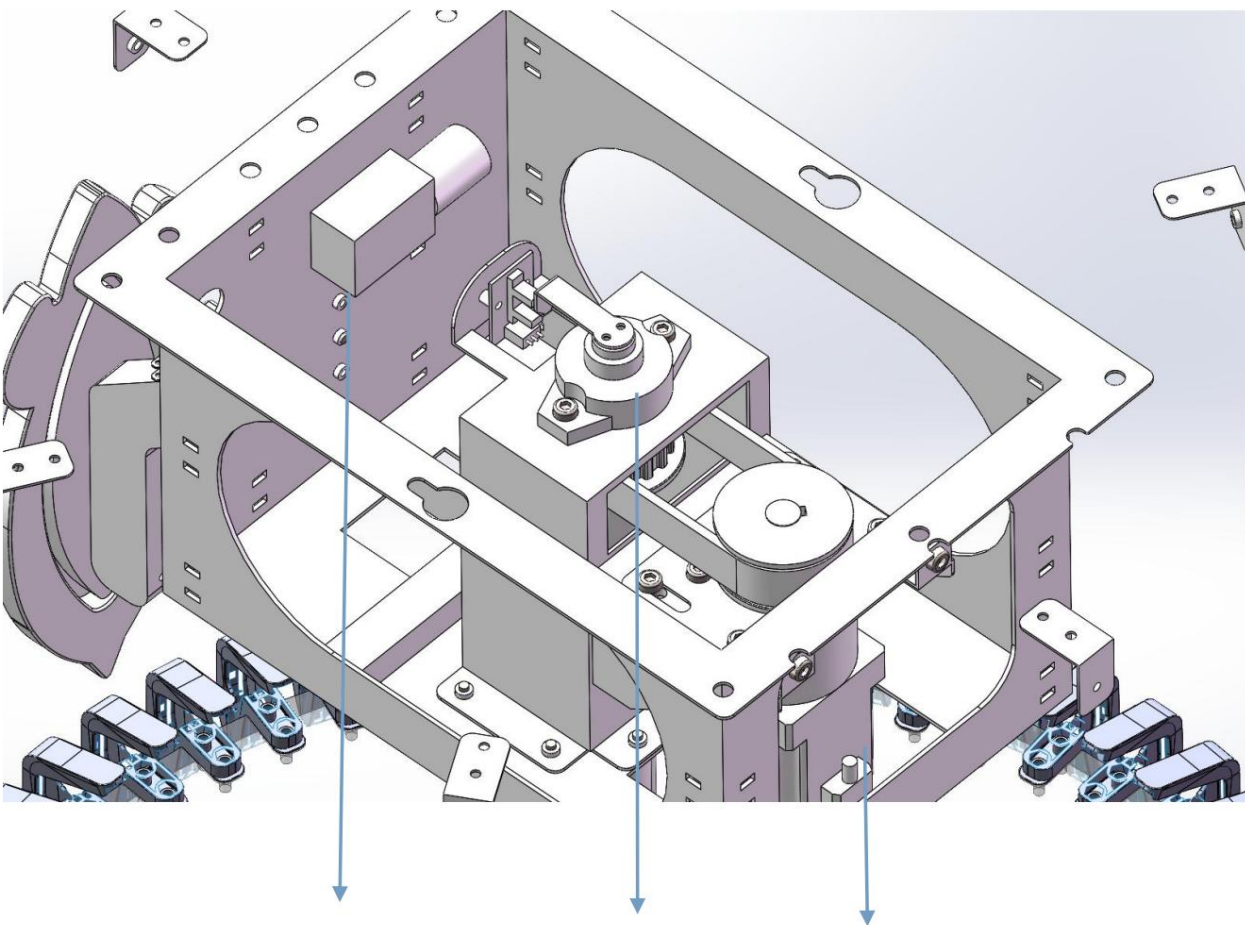
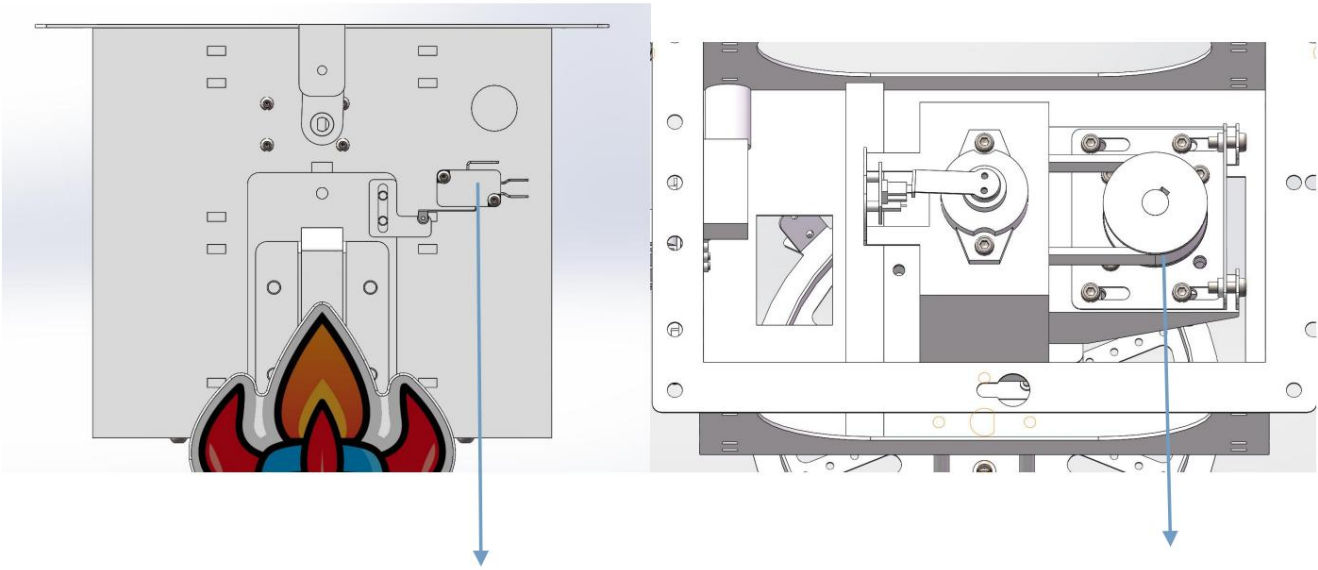


