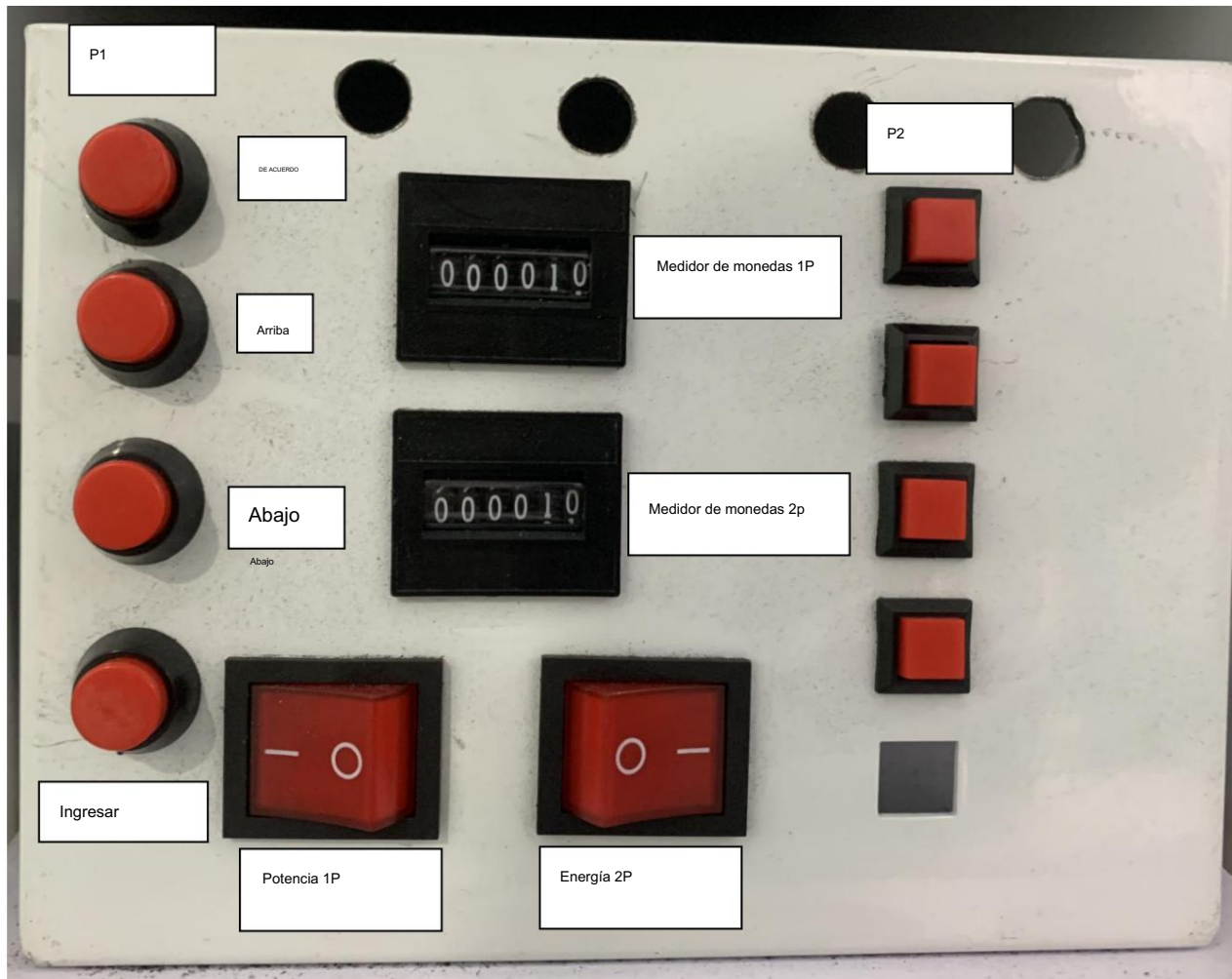


Spin 2

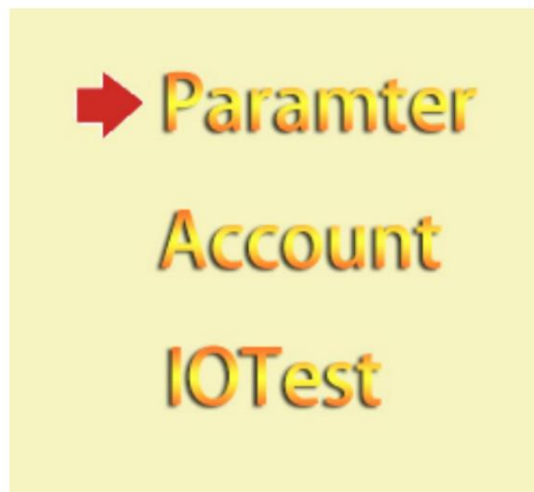


Configuración del sistema

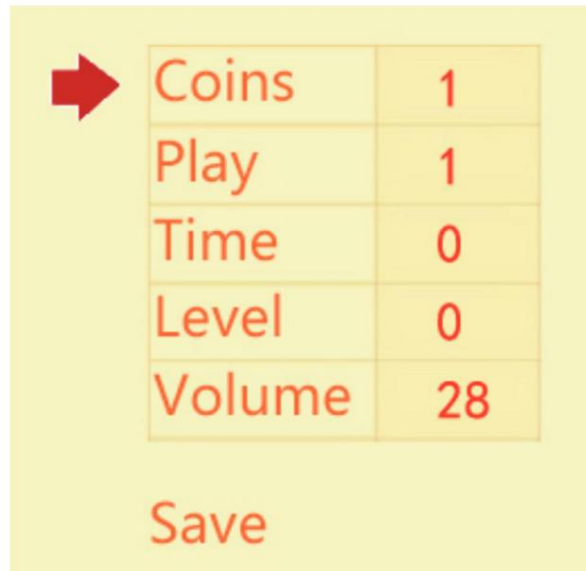
Abra la puerta debajo del panel y hay algunos botones para la configuración del sistema, presione el botón de acuerdo con la guía LED en el panel.



Muestra la siguiente imagen después de ingresar la configuración.



Parámetro



Coins	1
Play	1
Time	0
Level	0
Volume	28

Save

Monedas: el operador puede ajustar las monedas para que el jugador juegue el juego, si se establece en 5, entonces el juego necesitas 5 monedas para jugar 1 vez

Jugar: Puede ser cuántas jugadas después de insertar monedas, por ejemplo, 1 moneda = 2 jugadas o 2 monedas = 1 jugada.

Hora: establecer 0

Nivel: hay 3 niveles para el juego, niveles de diferencia para la velocidad del plato de premio diferente

0: modelo simple, la velocidad del plato de premios es lenta y la proporción de ganancias es alta

1: Modelo medio, la velocidad del plato de premios es media y la proporción de ganancias es media

2-6: Modelo alto, la velocidad del plato de premios es alta y la proporción de ganancias es baja.

Nota: La dificultad del juego se basa en estos 3 niveles, toda la proporción de victorias es la proporción de naturaleza, si

El operador quiere hacer más difícil ganar el premio, el operador también puede ajustar el sensor hacia arriba desde el pushpine, para hacer que el sensor de subida esté más alto.

Volumen: 0-29, 0 es el volumen cerrado, 29 es el más grande, sugerimos ajustar el volumen 1p a 29 y 2p a 0.