Foto del lado frontal de la rueda giratoria en 3D Foto del lado izquierdo de la rueda giratoria en 3D

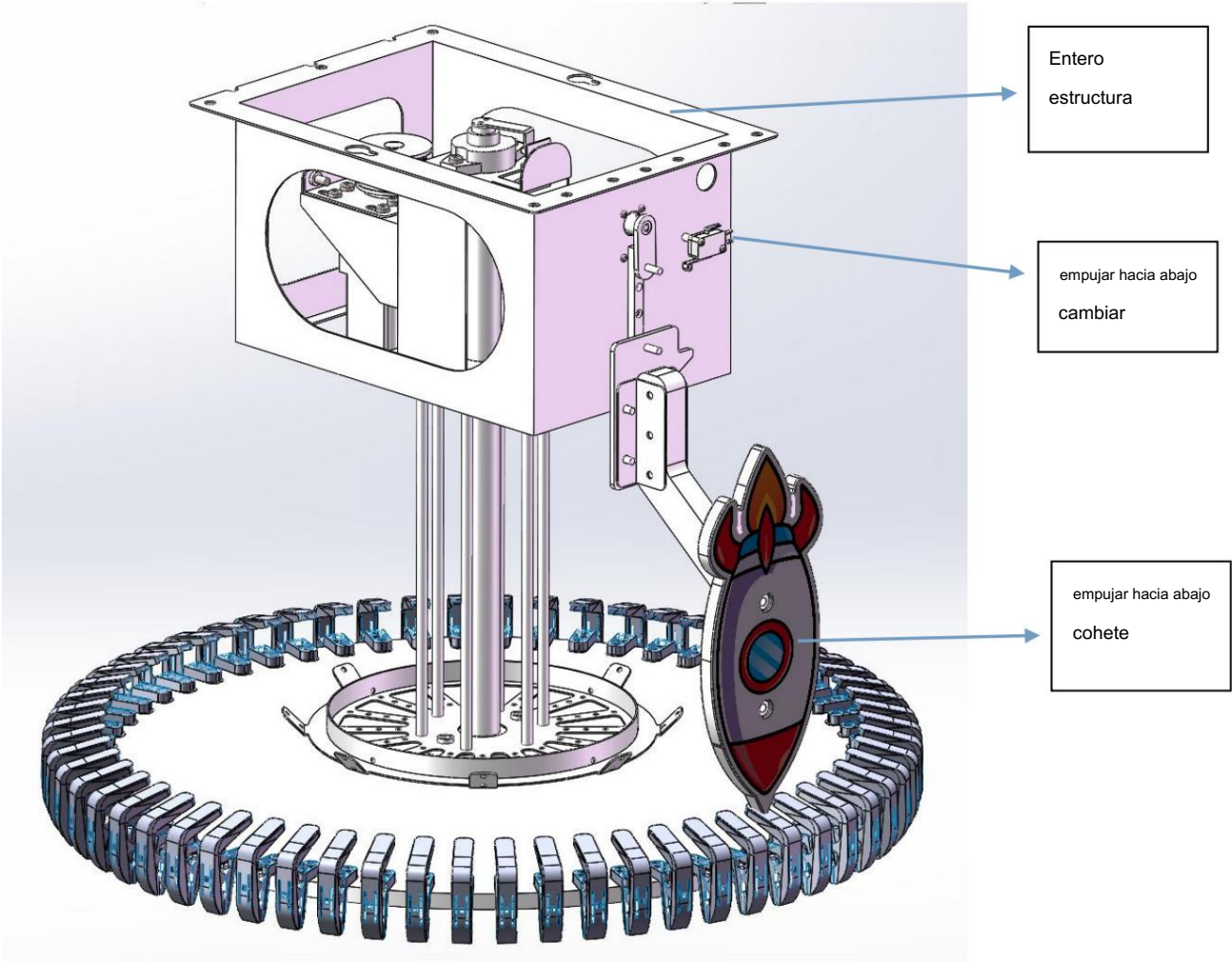


Motor de empuje del cohete hacia abajo motor de rueda de rodamiento



Interrupor de empuje hacia abajo del cohete

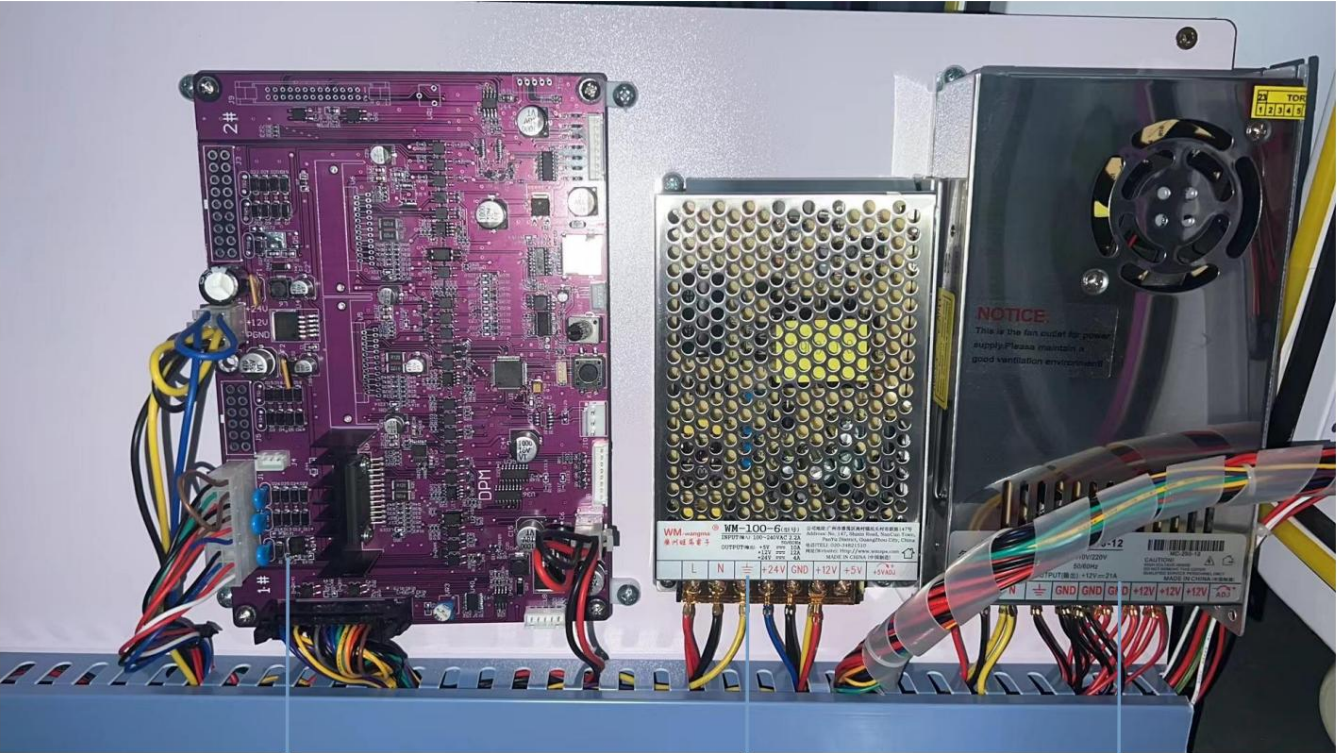
Cinturón



Entero estructura

empujar hacia abajo cambiar

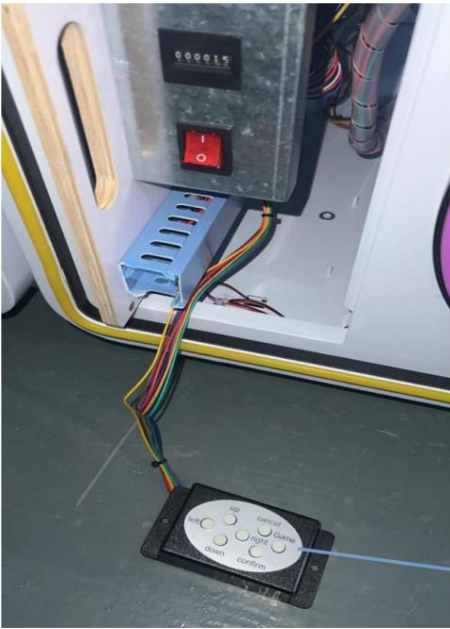
empujar hacia abajo cohete



tablero principal

Pequeño poder
Suministro para
tablero principal,
motores

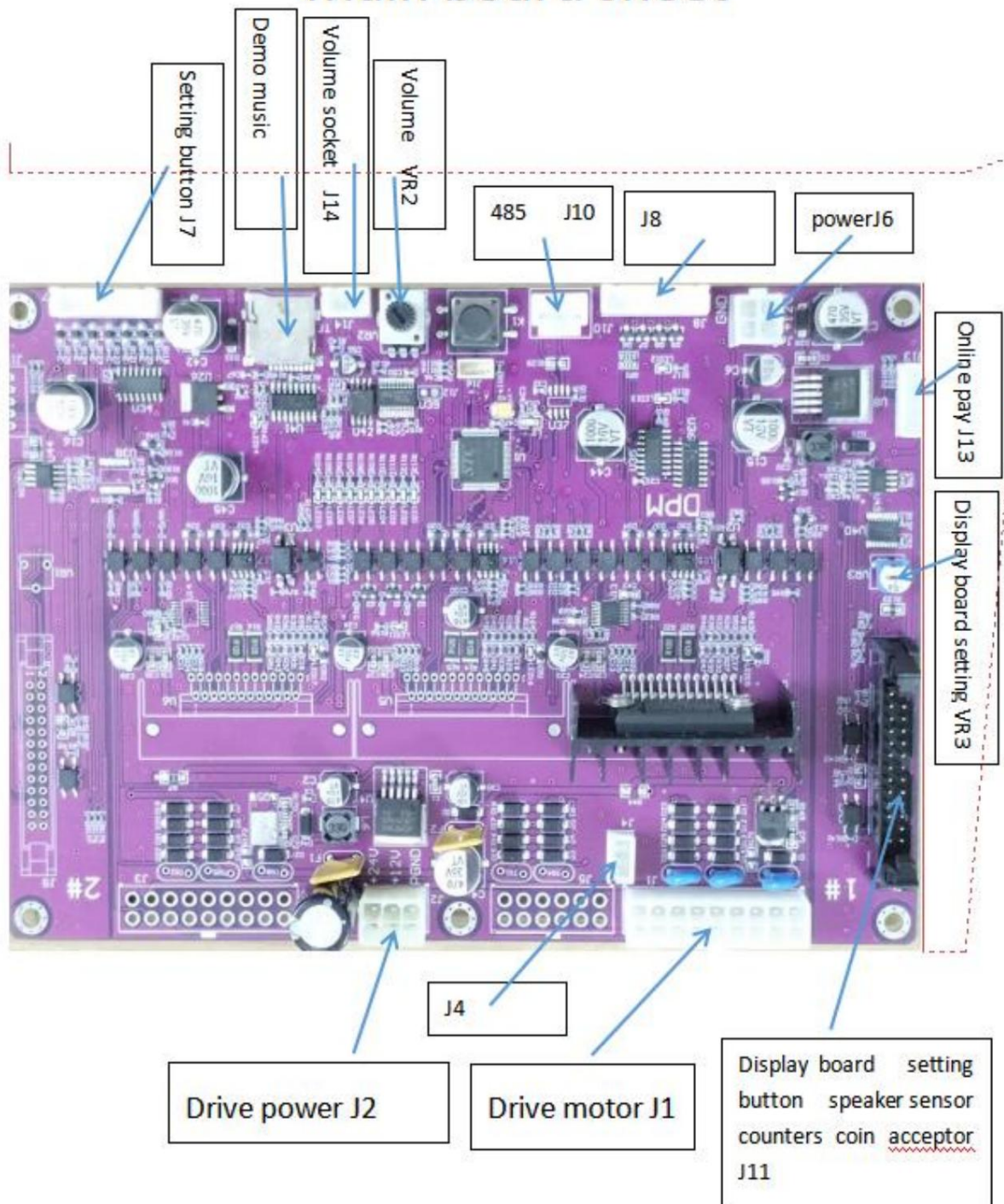
Gran poder
Suministro para
luces



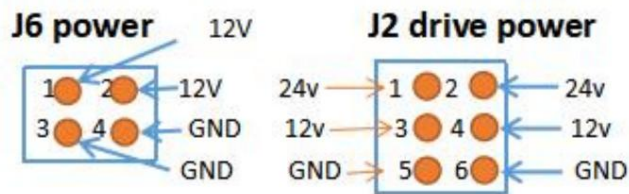
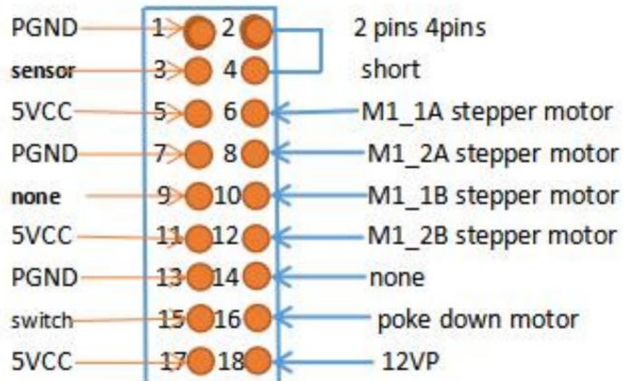
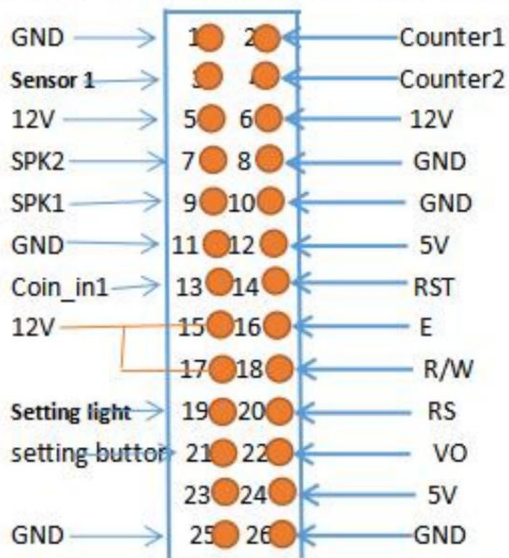
Configuración del teclado de botones

5 Hoja de placa principal y hoja de diagrama de cableado