Cuenta

Coins	10
Bingos	1
Plays	1

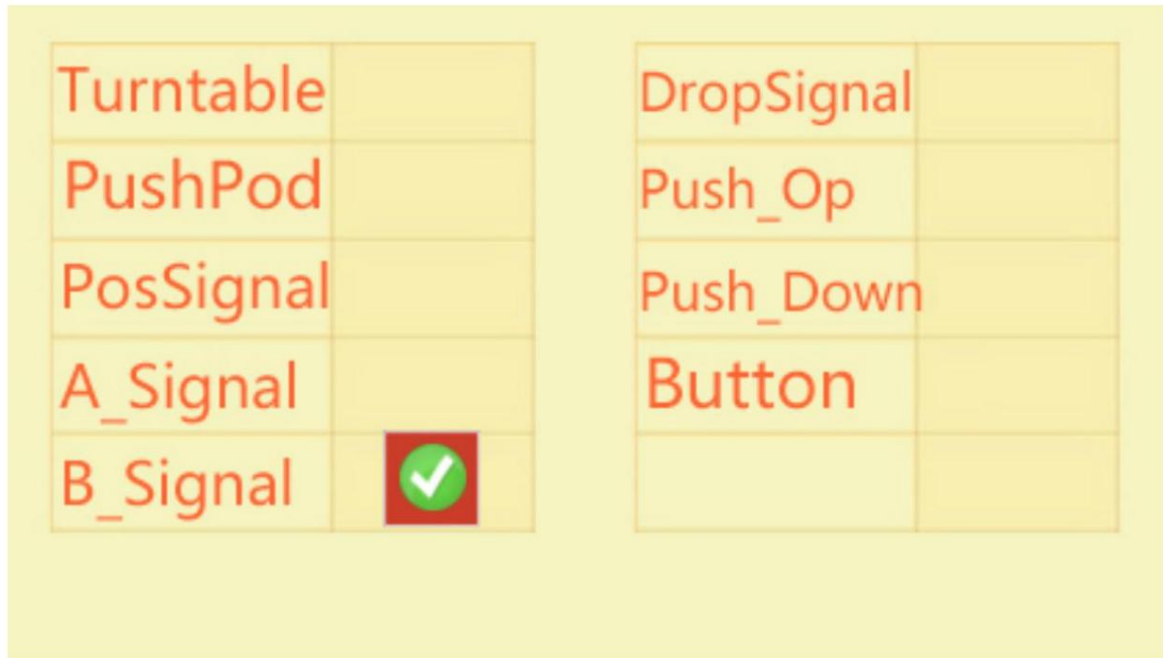
 Clear

Monedas: muestra cuántas monedas hay en

total. Bingo: reserva

Juegos: muestra cuántas veces se ha jugado la máquina desde que se puso en funcionamiento.

Prueba IO:



Plato giratorio: prueba si el plato de premio funciona o no. Seleccione esta opción y presione el botón confirmar, si el plato de premio corre, ellos están funcionando.

Módulo **de empuje** : prueba si el tubo de empuje funciona o no. Seleccione esta opción y presione el botón confirmar, si el pino de empuje caer, entonces el tubo de empuje está funcionando

Señal Pos: Es un sensor localizador, para probar si la ubicación de la placa pequeña es correcta

Señal **A** : Reserva Señal **B** :

reserva Señal **de caída** :

Reserva **Empujar** hacia arriba:

para probar el funcionamiento del sensor superior del tubo de

empuje **Empujar hacia abajo:** para probar el sensor descendente del

tubo de empuje Botón de trabajo : Para probar si el botón del panel funciona.

Como se Juega



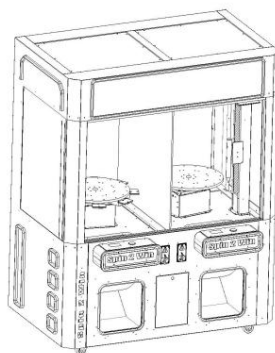
1. Cuando el jugador inserte monedas, presione el botón en el panel.
2. Después de presionar el botón, el tubo de empuje caerá hasta una posición determinada y el plato de premio se detendrá. Cuando el plato de premio se detenga, el tubo de empuje seguirá cayendo durante 1 segundo.
3. Si el tubo de empuje no puede alcanzar el punto rojo en el plato pequeño, el plato de premio grande no caerá, o solo caerá. hacia abajo un poco, en algún momento 1-2 piezas del premio caerán al área del premio 4. Si el tubo de empuje puede golpear el punto rojo en el plato pequeño, el plato del premio grande caerá y todo el premio caerá al área de premio 5. El tubo de empuje llegará a la posición normal después de golpear el plato pequeño.

Error

1. Si se muestra una señal de error en el monitor, simplemente presione el botón de configuración y el error desaparecerá.

Introducción de la máquina:

Esta es la perspectiva de la máquina.