Main board sheet



wiring diagram sheet

**J1 drive motor****J11 display board setting button speaker sensor counters coin acceptor**

6. Función de configuración del menú

6.1 Configuración del teclado



Botón Enter: **Presione el botón "Juego" para ingresar al menú de configuración.**

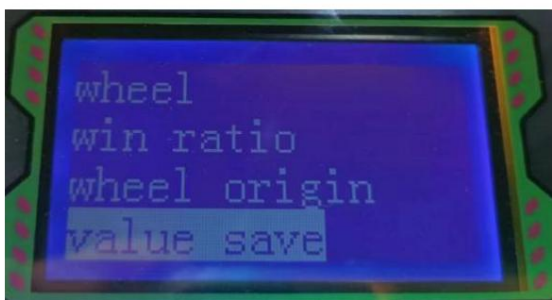
BOTÓN ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA: ingrese al menú, elija arriba, abajo, izquierda, derecha

para hacer el ajuste

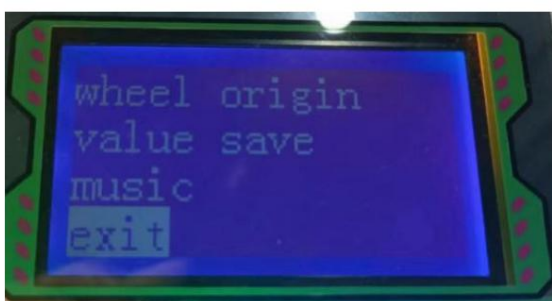
6.2 Menú de configuración



CUENTA
TIEMPO
ZONAS DE REGALO
MONEDAS



RUEDA
PROPORCION DE VICTORIAS
ORIGEN DE LA RUEDA
VALOR AHORRAR



ORIGEN DE LA RUEDA
VALOR AHORRAR
MÚSICA
SALIDA



CUENTA

CUENTA TOTAL DE MONEDAS (no puede quedar claro)

CUENTA TOTAL DE REGALOS (no puede quedar claro)

MONEDAS ACTUALES (pueden ser claras)

REGALOS ACTUALES (puede quedar claro)

MONEDAS 00000

REGALOS 00000

CUR C 00000

CORR G 00000

SALIDA



TIEMPO

Ingresa al menú Hora, puede configurar diferentes

tiempos de juego para la rueda que gira

10 SEGUNDOS

15 SEGUNDOS

20 SEGUNDOS

30 SEGUNDOS

SALIDA



ZONAS DE REGALO

Hay cinco zonas

Se puede configurar cada número de zona, el número total para cinco zonas debe ser 60.

(12 por defecto para cada zona)

ZONA 1 12

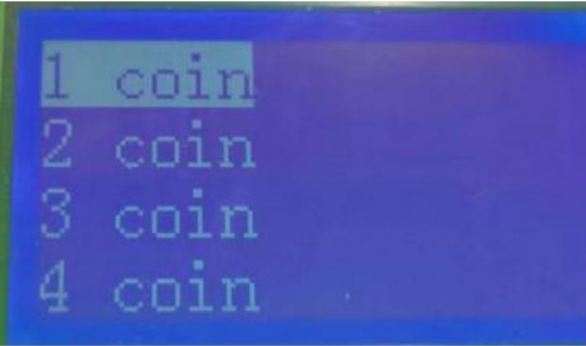
ZONA 2 12

ZONA 3 12

ZONA 4 12

ZONA 5 12

SALIDA



MONEDAS

Establecer cuántas monedas en un juego

1 MONEDA

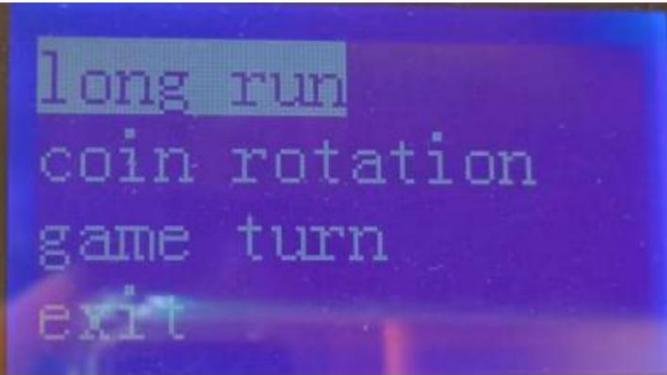
2 MONEDAS

3 MONEDAS

4 MONEDAS

5 MONEDAS

SALIDA



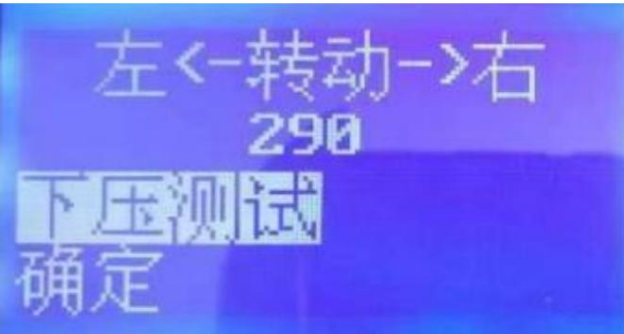
RUEDA

DURACIÓN LARGA: La rueda sigue funcionando una vez que se enciende la máquina

ROTACIÓN DE LA MONEDA: La rueda comienza a funcionar al insertar la moneda.

TURNOS DEL JUEGO: La rueda comienza a funcionar después de insertar la moneda y presionar el botón de inicio.

SALIDA



ORIGEN DE LA RUEDA

Esto es para volver a verificar la posición original del clip número 1 en la rueda.

Presione el botón Izquierda/Derecha para ajustar la posición y presione el botón "juego" en el teclado para probar

INGRESAR



PROPORCION DE VICTORIAS

Rango de configuración de la tasa de

ganancia: cuanto mayor sea el número, más difícil será

el juego (1 significa que 1 juego gana 1 regalo; 2 significa que 2 juegos ganan 1 regalo; 3 significa 3 juegos para ganar...)