Tamaño: 1600*1000*1950 mm

Peso: 310 KG

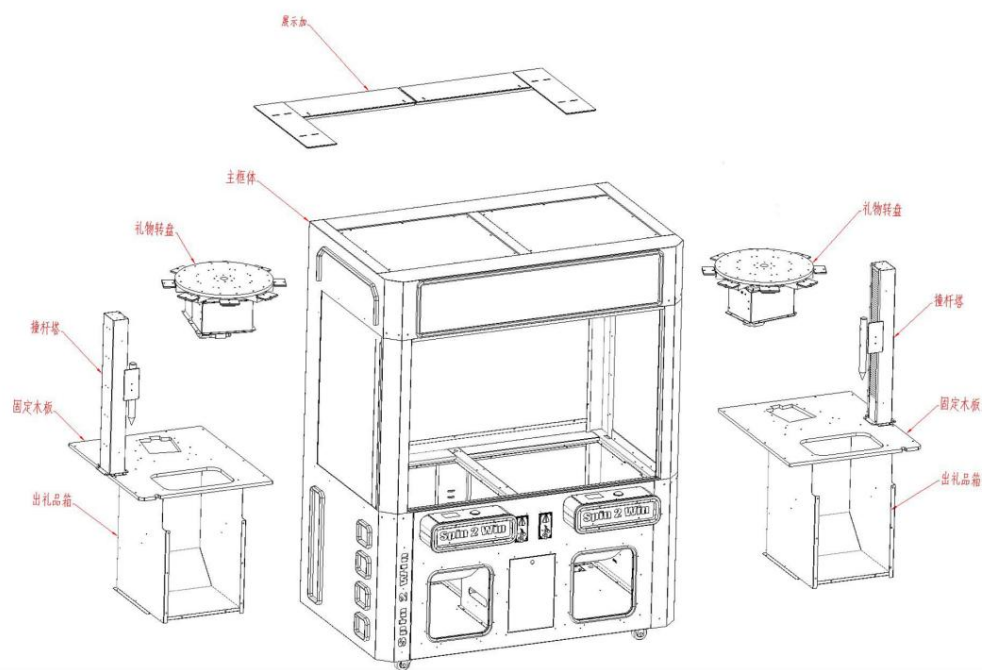
Consumo de energía: 380W

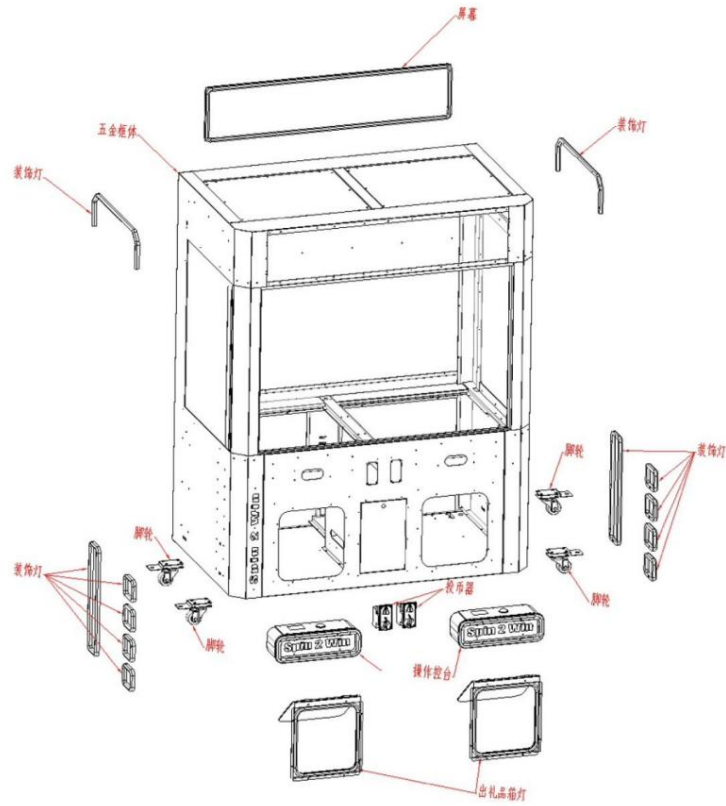
Jugadores: 2 jugadores

Spin 2 win es un juego de premios mecánico con mucha habilidad para ganar el premio. Se combinó con una diferencia alta.

Tecnología en el interior para hacer más divertido a los jugadores.

Partes:





PREUNTAS MÁS FRECUENTES

Cuando el pino de empuje cae y la placa de premio sigue funcionando: verifique el sensor de descenso del tubo de empuje si se rompa o el cable se suelte.