Tasa de ganancia de la zona 1: 1,2,3,4,5,

Tasa de victorias de la zona 2: 5,10,15,20,25

Tasa de victorias de la Zona 3: 5,10,15,20,25

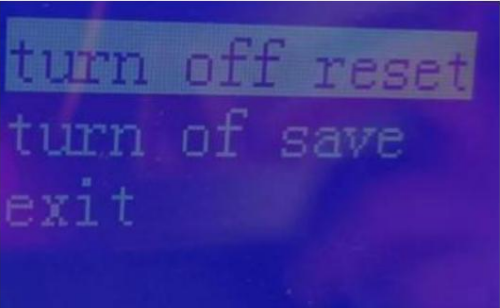
Tasa de ganancia de la Zona 4: 25,30,40,45,50

Tasa de ganancia de la Zona 5: 100.200.300.500.1000

Entrar (confirmar)

Salida

Salida



VALOR AHORRAR

Desactivar Restablecer:

apagar el valor de la máquina no guardar

Desactivar Guardar:

apagar valor de la máquina guardar

Salida



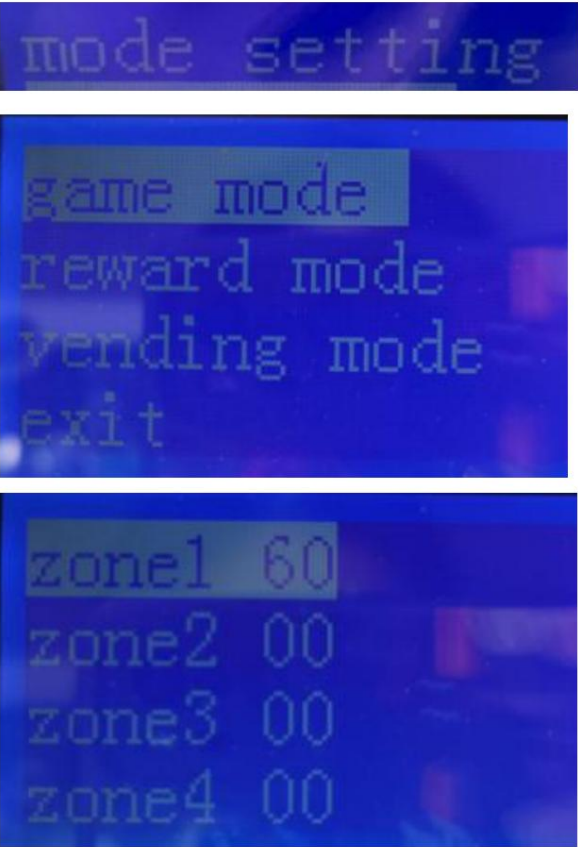
MÚSICA

Activar/desactivar la música de fondo

Música encendida

Música apagada

Salida



CONFIGURACIÓN DEL MODO

Modo de juego: Configuración de fábrica

Modo de recompensa: (no usado)

Modo de venta:

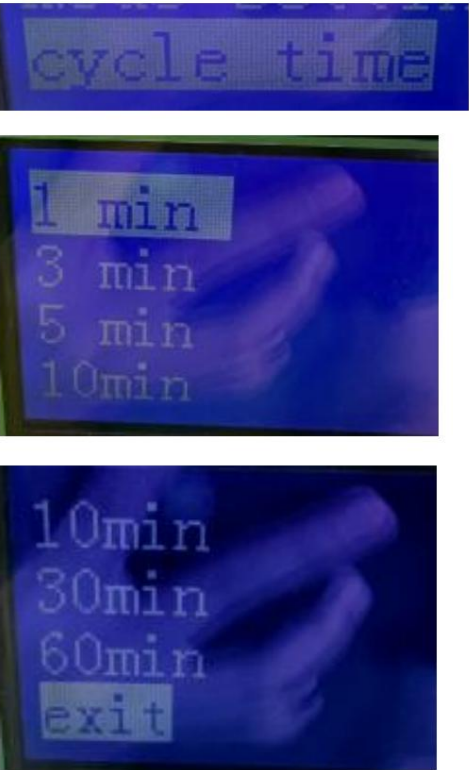
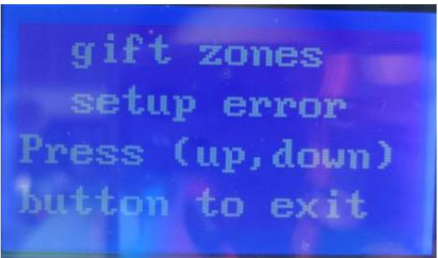
Si el jugador no alcanza la tasa de ganancia, obtendrá juego gratis.

hasta ganar un premio

(en este modo, la configuración de ZONA debe establecerse en 60 en ZONA

1, y el resto se establecen en 0; de lo contrario, aparece un código de error

aparecerá)



Tiempo del ciclo

Cuando nadie juegue, el tocadiscos

corriendo por cada tiempo de ciclo para atraer personas

1 minuto

3 minutos

5 minutos

10 minutos

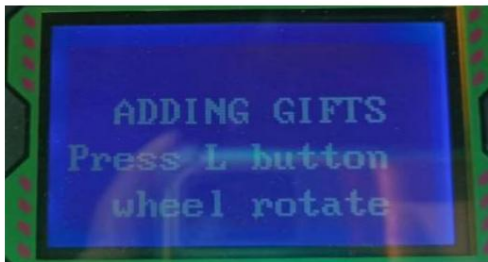
30 minutos

60 minutos

Salida

6.3 Botón Agregar regalos

Presione el botón "cancelar" para ingresar a Agregar regalos y presione nuevamente "cancelar" para salir

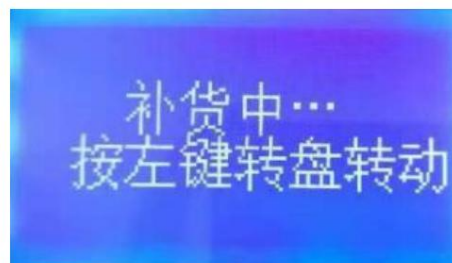


AÑADIR REGALOS

Presione el botón izquierdo para girar la rueda, se detendrá y será fácil para el centro de juegos agregar regalos para diferentes abrazaderas.



1. Abra esta puerta izquierda y saque el teclado de los botones de configuración;



2.

3. Presione el botón Agregar regalos que se mostrará arriba en el tablero de visualización, presione los botones izquierdos para girar, al soltarlo dejará de girar. 4. Una vez que la rueda se detenga, agregue regalos a las abrazaderas.

PD: Hay un total de 60 abrazaderas.



Fotos de llaveros como referencia.



Fotos de pegatinas para referencia.

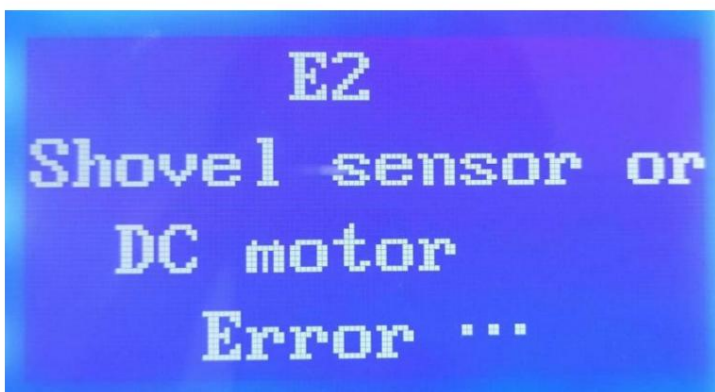


Aquí puede colocar juguetes en cápsula, cajas ciegas, cajas de regalos para mostrar en la vitrina, para atraer a los jugadores a venir a jugar. Si el centro de juegos tiene personal, los regalos de esta vitrina se pueden intercambiar por números de cuántas pegatinas o cuántos jugadores de llaveros. victoria total. Por ejemplo: si el jugador gana 5 pegatinas, puede pedirle al personal que intercambie un bonito regalo de juguetes en cápsula, o si el jugador gana 20 llaveros, puede pedirle al personal que intercambie una bonita caja ciega de regalo. Etc. Diferentes centros de juegos pueden colocar diferentes avisos de promoción en la ventana para mostrar a los jugadores los detalles de cómo intercambiar los regalos de la ventana.

7. Mantenimiento y solución de problemas



E1 Error del sensor giratorio o del motor paso a paso, problema del sensor de la rueda o del motor paso a paso de la rueda



E2 Empuje 1 sensor o motor de CC, el sensor empuja hacia abajo el cohete y el motor cerca del cohete empuja hacia abajo



E3 Error del sensor de regalo, ese sensor elimina el premio de regalo